ЯНДЕКС

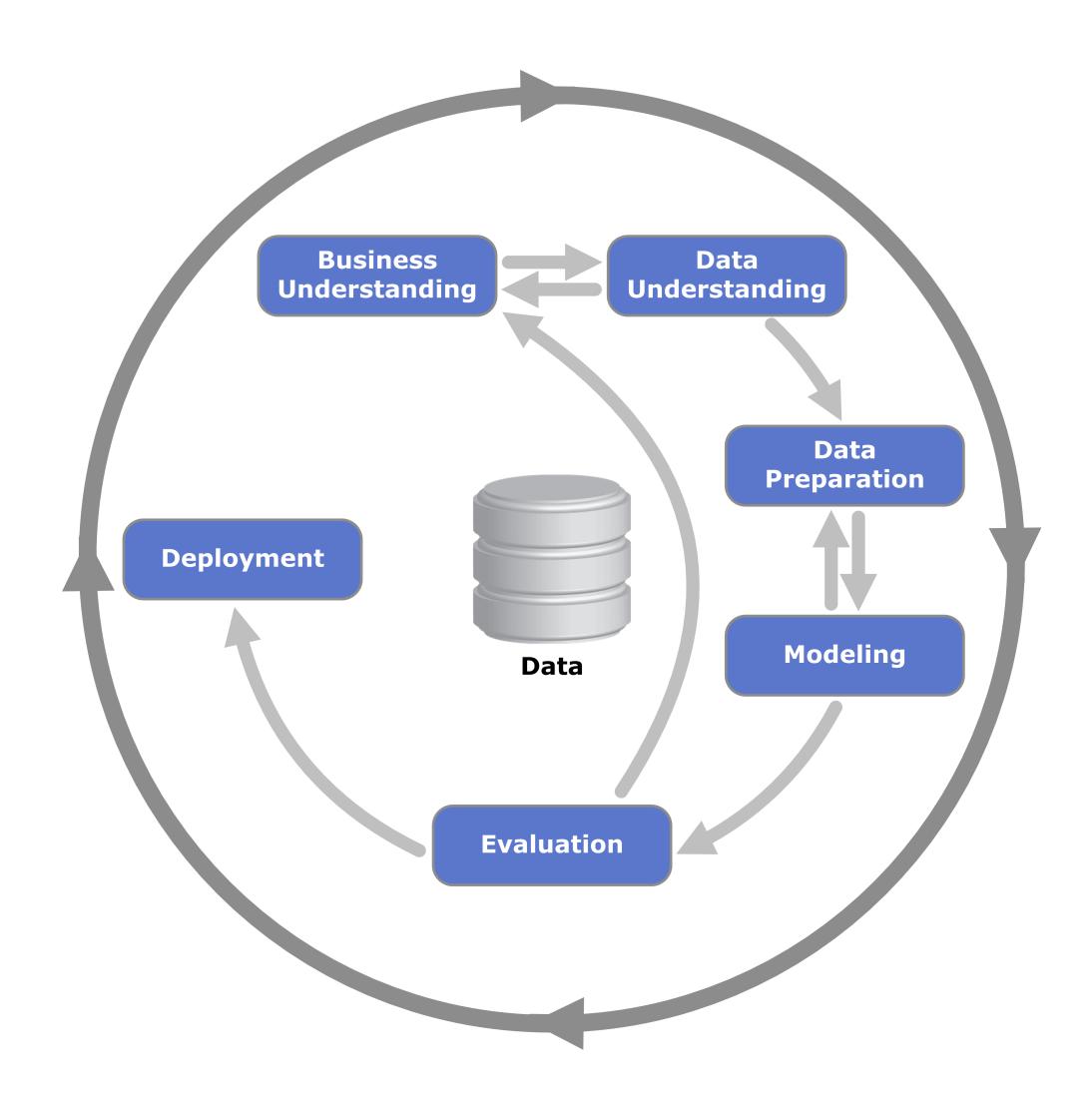
Яндекс

Соревнования по машинному обучению и трюки при их решении

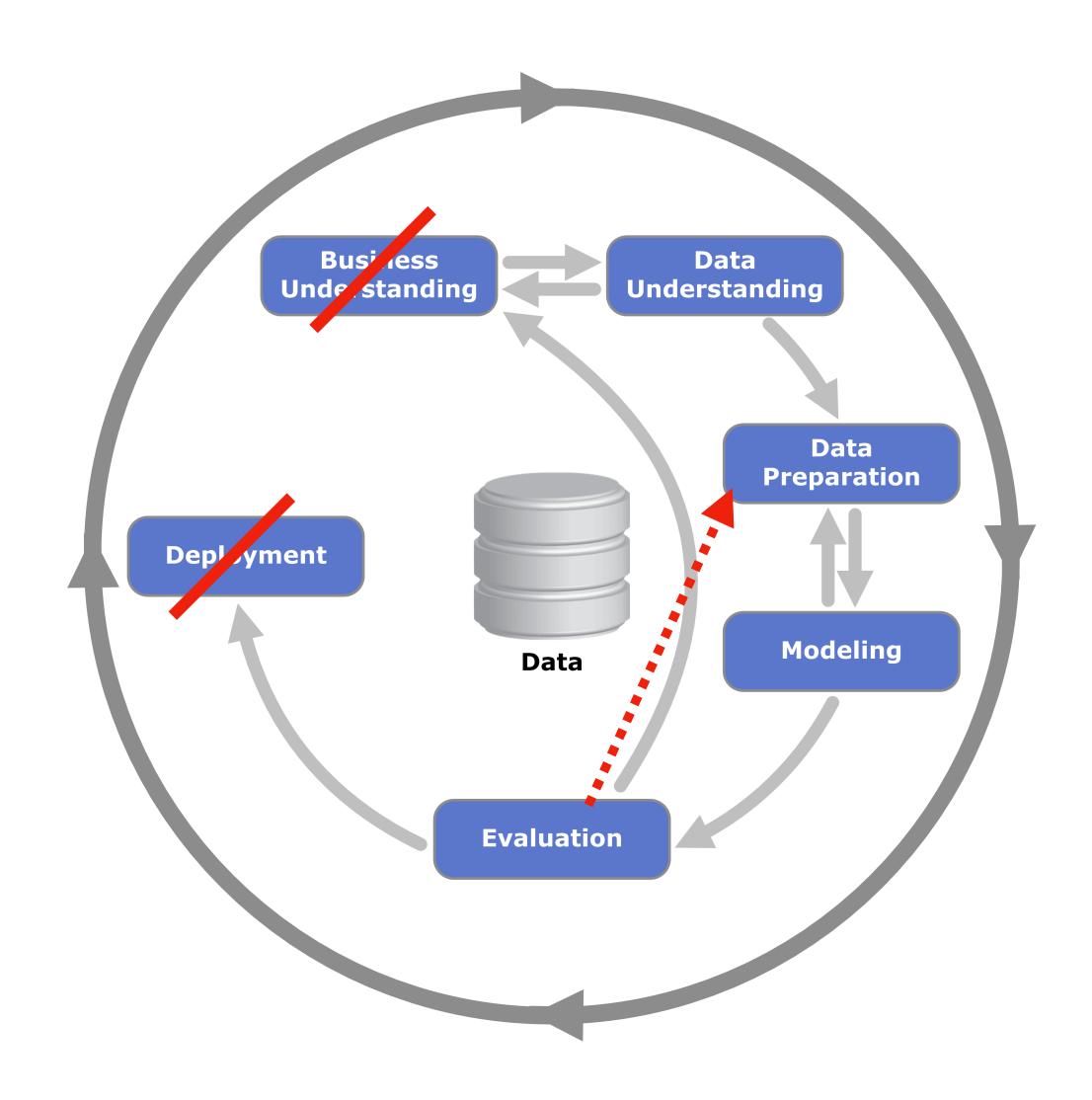
Тренировка по машинному обучению Эмиль Каюмов (@emilkayumov)

Что и зачем

ML процесс в жизни



ML соревнования



ML соревнования

- > Не тратим время на постановку
- > Не тратим время на внедрение
- Можно Нужно сконцентрироваться на обучении моделей и итоговом качестве

