Relazione progetto di Basi di Dati

SIMONE SAMOGGIA 970758

1. Raccolta e analisi dei requisiti

1.1 Specifiche

La piattaforma ESQL si basa sul database relazionale ESQLDB. Tutti gli utenti della piattaforma dispongono di: email, nome, cognome, eventuale recapito telefonico. Gli utenti sono divisi in due tipologie: docenti e studenti. I primi dispongono anche di: nome del dipartimento di afferenza e nome del corso di cui sono titolari. I secondi dispongono anche di un campo anno di immatricolazione e di un codice alfanumerico di lunghezza pari a 16 caratteri. I docenti possono creare delle tabelle SQL (definite tabelle di esercizio, nel seguito): ogni tabella di esercizio dispone di nome, data di creazione, un campo num righe. Inoltre, ogni tabella di esercizio dispone di un insieme di attributi: ogni attributo dispone di un nome, un tipo, e può far parte della chiave primaria della tabella di esercizio. Devono poter essere inseriti dai docenti anche gli vincoli di integrità tra attributi di diverse tabelle di esercizio. In aggiunta, ogni docente può creare dei test: ogni test dispone di un titolo univoco, una data di creazione ed un'eventuale foto. Ogni test può includere una serie di quesiti: ogni quesito dispone di un numero progressivo (univoco, ma solo all'interno di uno specifico test), un livello di difficoltà (campo enum con valori: Basso, Medio, Alto), un campo descrizione, un campo (#numrisposte) (ridondanza concettuale, vedere specifiche sotto) e fa riferimento ad una o più tabelle di esercizio tra quelle create dal docente. I quesiti possono appartenere esclusivamente a due categorie: quesiti a risposta chiusa o quesiti di codice. Nel primo caso, il quesito dispone di una serie di opzioni di risposta: ogni opzione dispone di una numerazione (univoca, ma solo all'interno di uno specifico quesito) ed un campo testo. Nel secondo caso, il quesito dispone di una o più soluzioni (sketch di codice SQL che implementano correttamente quanto richiesto dalla descrizione del quesito). Ogni test dispone di un campo booleano VisualizzaRisposte: se settato a True, le risposte dei quesiti diventano visibili agli studenti, altrimenti restano nascoste. Gli studenti possono svolgere un test, inserendo una o più risposte per ciascun quesito. Si vuole tenere traccia del completamento del test, ossia: data di inserimento della prima risposta (su scala temporale), data di inserimento dell'ultima risposta (su scala temporale), stato (campo enum con tre valori: Aperto, InCompletamento, Concluso). Nel caso di quesiti a risposta chiusa, la risposta consiste nell'opzione scelta tra quelle disponibili. Nel caso di quesiti di codice, la risposta consiste in un campo testo (codice SQL che risolve l'esercizio). E' prevista la possibilità per lo studente di sottomettere più risposte per lo stesso quesito, in istanti diversi di tempo, ma solo se il test non è

stato Concluso. Ogni risposta dispone di un campo esito, che può valere True o False a seconda che la risposta fornita dallo studente coincida con quella inserita dal docente (nel caso di quesiti a risposta chiusa) o che la risposta fornita dallo studente produca lo stesso output di quella inserita dal docente (nel caso di quesiti di codice). Infine, è prevista la possibilità di inviare messaggi nella piattaforma. Ogni messaggio dispone di un titolo, un campo testo, una data di inserimento, e fa riferimento ad uno specifico test. Il messaggio può essere inviato da un docente: in tal caso, il messaggio viene ricevuto da tutti gli studenti. Viceversa, un messaggio può essere inviato da uno studente: in tal caso, il destinatario è uno specifico docente.

Infine, si vuole tenere traccia di tutti gli eventi che occorrono nella piattaforma, relativamente all'inserimento di nuovi dati (es. nuovi utenti, nuovi test, nuovi quesiti, etc). Tali eventi vanno inseriti, sotto forma di messaggi di testo, all'interno di un log, implementato in un' apposita collezione MongoDB.

