```
┌─────────────────────────────┐
│  game.gui.screens.screen.   │
│           Screen            │
└─────────────────────────────┘
               ▲
               │
               │
┌─────────────────────────────┐
│ game.gui.screens.gameover   │
│  _screen.GameoverScreen     │
└─────────────────────────────┘
```