Зачем это нужно участникам



Опыт в различных областях

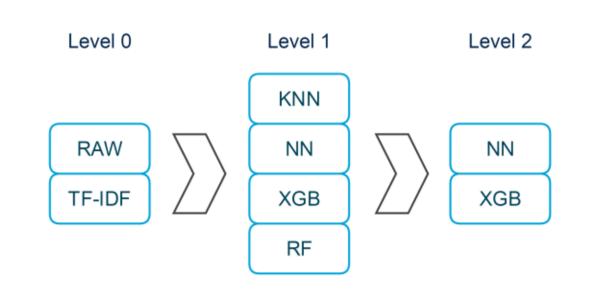


Шашечки, медальки и прочее для резюме



Призы

Зачем это нужно индустрии







Новые подходы к решению

Новые популярные инструменты и библиотеки

Внимание сообщества и поиск идей

Где проходят соревнования















Примеры задач

- > Предсказание продаж сети супермаркетов
- > Предсказание кликов пользователей
- > Выделение фона на изображениях автомобилей
- > Обучение модели человека бегу
- Детектирование, подсчёт и измерение длин рыб на видео
- > Adversarial attack изображений
- **>** ...

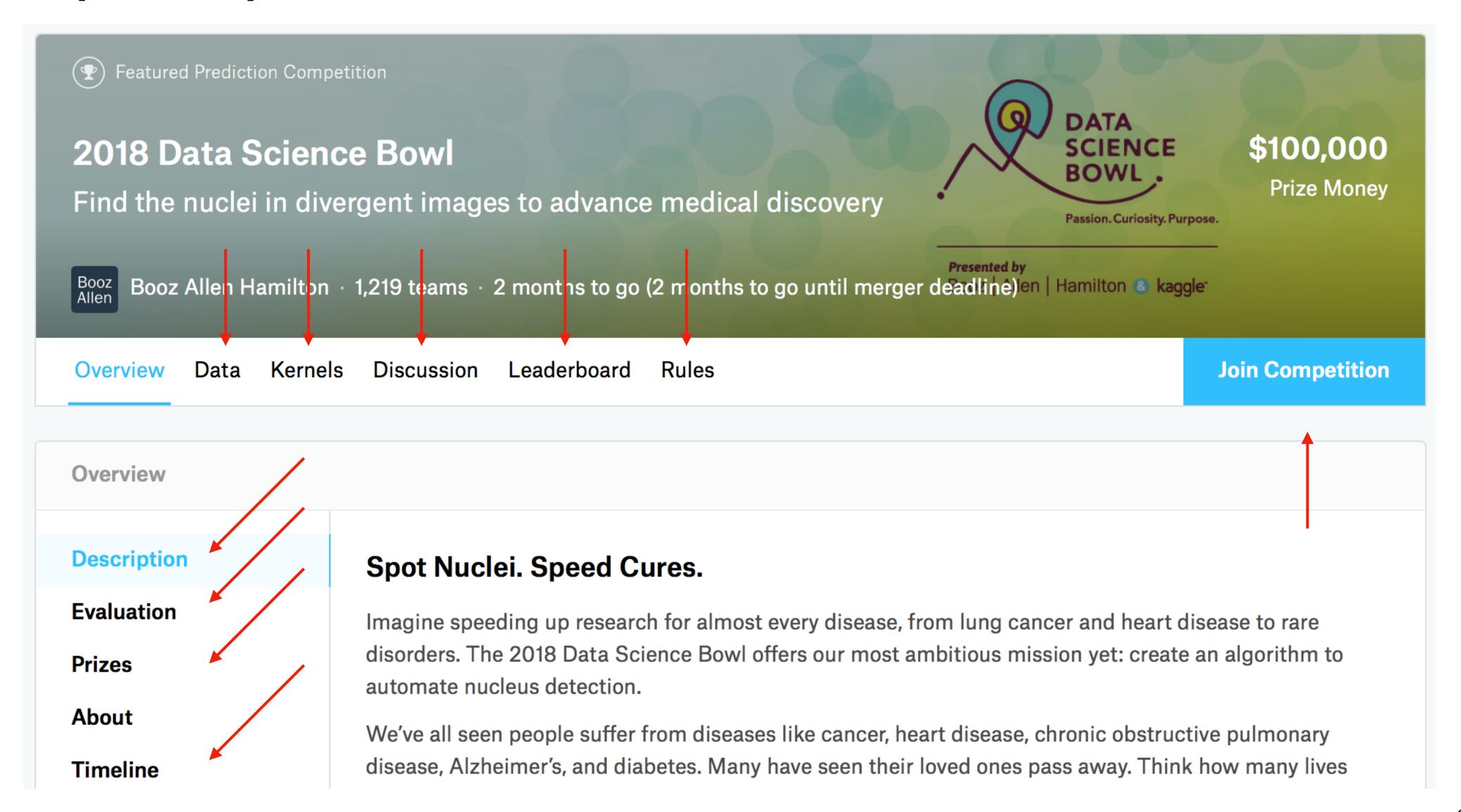
Особенности проведения

- > Установлены сроки проведения с дедлайном сдачи
- > Имеется небольшое предметное описание задачи
- > Набор данных с описанием
- > Установлена целевая переменная и метрика оценки
- > Лидерборд
- > Место для отправки решений
- **>** Правила

Особенности проведения

- > Опционально:
 - > Форум
 - > Публичные скрипты
 - > Сдача кода вместо файла с предсказаниями
 - > Многоэтапные соревнования

Пример



Особенности решения

Pipeline решений

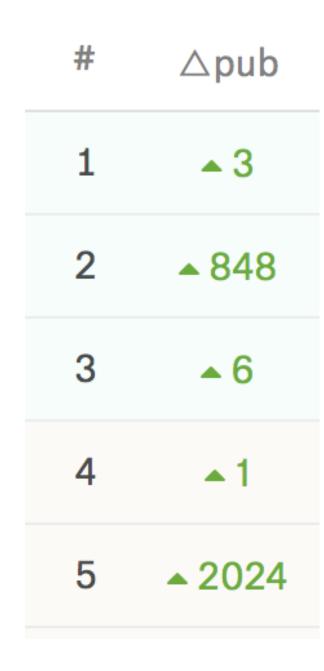
- 1. Прочитать описание задачи и области
 - Э Выигрывают люди той же области, а могут даже непрочитавшие про задачу
- 2. Изучить метрику
- 3. Проверить форум и лидерборд на наличие проблем в задаче
 - У Иногда лучше не начинать участвовать

Pipeline решений (2)

- 4. Скачать и изучить данные (EDA)
- 5. Сделать бейзлайн-решение, определиться и проверить валидацию
