

## **DISCIPLINA**

**Projeto de Bloco: Desenvolvimento Front-End [22E2\_5]**



**TP-9**

**Engenharia de Software**

**Alunos:**

**Anderson Machado  
Edvaldo Machado  
Jorge Nascimento  
Leonardo Bastos Moraes  
Samuel Santos**

**Professor (a): Cidcley Schmitt**

**Data: 29.09.2022**

## Primeira parte: documentação

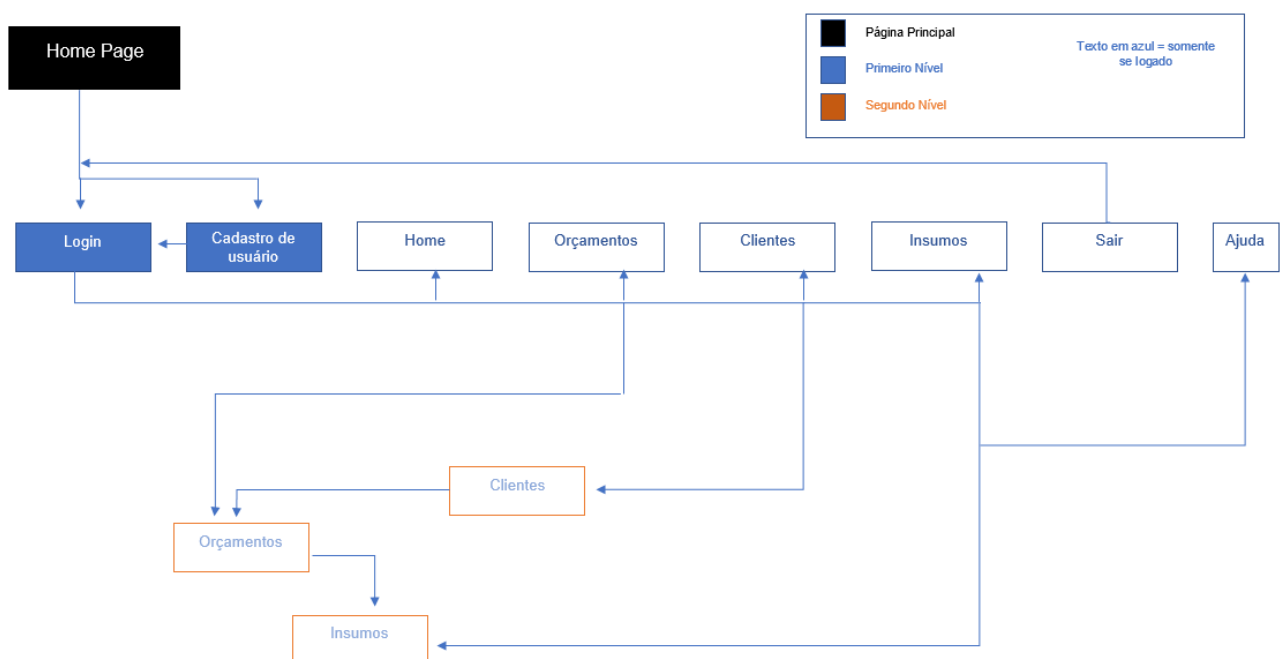
**Prepare um documento e nele inclua um levantamento de requisitos não funcionais, cobrindo os aspectos de acessibilidade, que fizeram parte do TP8.**

Requisitos não funcionais:

