game.gui.inputbox.InputBox.clean_text game.gui.button.Button.is hovering over game.gui.checkbox.Checkbox.is hovering over game.gui.horizontal _slider.HorizontalSlider.is _hovering_over game.gui.inputbox.InputBox.events game.gui.inputbox.InputBox.is hovering over game.gui.nametag.NameTag.is hovering over game.gui.inputbox.InputBox.scroll text game.gui.inputbox.InputBox.set text