- 6. Придумывать, пробовать, улучшать результат до окончания конкурса, возвращаться к форуму, искать особенности в данных
- 7. Подготовка финального сабмита (тонкая настройка параметров, стэкинг)

Основные проблемы

> Переобучение под лидерборд



У Невоспроизводимое решение (от «забыл, что за сабмит» до «не получается тот же результат»)

Валидация

- > Стандартные техники валидации (K-fold, holdout)
- > Time Series Split в задачах со временем
- > Важно, чтобы валидационное множество было похоже на тестовую выборку!
 - > Похожее распределение признаков
 - > Похожее распределение целевой переменной
 - > Влияние выбросов
- > Ваша локальная валидация должна коррелировать с публичным лидербордом

Кейс: распределение целевой переменной

> Задача классификации на 2 класса, метрика LogLoss

$$logloss = -\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} (y_i \log(p_i) + (1 - y_i) \log(1 - p_i))$$

- Можно отправить p=const и восстановить баланс классов
- > Аналогично Accuracy, F-мера за 4 сабмита

Leakage

- Особенности в проведении и ошибки организаторов могут вызывать «особую» информацию, помогающую в решении, но не в реальном применении
 - У Информация в ID или порядке строк
 - > Мета-данные к файлам
 - **>** «Заглядывание» в будущее

Keйc: Kaggle Expedia

- Задача прогнозирования типа отеля, которые забронирует пользователь
- В данных нет координат отелей, но есть города пользователей и расстояния до отелей
- С некоторой точностью можно было восстановить реальное местоположение отеля