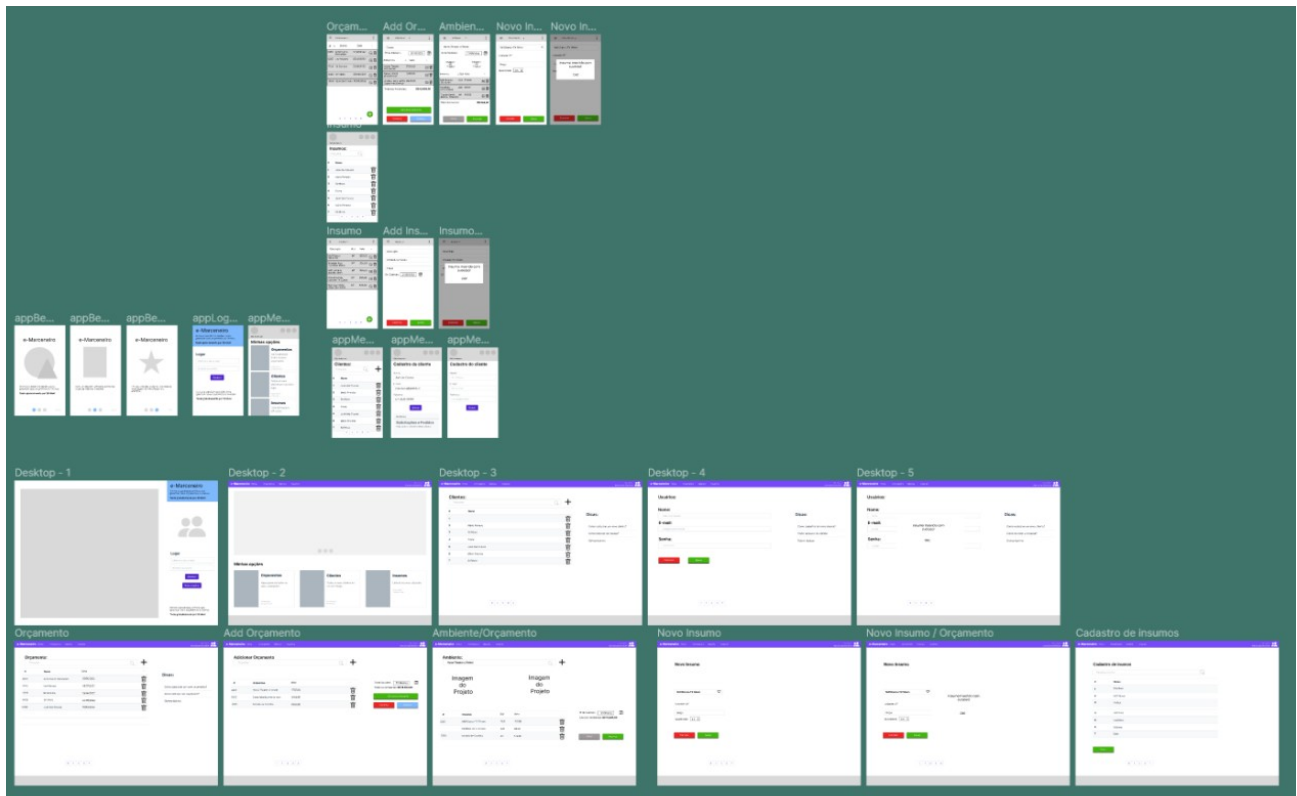
- Acesso intuitivo a plataforma pelo marceneiro
- Ganho escalável na geração de orçamento
- Simplicidade de uso

**No mesmo documento, insira:**

1. O mapa do site;



## 2. A sequência das telas;



### Versão Mobile

**e-Marceneiro**

Somos a plataforma perfeita para gerenciar seus orçamentos e clientes.

**Teste gratuitamente por 30 dias!**

**Logar**

**Acessar**

Somos a plataforma perfeita para gerenciar seus orçamentos e clientes.

**Teste gratuitamente por 30 dias!**

### Versão Desktop

**e-Marceneiro**

Somos a plataforma perfeita para gerenciar seus orçamentos e clientes.