1.2 Lista delle operazioni

Operazioni di tutti gli utenti

- Autenticazione/registrazione sulla piattaforma
- Visualizzazione dei test disponibili
- Visualizzazione dei quesiti presenti all'interno di ciascun test

Operazioni esclusive dei docenti

- Inserimento di una nuova tabella di esercizio, con relativi meta-dati
- Inserimento di una riga per una tabella di esercizio definita dal docente.
- Creazione di nuovo test
- Creazione di un nuovo quesito con le relative risposte
- Abilitare / disabilitare la visualizzazione delle risposte per uno specifico test
- Inserimento di un messaggio (broadcast)

Operazioni esclusive degli studenti

- Inserimento di una nuova risposta ad un quesito
- Visualizzazione dell'esito della risposta
- Inserimento di un messaggio

Statistiche visualizzabili da tutti gli utenti

- Visualizzare la classifica degli studenti, sulla base del numero di test completati (un test si considera completato se il suo stato è pari a "Concluso"). Nella classifica NON devono apparire i dati sensibili dello studente (nome, cognome, email) ma solo il codice alfanumerico.
- Visualizzare la classifica degli studenti, sulla base del numero di risposte corrette inserite rispetto al numero totale di risposte inserite. Nella classifica NON devono apparire i dati sensibili dello studente (nome, cognome, email) ma solo il codice alfanumerico.
- Visualizzare la classifica dei quesiti, in base al numero di risposte inserite dagli studenti.

1.3 Tavola dei volumi

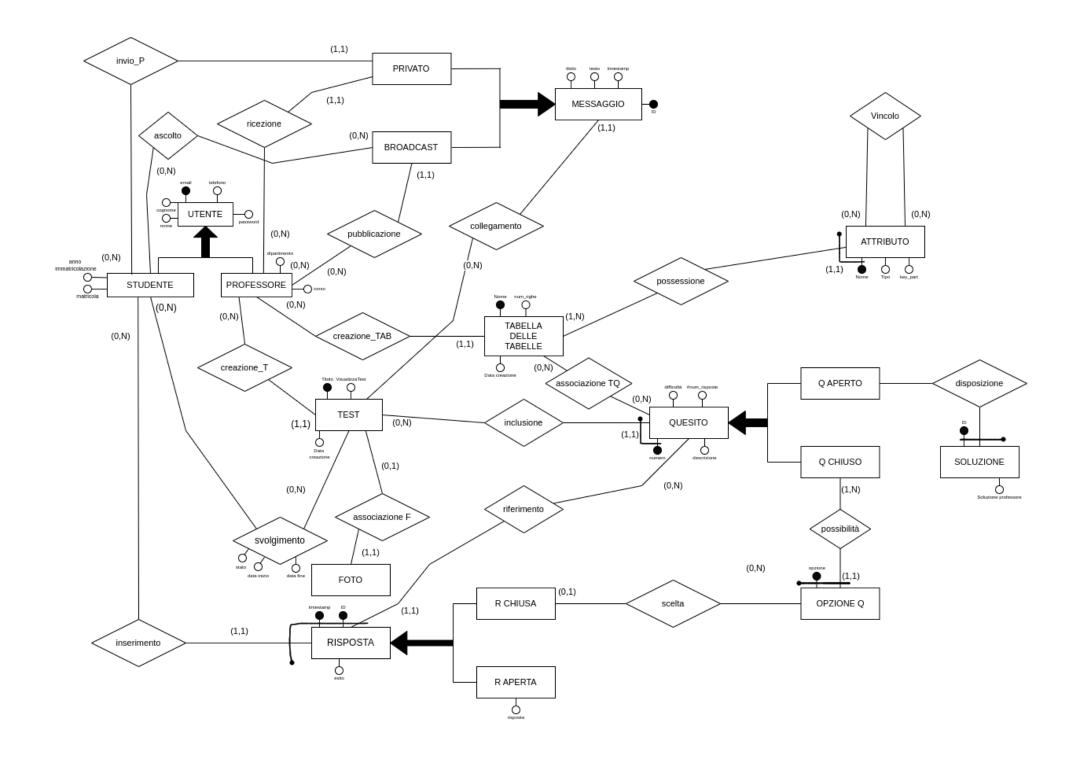
- 10 risposte per quesito
- 20 quesiti
- 50 utenti