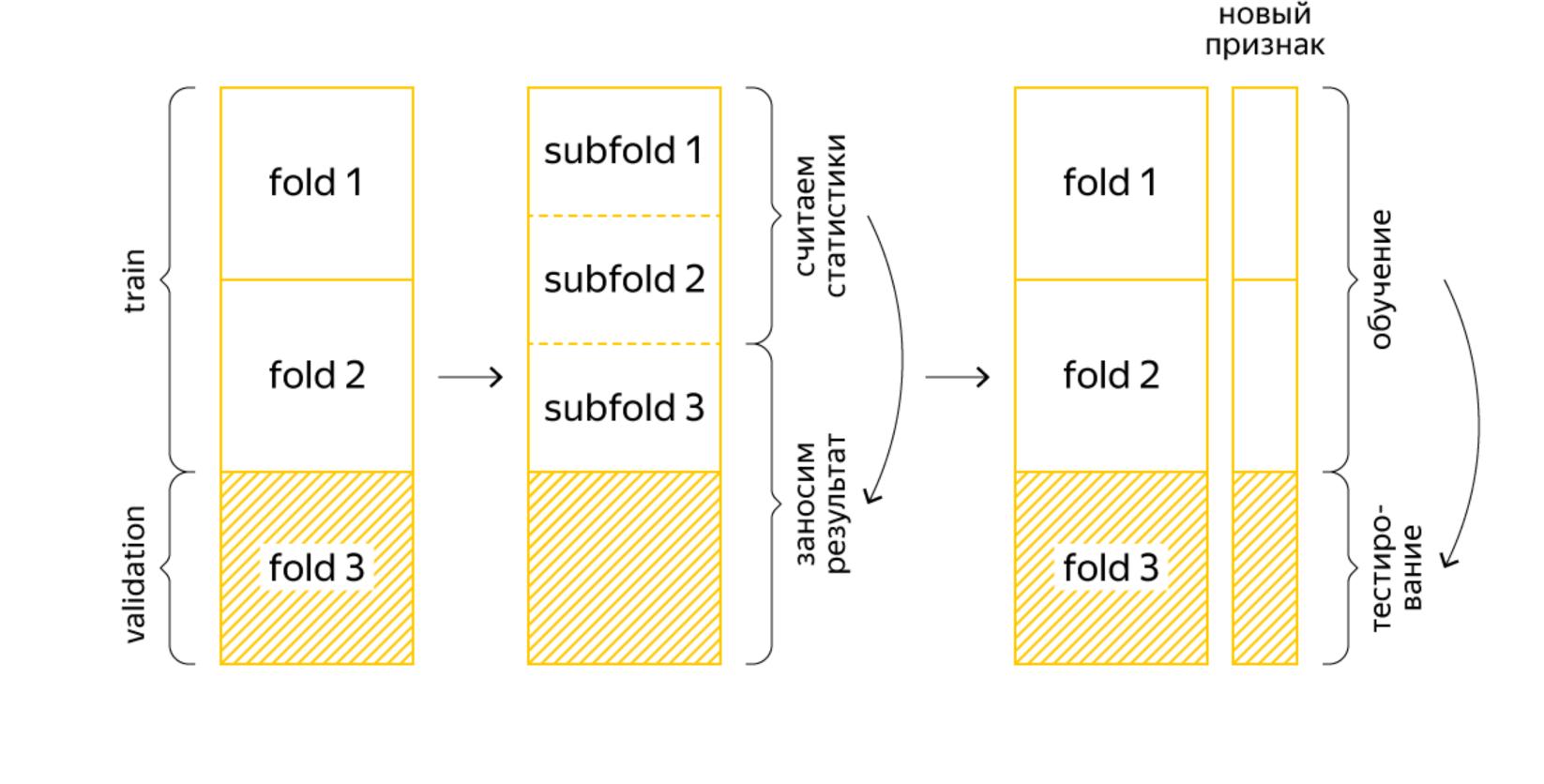
Категориальные признаки

- > Обычные подходы:
 - > label encoding
 - > one-hot encoding
 - > mean target encoding

$$Smoothed\ Likelihood = \frac{mean(target)*nrows + global\ mean*alpha}{nrows + alpha}$$