**Teste gratuitamente por 30 dias!**

**Logar**

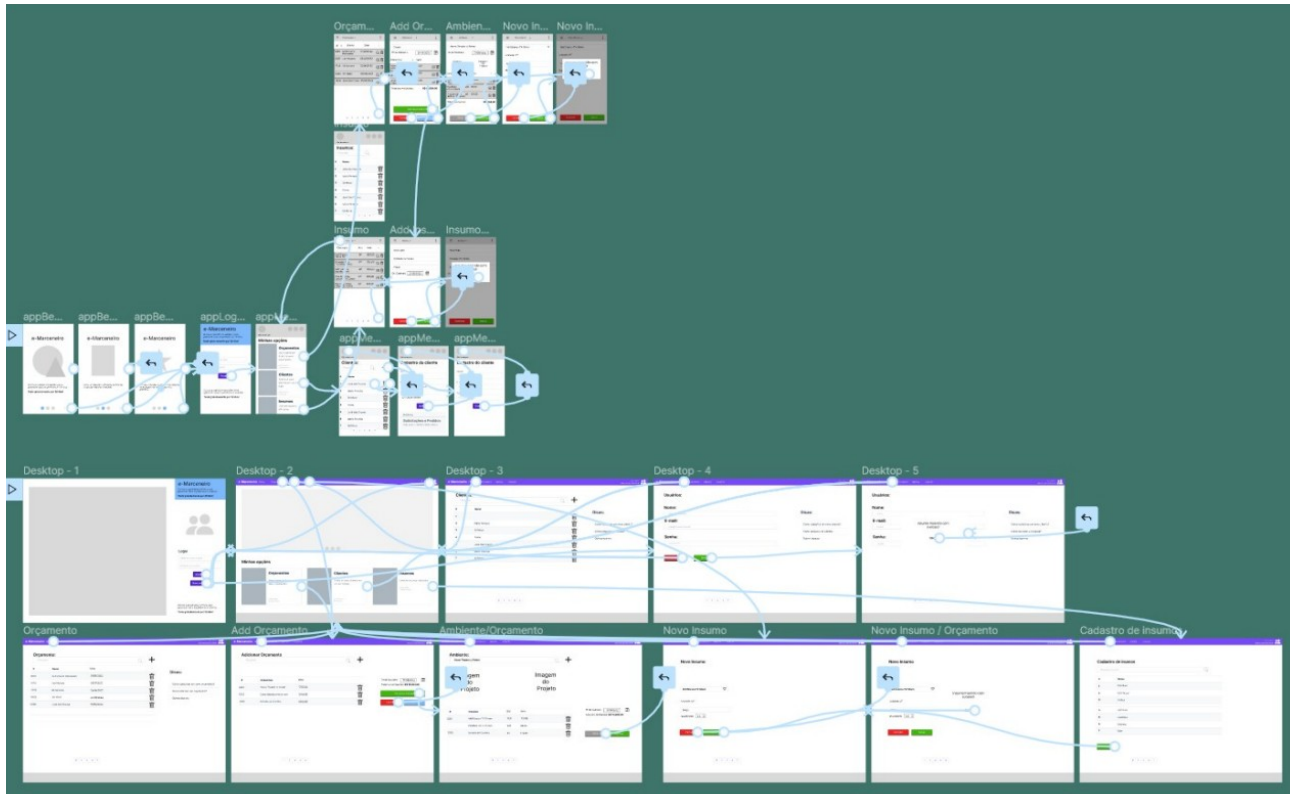
**Acessar**

**Novo usuário**

Somos a plataforma perfeita para gerenciar seus orçamentos e clientes.

**Teste gratuitamente por 30 dias!**

**3. O fluxo de interação que suportam os cenários previstos, as user stories e as regras de negócio previstas nas user stories (levantados no TP6).**



Link para acesso:

<https://www.figma.com/proto/Z5yiTpaiXrJNqJywvIIHA2/Prototipo-E-Marceneiro---PB?node-id=20%3A40&scaling=min-zoom&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=20%3A40&show-proto-sidebar=1>

## User Stories:

### Primeiro Cenário:

#### - Contexto

Pedro (cliente) precisa receber os seus parentes que moram em outra cidade e que estão chegando para uma visita no mês que vem. Pedro, sua esposa e seus filhos fazem as suas refeições em uma mesa pequena que fica posicionada

na cozinha. Será necessária a confecção de uma mesa de madeira a ser posicionada na sala e que comporte até 10 pessoas.

- Atores Envolvidos:

Pedro (cliente) e Joana (marceneira).

- Ação:

Pedro (cliente) precisa contratar o serviço de um marceneiro para a produção de uma mesa de jantar. O valor do orçamento será decisivo para a escolha de Joana (marceneira) para o aceite do projeto e realização do serviço.

Resultado:

Com a produção da mesa será possível receber os parentes de Pedro com muito mais conforto para toda a família.

### Segundo Cenário:

Contexto

João (marceneiro) precisa trocar uma porta que se encontra em estado bastante deteriorado no prédio em que vive. Nos últimos dias, a vizinhança buscou o síndico do prédio para reclamar de uma possível invasão e furto de pertences em algumas unidades. Desta forma, será necessária a confecção de uma porta maciça para aumentar a segurança dos moradores.

Atores envolvidos:

João (marceneiro).

Ação:

João (marceneiro) precisa de tempo e materiais para a produção de uma porta maciça. O valor do orçamento será decisivo para a escolha de João (marceneiro) para a realização do serviço.

Resultado:

Com a produção da porta maciça será possível ter mais segurança contra uma eventual tentativa de invasão e/ou furto.

**Finalize o documento fazendo três parágrafos, cada um falando de um dos valores do XP (Comunicação, Respeito, Diversidade), vistos na Etapa 5, ressaltando como esses valores auxiliam a contornar problemas de desenvolvimento deste projeto, ou discorra sobre os valores do Scrum.**

Coragem:

É necessário ter coragem para fazer sempre o certo, mesmo com as dificuldades de trabalho técnico, interpessoal em grupo ou até mesmo por ser dificultoso o projeto em si.

Ter coragem para assumir responsabilidades de quando algo não vai bem, ou alguma solução definida não foi bem implementada ou não ficou bom o bastante.

Foco:

É necessário ter foco para prática diária. Manter foco na entrega e no objetivo são coisas claras, e há metas a cumprir onde o melhor de cada um deve ser dado para um melhor resultado.

Comprometimento:

Seguir regras, ritmos, gerar valor e aplicar práticas são demandas que necessitam de comprometimento em obter resultados.

É importante que os membros do time devam estar comprometidos com as pessoas em sua volta, podendo alcançar qualquer desafio imposto na equipe que aparecer.

Respeito:

O respeito torna os membros independentes e capazes de realizarem suas tarefas. É um fator determinante que mostrará se a equipe será firme, ou se ela uma hora irá se desfazer.

É uma forma de corrente, que prende os integrantes do time em uma obrigação de boa convivência entre eles.

Também é muito importante que os membros respeitem os defeitos e deficiências dos outros, sejam elas tempo de experiência em tempo ou de aprendizado.

Abertura:

Os membros são abertos a desafios constantes, para uma melhor adaptação de mudanças, entre diferentes propostas e tamanhos.

Muitos apoiam essa metodologia, mas não arcam com suas demandas por rejeitarem novas ideias e sugestões.