1.4 Glossario

Non ci sono termini specifici utilizzati all'interno della piattaforma

2. Progettazione concettuale

2.1 Diagramma ER





Entità	Descrizione	Attributi	Indentificatore
BROADCAST	Messaggio inviato dal professore a tutti gli studenti	Id_messaggio, mittente	id_messaggio
FOTO_TEST	Contiene le foto dei test	foto, test_associato	test_associato
MESSAGGIO	Contiene le informazioni su un messaggio	ID, titolo, testo, data_inserimento, test_associato	ID
MESSAGGIO_PRIVATO	Messaggio inviato da uno studente ad un professore	id_messaggio, mittente, destinatario	id_messaggio
PROFESSORE	Contiene tutti i professori	email_professore, dipartimento, corso	email_professore
QUESITO	Tabella che contiene le informazioni generali e comuni di un quesito	ID, numero_quesito, test_associato, descrizione, livello_difficoltà, numero_risposte, tipo_quesito	ID
QUESITO_APERTO_SOLUZIONE	Soluzioni di un quesito aperto	id_quesito, id_soluzione, soluzione_professore	id_soluzione
QUESITO_CHIUSO_OPZIONE	Opzioni quesito chiuso	numero_opzione, id_quesito, testo, is_corretta	numero_opzione, id_quesito
RISPOSTA	Risposta inserita da uno studente	ID, id_quesito, email_studente, TIMESTAMP, tipo_risposta, esito	ID
RISPOSTA_QUESITO_APERTO	Query inserita dallo studente per la risposta	id_risposta, risposta	id_risposta
RISPOSTA_QUESITO_CHIUSO	Opzione scelta dallo studente per la risposta	id_risposta, opzione_scelta	id_risposta
STUDENTE	Utente studente	email_studente, matricola, anno_immatricolazione	email_professore
TABELLA_DELLE_TABELLE	Dizionario di tutte le tabelle inserite dai professori	nome_tabella, data_creazione, num_righe, creatore	nome_tabella
TAB_ATT	Contiene tutti gli attributi delle tabelle create dai professori	ID, nome_tabella, nome_attributo, tipo_attributo, key_part	ID
TEST	Test che crea il professore e che gli studenti devono svolgere	titolo, dataCreazione, VisualizzaRisposte, email_professore	titolo
UTENTE	Tutti gli utenti registrati nella piattaforma, contiene le informazioni generiche	email, nome, cognome, PASSWORD, tipo_utente, telefono	email



RELAZIONE	Descrizione	Componenti	Attributi
VINCOLO	Collega un attributo di una tabella ad un attributo di un'altra tabella	TAB_ATT, TAB_ATT	
SVOLGIMENTO	Relazione che collega le risposte gli studenti ai test e contiene le informazioni sul ciclo di vita di esso	STUDENTE, TEST	data_inizio, data_fine, stato
ASSOCIAZIONE_QT	Relazione che collega uno specifico quesito di un test ad una tabella di esercizio	QUESITO, TABELLA_DELLE_TABELLE	
INVIO_P	collega uno studente al messaggio che ha inviato ad un professore	STUDENTE, PRIVATO	
RICEZIONE	collega un professore ad un messaggio privato	PROFESSORE, PRIVATO	
ASCOLTO	Collega uno studente ad un broadcast inviato dal professore	STUDENTE, BROADCAST	
PUBBLICAZIONE	Collega un professore al broadcast che ha creato	PROFESSORE, BROADCAST	
CREAZIONE_T	Collega il professore al test che ha creato	PROFESSORE, TEST	
CREAZIONE_TAB	Collega il professore alle tabelle di esercizio	PROFESSORE, TABELLA_DELLE_TABELLE	
COLLEGAMENTO	Relazione tra un messaggio e un test associato ad esso	MESSAGGIO, TEST	
POSSESSIONE	Collega il dizionario delle tabelle create ai loro attributi	TABELLA_DELLE_TABELLE, TAB_ATT	
INCLUSIONE	Relazione di appartenenza tra il test e i suoi quesiti	TEST, QUESITI	
DISPOSIZIONE	Collegamento tra le soluzioni inserite dal professore il quesito	Q_APERTO, SOLUZIONE	
POSSIBILITÀ	Collegamentro tra le possibili opzioni e il relativo quesito chiuso	Q_CHIUSO, OPZIONE_Q	
INSERIMENTO	Relazione che mette in collegamento lo studente e la risposta inserita	STUDENTE, RISPOSTA	
RIFERIMENTO	Collega le risposte ai quesiti	RISPOSTA, QUESITO	
SCELTA	Collega la risposta chiusa data da uno studente e le opzioni di un quesito chiuso	R_CHIUSA, OPZIONE_Q	
ASSOCIAZIONE F	Associa l'eventuale foto al relativo	TEST. FOTO TEST	