Валидация c mean target encoding

У Использование K-fold и для валидации, и для подсчёта счётчиков может вносить искажение в оценку качества. Можно сделать честнее:



Тюнинг гиперпараметров

- > Погоня за долями процентов качества требует тонкой настройки алгоритмов
 - Grid search долго
 - > HyperOpt, BaeysianOpt удобнее
 - > Вручную быстрее всего, но требует опыта
- > Стоит заниматься только в конце соревнования

Кейс: ручной тюнинг градиентного бустинга

- 1. Зафиксировать learning rate и параметры случайности (количество итераций лучше не фиксировать)
- 2. Найти баланс между недообучением и переобучением через сложность (depth) и регуляризацию (min split gain)
- 3. Настроить параметры случайности
- 4. Понизить learning rate и увеличить количество итераций для финального алгоритма

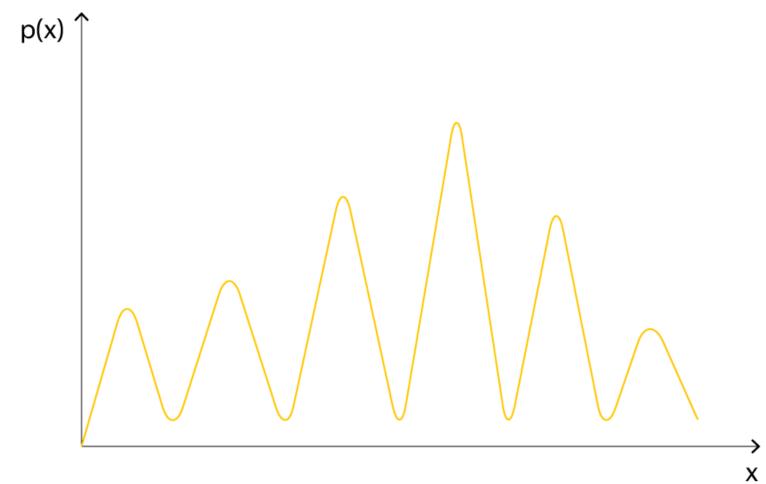
> (Не единственно верный, но рабочий способ)

Постпроцессинг

- Э В некоторых случаях необходимо проводить обработку предсказаний
- Простой пример: бинаризация вероятностей для задачи с Fмерой
- Можно подобрать по кросс валидации порог бинаризации для максимизации результата

Кейс: анонимизированные признаки

- **>** В некоторых задачах компании анонимизируют и шифруют признаки.
- > Пример: Kaggle BNP Paribas. Распределение многих признаков:



> Можно было избавиться от искусственного шума

Кейс: клиппинг вероятностей для LogLoss

$$logloss = -\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} (y_i \log(p_i) + (1 - y_i) \log(1 - p_i))$$

