# Predlog rešenja

## Cilj sistema

Naš cilj je da razvijemo aplikaciju koja će omogućiti procenu i praćenje performansi igrača na osnovu spoljašnjih i unutrašnjih parametra. Sistem će obezbediti uvid u objektivne i sujektivne podatke kako i olakšao donošenje odluka prilikom izbora i razvoja igrača.

#### Osnovne funkcionalnosti sistema

### 1. Prijava i odjava korisnika

- Korisnici mogu da se prijave u sistem koristeći svoj nalog.
- Administrator ima dodatne privilegije za upravljanje sistemom

### 2. Dodavanje i ažuriranje podataka o igračima

- Unos osnovnih podataka o igračima: ime, prezime, pozicija, starost.
- Unos podataka o performansama (statistički rezultati, psihološki profil, ocene).

## 3. Procena performansi

- Korišćenje finansijskih formula za analizu vrednosti igrača
- Analiza glavnih komponenti i faktorska analiza za procenu kompatiilnosti sa timom.

### 4. Praćenje performansi tokom sezone

- Beleženje statističkih podataka igrača tokom utakmica.
- Generisanje izveštaja o napretku i slabostima.

### 5. Uloga korisnika

- Administrator: Dodaje korisnike, upravlja podacima i odobrava pristup.
- Trener/Skaut: Pregled i analiza podataka igrača, kreiranje izveštaja.

### 6. Praćenje kompatiilnosti u timu

- Beleženje statistike timske igre i analiza doprinosa pojedinačnih igrača.
- Komparacija potencijalnih igrača sa trenutnim sastavom tima.

### 7. Pregled podataka

- Administrator ima opciju da pregleda i uredjuje sve podatke
- Korisnici mogu da pregledaju rezultate analiza, ali su sprečeni da menjaju podatke.

### 8. Specijalne funkcionalnosti

- **Pretraga i filtriranje:** Omogućiti korisnicima da pretražuju igrače po imenu, timu ili performansama.
- **Praćenje promena:** Sistem beleži sve izmene u bazi podataka i čuva istoriju promena za reviziju.
- Automatske notifikacije: Administrator prima upozorenja o greškama u podacima ili niskoj kompatibilnosti igrača sa timom.

### 9. Testiranje i validacija

- Provere ispravnosti unosa podataka
- Validacija logike za evaluaciju igrača
- Bezbednosne testove protiv neovlašćenog pristupa.

## Tehnički zahtevi

**Korisnički interfejs:** Prijateljski i jednostavan za upotrebu, sa opcijama za prijavu, odjavu, pregled i unos podataka.

**Baza podataka:** Čuva informacije o igračima, uključujući spoljašnje i unutrašnje parametre.

**Analitičke metode:** Implementacija analiza pomoću biblioteka za obradu podataka.

**Sigurnost:** Provera korisnika pomoću šifrovanih lozinki i upravljanje pravima korisnika prema njihovim ulogama.