test

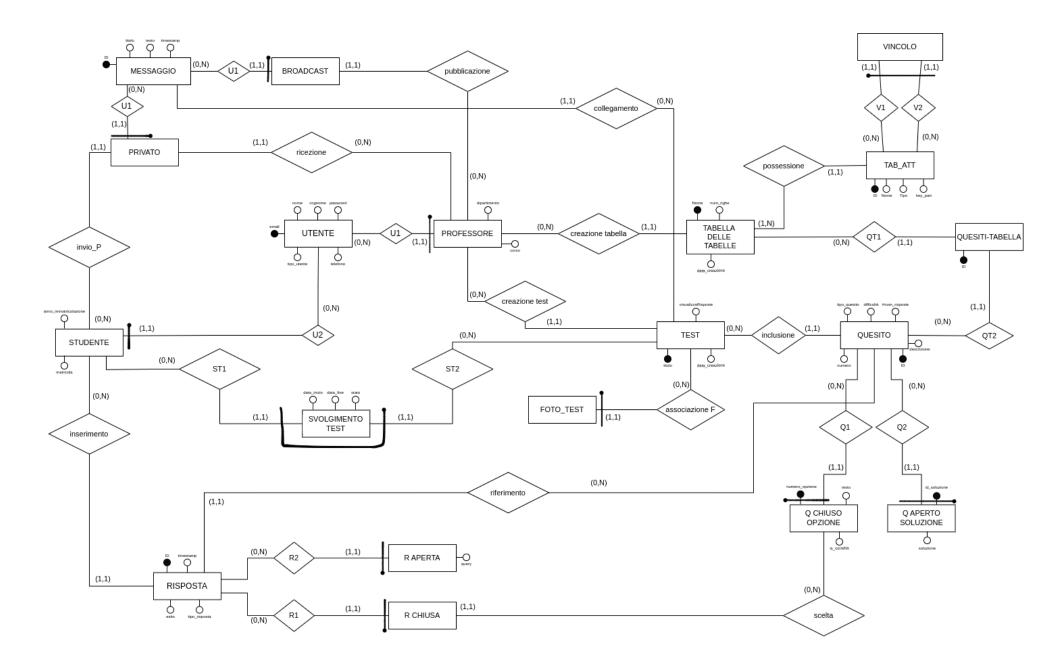
2.4 Tavola delle Business Rules

REGOLE

- Lo STUDENTE non può inserire una RISPOSTA dopo che il suo svolgimento TEST è stato reputato SVOLGIMENTO.stato => 'CONCLUSO'
- 2) II TEST viene considerato 'CONCLUSO' da uno STUDENTE se tutte le sue RISPOSTA sono 'GIUSTA' oppure se il PROFESSORE decide di mostrare le RISPOSTA
- RISPOSTA.esito è un ENUM ('GIUSTA', 'SBAGLIATA')
- 4) RISPOSTA.tipo risposta è un ENUM('APERTA', 'CHIUSA')
- UTENTE.tipo_utente è un ENUM('STUDENTE', 'PROFESSORE')
- QUESITO.livello difficoltà è un ENUM('BASSO', 'MEDIO', 'ALTO')
- QUESITO_CHIUSO_OPZIONE,is_corretta è un ENUM('TRUE', 'FALSE')
- TAB_ATT.key_part è un ENUM('TRUE', 'FALSE')
- SVOLGIMENTO_TEST.stato è un ENUM ('APERTO' , 'IN_COMPLETAMENTO', 'CONCLUSO')
- 10) Un UTENTE dev'essere necessariamente o uno STUDENTE o un PROFESSORE
- 11) Un QUESITO dev'essere necessariamente APERTO o CHIUSO
- 12) Una RISPOSTA fa dev'essere dello stesso tipo del QUESITO
- 13) Lo STUDENTE può vedere le RISPOSTA solo se il PROFESSORE ha concluso il TEST
- 14) In TAB ATT dev'esserci almeno un valore TAB ATT.key part impostato come TRUE per ogni insieme TAB ATT.nome tabella
- 15) Una R APERTA per esser considerata giusta deve dare lo stesso output di una delle Q APERTO SOLUZIONE.soluzione professore ed è salvata come un TEXT
- 16) Una R CHIUSA dev'essere selezionata tra le opzioni disponibili all'interno del Q CHIUSO OPZIONI
- 17) Quando uno STUDENTE invia un messaggio PRIVATO ha come destinatario un PROFESSORE
- 18) Quando un PROFESSORE invia un BROADCAST viene ricevuto da tutti gli STUDENTE
- 19) Le tabelle di esercizio sono fisicamente tabelle SQL all'interno del database
- 20) In RISPOSTA la tripla (email_studente, id_quesito, timestamp) è UNIQUE
- 21) In QUESITO la coppia (test_associato, numero_quesito) è UNIQUE
- 22) In TAB_ATT la coppia (nome_tabella, nome_attributo) è UNIQUE e viene usata come chiave dal dizionario VINCOLO

3. Progettazione logica

3.1 Ristrutturazione del diagramma concettuale



3.2 Eliminazione delle generalizzazioni

QUESITO

Ho deciso di sostituire la generalizzazione di QUESITO con delle relazioni tra l'entità padre QUESITO e le figlie Q_CHIUSO_OPZIONE e Q_APERTO_SOLUZIONE, accorpando le opzioni e le soluzioni nelle due tabelle figlie, non introducendo valori NULL, ma solo un campo per distinguere più rapidamente tra un tipo_quesito e l'altro.