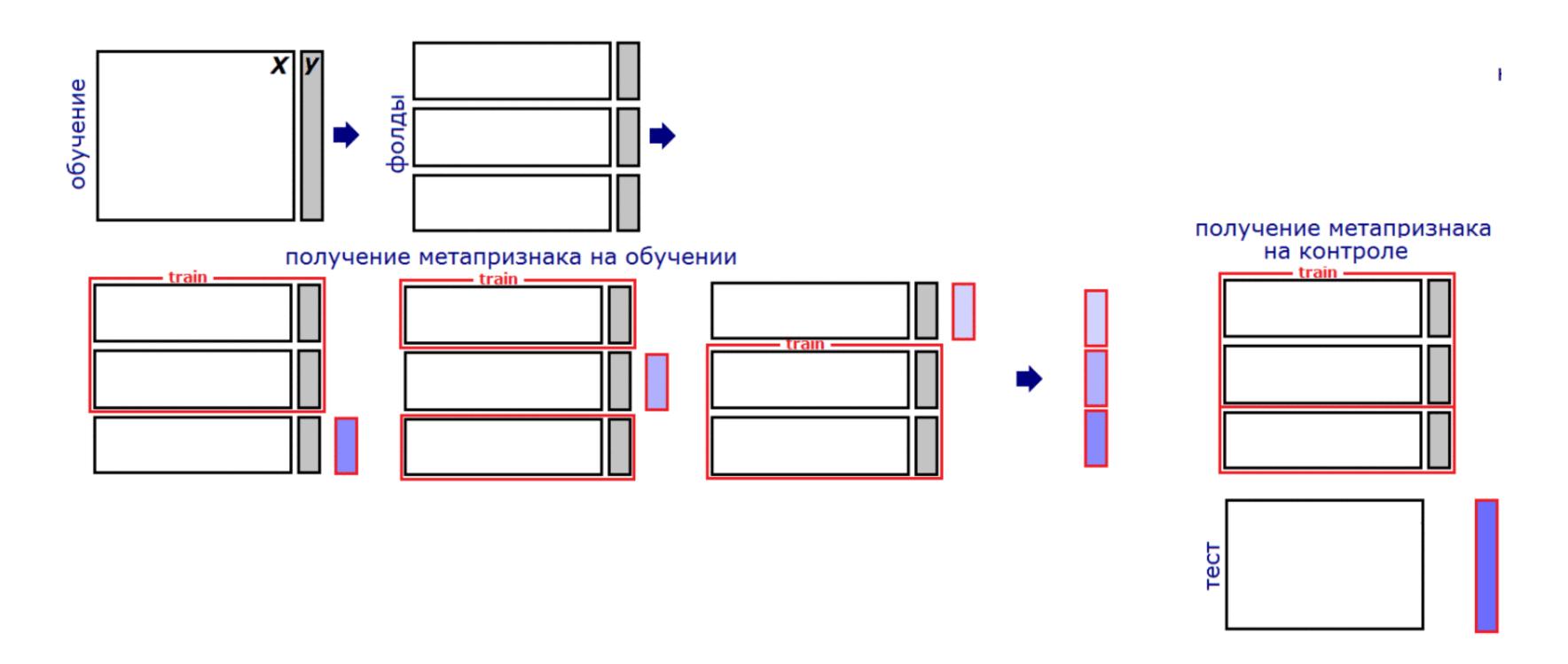
- > Логарифм чувствителен к малым числам
- Даже если алгоритм работает хорошо, может встретиться объект с неправильной разметкой
- **>** Если на 1 из 100 объектов предсказать p=1e-15 (у объекта положительного класса), то ухудшим ошибку на 0.345 (для сравнения в Kaggle Quora Question Pairs у победителя 0.116)
- > Если ограничим с каждой стороны вероятности на 1e-5, то ошибка на таких объектов уменьшится в 3 раза, а на правильных объектах потеряем лишь по 1e-7 качества.

