

```

1  /*
2  * Calculateur_VRMS
3  *
4  * Une classe pour réaliser le calcul de la tension rms qui
5  * représente le niveau sonore à l'entrée du capteur Electret
6  * MAX4466.
7  *
8  * Voir les notes de cours "Conception des objets (IIB)" pour les
9  * calculs à effectuer.
10 *
11 *
12 * Note: La tension rms calculée est disponible en volt rms et
13 *       en dBV.
14 *
15 * Convention:
16 * Variables -> camelCase
17 * Classes, fonctions -> PascalCase
18 * Constantes, types utilisateurs -> SNAKE_CASE
19 *
20 * GPA788 - ETS
21 * T. Wong
22 * 09-2018
23 * 08-2020
24 */
25 #ifndef CALCULATEUR_VRMS_H
26 #define CALCULATEUR_VRMS_H
27
28 class Calculateur_VRMS {
29 public:
30     // Constructeur
31     // Paramètres: aPin - broche reliée au capteur sonore.
32     //              vMax - tension max à la sortie du capteur sonore.
33     //              maxADC - valeur max à la sortie de l'ADC du ucontrôleur
34     Calculateur_VRMS(uint8_t aPin = A0, double vMax = 3.3, int16_t maxADC = 1024) {
35         m_APin = aPin; m_VMax = vMax; m_AdcMax = maxADC;
36         m_Amplitude = m_Vrms = m_dBV = m_TmpVrms = 0.0;
37         m_NbTotalSamples = m_NbSamples = 0;
38         m_VDC_OFFSET = m_VMax / 2.0;
39         m_C1 = m_VMax / m_AdcMax;
40     }
41     // Empêcher l'utilisation du constructeur de copie
42     Calculateur_VRMS(const Calculateur_VRMS& other) = delete;
43     // Empêcher l'utilisation de l'opérateur d'assignation
44     Calculateur_VRMS& operator=(const Calculateur_VRMS& other) = delete;
45     // Empêcher l'utilisation du constructeur par déplacement
46     Calculateur_VRMS(Calculateur_VRMS&& other) = delete;
47     // Empêcher l'utilisation de l'opérateur de déplacement
48     Calculateur_VRMS& operator=(Calculateur_VRMS&& other) = delete;
49
50     ~Calculateur_VRMS() {} // Destructeur
51
52     /* -----
53     Accesseurs des données membres de la classe
54     ----- */
55     inline uint16_t GetnbSamples() const { return m_NbSamples; }
56     inline uint16_t GetTotalSamples() const { return m_NbTotalSamples; }
57     inline double GetVrms() const { return m_Vrms; }
58     inline int16_t GetAmplitude() const { return m_Amplitude; }
59     inline double GetdBV() const { return m_dBV; }

```

```

60 inline uint8_t GetAPin() const { return m_APin; }
61 inline double GetVMax() const { return m_VMax; }
62 inline int16_t GetAdcMax() const { return m_AdcMax; }
63
64 inline void SetAPin(uint8_t A_Pin){ m_APin = A_Pin; }
65
66 /* -----
67    Services publics offerts
68    ----- */
69 // Accumuler les valeurs lues du capteur sonore dans le but de
70 // calculer la valeur rms du signal sonore.
71 // Note: La temporisation est la responsabilité de l'utilisateur.
72 void Accumulate() {
73
74     //1 seconde pour accumuler
75     m_Amplitude = analogRead(m_APin);
76     // Convertir en volts
77     double v = (m_Amplitude * m_C1) - m_VDC_OFFSET;
78     // Accumuler v^2
79     m_TmpVrms += (v * v);
80     ++m_NbSamples;
81
82 }
83
84 // Calculer la valeur rms du signal sonore.
85 // Note: La temporisation est la responsabilité de l'utilisateur.
86 void Compute() {
87     m_NbTotalSamples += m_NbSamples;
88     m_Vrms = sqrt(m_TmpVrms / m_NbSamples);
89     m_dBV = 20.0 * log10(m_Vrms);
90     // RAZ le décompte des échantillons
91     m_NbSamples = 0;
92     // RAZ le cumule des v^2
93     m_TmpVrms = 0.0;
94 }
95
96 private:
97     uint8_t m_APin;                // Broche du Capteur sonore
98     double m_VMax;                 // VREF est à 3.3 V par défaut
99     int16_t m_AdcMax;              // ADC à 10 bits
100    double m_VDC_OFFSET;           // Tension décalage (niveau CC)
101    double m_C1;                   // Conversion bits -> volt
102    int16_t m_Amplitude;           // Signal échantillonné en bits
103    double m_Vrms;                  // Valeur Vrms
104    double m_TmpVrms;               // Pour accumuler v au carré
105    double m_dBV;                   // Valeur dBV
106    uint16_t m_NbTotalSamples;      // Nb. total des échantillons
107    uint16_t m_NbSamples;           // Nb. d'échantillons
108 };
109
110 #endif

```