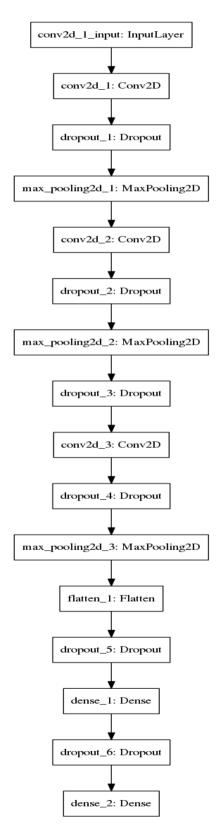
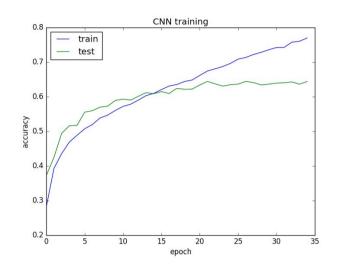
學號:B03901103 系級: 電機三 姓名:陳學平

(1%) 請說明你實作的 CNN model, 其模型架構、訓練過程和準確率為何?
答: 準確率(在validation set 上): 65.13%





模型架構如左圖所示,conv_layer和max_pool組成的配對一共有三層,使用的activation是 ReLu。接下來 flatten 後,連接兩層 fully connected layer,使用的activation同樣是 ReLu,最後再連接到 output layer,使用的activation為 softmax。

為了避免 overfit 的情形發生,在整個network的架構中有許多地方使用了Dropout,在調整模型的過程中,會發現到適當的使用Dropout能夠使 CNN在 validation set上的performance有顯著的進步。

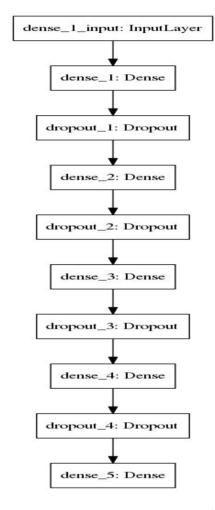
另外,這次唯一對input做的前處理只有正規化,將每張圖片的 pixel 之平均值調整成0,標準差調整為1,這項前處理對於訓練出來的CNN之performance有著比預期中更大的影響。

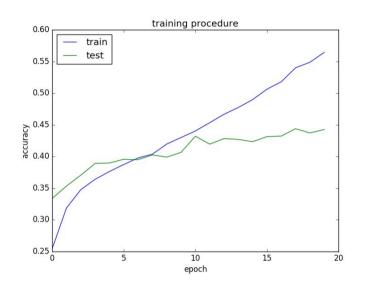
Model training的過程中,在validation set上,大約25個epoch後,accuracy便趨於平緩,不再上升。

最後值得一提的是,這次的CNN我用來training的 optimizer使用的是Adamax,其在validation set上之 accuracy大約比 Adam 多了 0.5 %

2. (1%) 承上題, 請用與上述 CNN 接近的參數量, 實做簡單的 DNN model。其模型架構、訓練過程和準確率為何?試與上題結果做比較, 並說明你觀察到了什麼?

答: 準確率(在validation set上): 45.20%



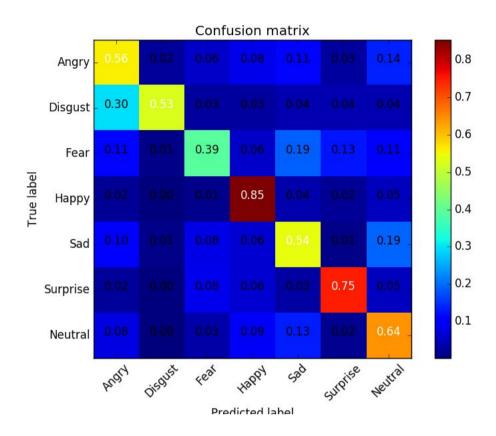


模形架構如左圖所示,簡單的堆疊了4 個 fully connected 的 hidden layer,使用的activation 是 ReLu。和上題相同,連接到output layer後,使用 的 activation 是 softmax,並且同樣為了避免overfit ,在整個network的架構中多處使用了Dropout ,對Input做的前處理也和上題一樣只有正規化。

比較第一題之CNN與本題的DNN, 使用的參數數量 CNN: 9,024,455, DNN: 8,920,064, 兩者之參數

數量十分相近,但performance卻是CNN(65.13%) 遠優於 DNN(45.20%)。另外,在每個epoch上traning花的時間,CNN(35s)大約是DNN(4s)的8、9倍。訓練所花時間的差距十分容易解釋,因為CNN的參數(filter)是shared的,故在參數數量相同的情況下,CNN要做的計算量是遠大於DNN的。至於performance的差距,這則是因為CNN的架構本身就是特別適合用來處理 image 的問題,故我們可以推測CNN的bias比DNN的bias來得小。