Blending

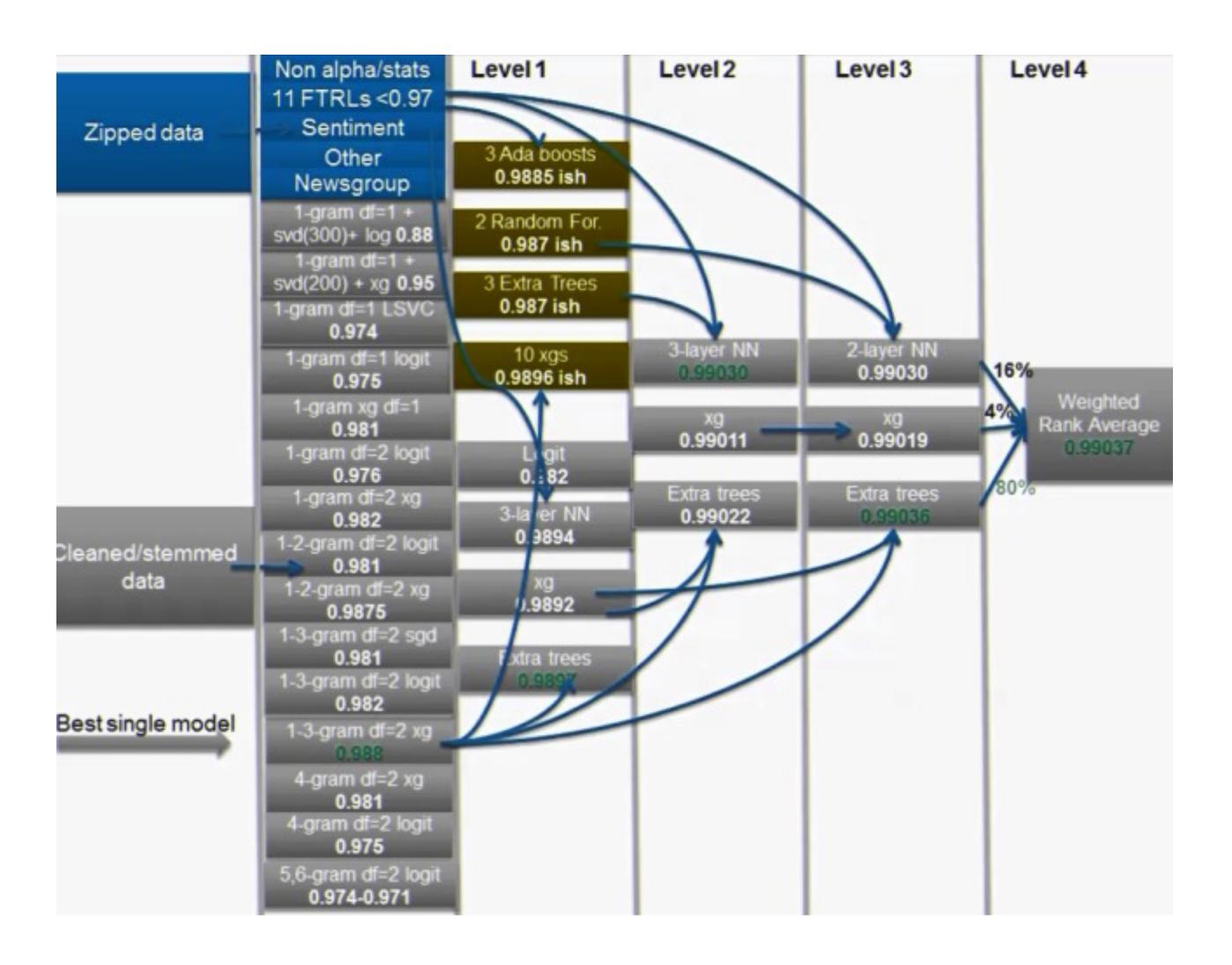
- Разные алгоритмы ведут себя по-разному, хочется компенсировать ошибки одного другим
- > Простой способ: усреднить предсказания всех алгоритмов
- > Сложнее: подобрать веса для смешивания алгоритмов
- Основной эффект достигается от мало скоррелированных алгоритмов
- > Слабый относительно остальных алгоритм может как испортить, так и заметно улучшить результат

Stacking

 Идея: подавать предсказания алгоритмов как новые признаки для других алгоритмов



Кейс: многоуровневый stacking



Kaggle Dato winner

Silent mode

- Э В некоторых случаях можно скрывать свой результат на лидерборде, чтобы лидеры чувствовали себя спокойно
- **>** Если в задаче с AUC отправить все вероятности как 1-р, то получим результат 1-AUC<0.5, который никто не увидит, если будет более высокий результат с AUC>0.5
- Для некоторых метрик можно попробовать проверять результат в 2 сабмита по половине выборки

Материалы

- Coursera: «How to Win a Data Science Competition: Learn from Top Kagglers»
- Сообщество Open Data Science (каналы
 #mltrainings_beginners, #mltrainings_live, #kaggle_crackers)
- > Youtube: канал ML тренировок
- > Актуальные конкурсы: mltrainings.ru

С чего начать / что порешать

- > Kaggle PLAsTiCC Astronomical Classification
 - У Классифицировать объект на небе по его перемещениям и параметрам
- Xaggle Google Analytics Customer Revenue Prediction
 - > Прогнозировать выручку с покупателя в магазине мерча Google
- > Data Souls ЦФТ contest
 - > Определить корректность ФИО и исправить опечатки
- Sberbank Data Science Journey Auto ML
 - > Построить универсальный решатель ML-задач

Эмиль Каюмов

Разработчик ML в Яндекс. Такси



ekayumov@yandex-team.ru



emil.kayumov@gmail.com



@emilkayumov