

Data&Science: HEP triggers

Мельник Богдан

Осебе

- Работаю в Яндексе
- Разрабатываю поиск в Яндекс. Маркете
- Играю в Kaggle
- Семинарист в ШАДе

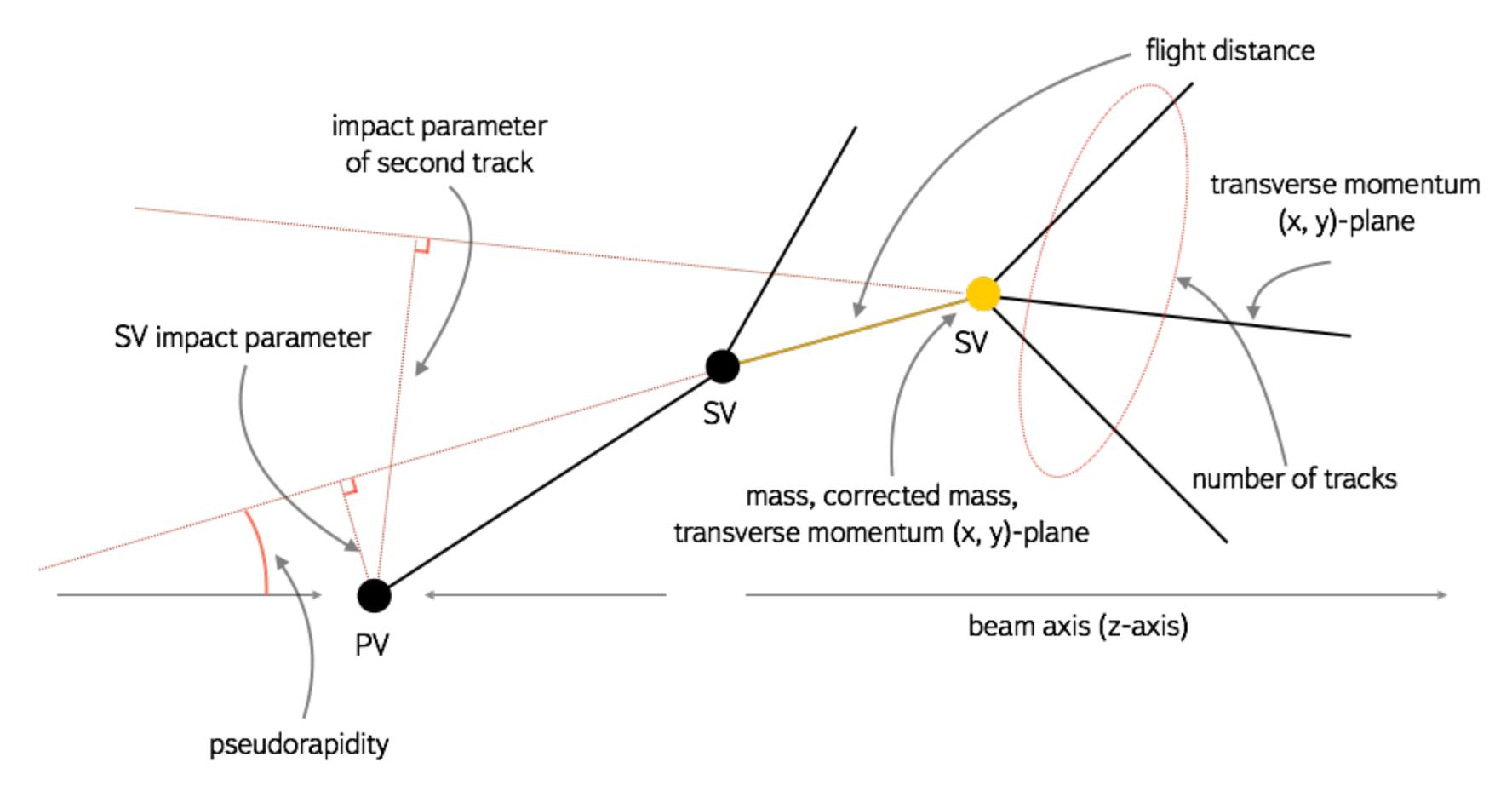
Kohkypc

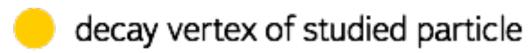
- Основан на данных из БАКа
- Был анонс на "Data&Science: Большой адронный коллайдер"
- Проходил на Kaggle in Class с 15 сентября по 2 октября

KOHKYPC

ission)
l h)
h)
1)
.7h)

- Даны столкновения двух протонов
- При столкновении генерируется несколько неустойчивых частиц
- Через некоторое время эти частицы распадаются





- БАК генерирует много данных (~2 млн. событий в секунду)
- Большинство столкновений не несут никакой пользы для науки
- Чтобы не хранить все события необходимо иметь систему, позволяющую оставлять только важные события
- Система должна работать онлайн во время эксперимента на БАК

- БАК генерирует много данных (~2 млн. событий в секунду)
- Большинство столкновений не несут никакой пользы для науки
- Чтобы не хранить все события необходимо иметь систему, позволяющую оставлять только важные события
- Система должна работать онлайн во время эксперимента на БАК

Данные

- 498412 строчек в train, 460653 строчек в test
- Каждая строчка соответсвует частице, полученной при столкновении
- 13 величин, описывающих частицы (масса, импульс и т.п.)