3. (1%) 觀察答錯的圖片中,哪些 class 彼此間容易用混?[繪出 confusion matrix 分析] 答:

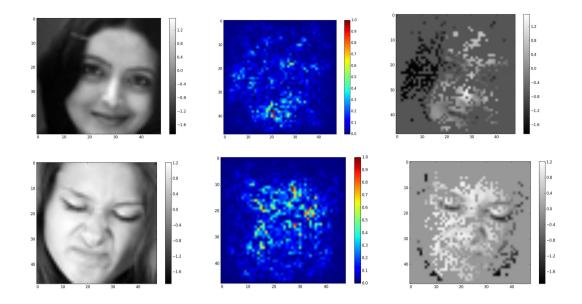


從 confusion matrix可以看出,Disgust有30%的機會被誤判成Angry,另外 Fear 有19%的機會被誤判成Sad,Sad有19%的機會被誤判成Neutral。這樣的結果還蠻直觀的,因為Disgust、Angry、Fear、Sad都屬於負面的情感,因此這些表情被誤判的機率自然也比較大。

其中,觀察confusion matrix的對角線,可以發現Fear被判斷正確的機率非常小,只有39%,而Happy則有高達85%的機會被判斷正確。這與我們一般人判斷他人情緒的狀況相似,要判斷一個人是否高興是相對容易的。

4. (1%) 從(1)(2)可以發現,使用 CNN 的確有些好處,試繪出其 saliency maps,觀察模型在做 classification 時,是 focus 在圖片的哪些部份?

答: 在下一頁的圖中. 第一列為高興的表情、第二列為厭惡的表情

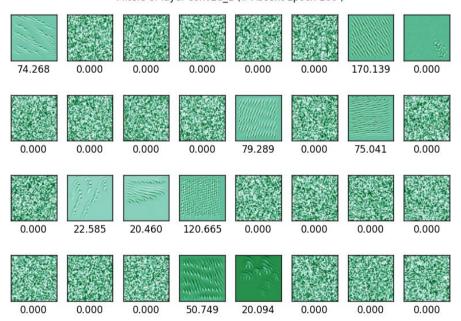


由saliency maps可知,在處理高興的表情時,模型是focus在嘴巴的部份,這與一般人高興時會嘴角上揚的概念相符合;另外,在處理厭惡的表情時,模型主要是focus 在眼睛的周遭,這也與大部份的人會藉由眼神來表示厭惡的現象相符。

5. (1%) 承(1)(2), 利用上課所提到的 gradient ascent 方法, 觀察特定層的filter最容易被哪種圖片 activate。

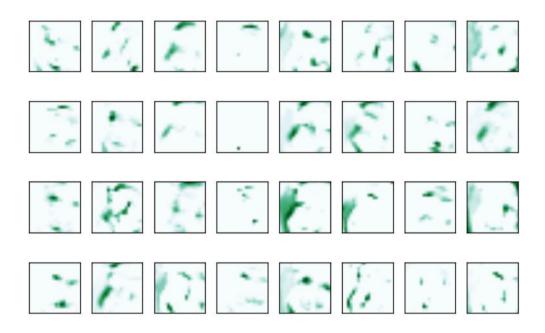
答:本題之挑選第一層conv2d中的32個filter來分析

Filters of layer conv2d_1 (# Ascent Epoch 100)



本題使用之Input圖片與第四題之高興表情相同:

Output of layer0 (Given image0)



比較上下兩圖,稍微容易辨識的特徵有兩個:其中一個可以發現第四列的第五個filter 是在選取眼睛的特徵,而對應的gradient acent形成的條紋有類似眼睛的輪廓。另外第 一列的第七個filter雖然比較不明顯,但是勉強能看出是在辨識嘴形,對應的gradient acent形成之條紋也與嘴巴形成的曲線相似。

[Bonus] (1%) 從 training data 中移除部份 label, 實做 semi-supervised learning

先將training data 切成 training set (23000筆資料)和 validation set(5708筆資料),再 移除training set 中一半的label,使用 self training 來實作 semi-supervised learning。

未使用self training(也就是只有11500筆training data): val accuracy = 58.53%;使用 self training: val accuracy = 59.95%, 由以上結果可以看出, 利用 unlabled data確實可以提升performance。

[Bonus] (1%) 在Problem 5 中,提供了3個 hint,可以嘗試實作及觀察 (但也可以不限於 hint 所提到的方向,也可以自己去研究更多關於 CNN 細節的資料),並說明你做了些什麼? [完成1個: +0.4%, 完成2個: +0.7%, 完成3個: +1%]