Данные

- 81068 событий в train, 84000 событий в test
- Одному событию соответствует несколько частиц
- Каждое событие может быть либо интересным, либо неинтересным

Данные

	EventID	Label	Mass	Corrected_mass	Pt
0	0	1	3440.680014	5202.580014	15583.900014
1	0	1	1319.829991	2465.479991	3477.259991
2	0	1	2732.810016	5804.080016	9356.570016
3	0	1	1674.579998	4423.859998	6889.459998
4	0	1	1844.839993	5744.339993	12385.899993
5	0	1	702.708994	2990.169994	9823.039994
6	1	0	3394.169986	5829.519986	7865.049986
7	2	0	1637.959993	5097.399993	2364.759993

Иетрика

- Бинарная классификация для событий
- ROC AUC

Наивное решение

- Предсказывать важность каждой частицы отдельно
- Нужно как-то агрегировать результаты по частицам для каждого события

Наивное решение

- XGBClassifier(n_estimators=1000, max_depth=5, learning_rate=0.05)
 - max() 0.9673
 - median() 0.9652
- +objective='rank:pairwise'
 - max() 0.9668
 - median() 0.9670

Стекинг!

- Будем использовать результаты, полученные для каждой частицы, для создания предсказания целого события
- Кроме предсказаний будем использовать агрегированные исходные данные
- Для стекинга я разбил данные по событиям на 5 фолдов

Первый слой

- Пять классификаторов, использующие исходные данные, как в наивном решении
 - XGBClassifier(n_estimators=1000, max_depth=5, learning_rate=0.05)
 - XGBClassifier(n_estimators=100, max_depth=100, learning_rate=0.1)
 - XGBClassifier(n_estimators=100, max_depth=15, learning_rate=0.4)
 - RandomForestClassifier(n_estimators=1000)
 - ExtraTreesClassifier(n_estimators=1000)

Обработка результатов первого слоя

- Результаты работы классификаторов были агрегированы по событию
 - 5 квантилей (0., .25, .5, .75, 1.)
 - Отношение минимума к максимуму
 - Отношение максимума к минимуму
 - Разница максимума и минимума

Агрегация данных

- Чтобы использовать исходные данные во втором слое их необходимо агрегировать по событию
- Для каждого события я посчитал:
 - Количество частиц
 - Для каждого физического измерения
 - Среднее
 - Стандартное отклонение
 - 5 квантилей (0., .25, .5, .75, 1.)
 - Отношение максимального значение к минимальному и наоборот
 - Разница между максимальным и минимальным значением

Второй слой

- В итоге я получил матрицу размером 81068 на 171
- Будем её использовать для предсказания важности каждого события
- XGBRegressor(objective='rank:pairwise', n_estimators=1000, learning_rate=0.05, max_depth=5, colsample_bytree=0.4, min_child_weight=3.83)
 - AUC 0.980791

Больше классификаторов!

- XGBRegressor(objective='binary:logistic', n_estimators=1000, learning_rate=0.05, max_depth=5, colsample_bytree=0.4)
- XGBRegressor(objective='rank:pairwise', n_estimators=1000, learning_rate=0.01, max_depth=5, subsample=0.8)
- XGBRegressor(objective='rank:pairwise', n_estimators=1000, learning_rate=0.01, max_depth=6, colsample_bytree=0.3)
- RandomForestRegressor(n_estimators=1000)
- ExtraTreesRegressor(n_estimators=1000)

Усредняем ранги

- Если усреднить ранги между всеми полученными классификаторами, то можно ещё немного улучшить результат
 - AUC 0.98186
- Что делать дальше?

Третий слой!

- На вход третьему слою подадим ту же информацию, что и второму плюс результаты работы второго слоя
- XGBRegressor(objective='rank:pairwise', n_estimators=1000, learning_rate=0.01, max_depth=5, colsample_bytree=0.4)
 - AUC 0.98190
- XGBRegressor(objective='binary:logistic', n_estimators=1000, learning_rate=0.01, max_depth=5, colsample_bytree=0.4)
 - AUC 98168

Финальное объединение

- Для получения финального результата я оптимизировал AUC с помощью scipy.optimize.minimize
- $f(x) = x[0] * (clf_0 ^ x[1]) + ... + x[n-1] * (clf_i ^ x[n])$
- х вектор коэффициентов
- clf_i вектор предсказаний i-го классификатора
- Запускал minimize около 10000 раз для случайного х

Результат

• AUC — 0.98261

• Public: 0.97765

• Private: 0.97825

• Обучение занимало около 4-х часов на сервере с 32-мя ядрами

Вопросы?