RISPOSTA

Ho eseguito la stessa operazione per la generalizzazione di RISPOSTA, ovvero sostituendo la generalizzazione con due relazioni tra la tabella padre RISPOSTA e le due figlie R_CHIUSA e R_APERTA e introducendo un elemento per distinguere rapidamente il tipo_risposta specifico del figlio, ma senza introdurre valori NULL.

R_CHIUSA mantiene il suo collegamento con la tabella delle opzioni di un quesito chiuso.

UTENTE

La stessa operazione è stata fatta per la tabella UTENTE, la sua generalizzazione è stata sostituita da relazioni padre e figli, con l'introduzione di un valore tipo utente per selezionare più rapidamente da una o dall'altra tabella figlia.

3.3 Ristrutturazione

SVOLGIMENTO_TEST

Ho deciso di trasformare la relazione SVOLGIMENTO tra STUDENTE e TEST in una tabella SVOLGIMENTO_TEST, poiché questa entità contiene informazioni che sono esterne alle occorrenze di uno STUDENTE o di un TEST, come l'inserimento della prima e ultima RISPOSTA e lo stato del TEST per quello specifico studente. Questo è stato fatto anche per non introdurre valori NULL data la relazione (0,N - 0,N) tra STUDENTE e TEST.

QUESITI-TABELLA

È stata svolta la stessa operazione per la relazione ASSOCIAZIONE_QT, ovvero il dizionario che mette in collegamento gli specifici quesiti di un test e le tabelle di esercizio a cui fanno riferimento, dato che la relazione nello schema concettuale era (0,N - 0,N) ho optato per trasformare la relazione in una tabella a sé, non introducendo valori NULL.

VINCOLO

La relazione tra più attributi di diverse tabella di esercizi è stata trasformata in una tabella (VINCOLO), per non introdurre valori NULL, mantenendo la coerenza con le scelte predenti.

3.4 Analisi delle ridondanze

Costo operazionale con ridondanza

Aggiungere una nuova risposta ad un quesito esistente (10 volte/mese, interattiva)

$$OP1r = 10 * 1 * (2 * 3 + 0) = 10 * 6 = 60$$

Rimuovere un quesito e tutte le risposte ottenute (2 volte/mese, batch)

$$OP2r = 2 * 1/2 * (2 * (1 + 2 * 10) + 0) = 2 * (1 + 20) = 42$$

Visualizzare tutti gli utenti presenti nella piattaforma (1 volte/mese, batch)

$$OP3r = 1*1/2*(2*0+50) = 25$$

Contare il numero di risposte per ciascun quesito presente nella piattaforma (2 volte/mese, interattiva)

$$OP4r = 2 * 1 * (2 * 0 + 20) = 40$$

Costo totale con ridondanza:

$$SUMr = OP1r + OP2r + OP3r + OP4r = 60 + 42 + 25 + 40 = 167$$

Costo operazionale senza ridondanza

Speed up

Aggiungere una nuova risposta ad un quesito esistente (10 volte/mese, interattiva)

$$OP1sr = 10 * 1 * (2 * 2 + 0) = 10 * 4 = 40$$

Rimuovere un quesito e tutte le risposte ottenute (2 volte/mese, batch)

$$OP2sr = 2*1/2*(2*(1+2*10)+0) = 2*(1+20) = 42$$

Visualizzare tutti gli utenti presenti nella piattaforma (1 volte/mese, batch)

$$OP3sr = 1*1/2*(2*0+50) = 25$$

• Contare il numero di risposte per ciascun quesito presente nella piattaforma (2 volte/mese, interattiva)

$$OP4sr = 2 * 1 * (0 + 20 * 10) = 2 * 200 = 400$$

Costo totale senza ridondanza:

$$SUMsr = OP1sr + OP2sr + OP3sr + OP4sr = 40 + 42 + 25 + 400 = 507$$

Speed up:

$$SpeedUp = (SUMsr/SUMr) = 507/167 = 3.036 => 3$$

Occupazione di memoria

La ridondanza è un INT, quindi il suo spazio di memoria è di 4 Byte per ogni record della tabella QUESITI, ovvero 20.

memoria (SUMsr) =
$$x$$

memoria (SUMr) = $x + 20 * 4B = x + 80B$

Conclusione

Con la ridondanza si ha uno Speed Up pari a 3 a fronte di soli 80B di memoria aggiuntiva occupata, quindi è più efficiente mantenere la ridondanza.

3.5 Schema logico

3.5.1 Tabelle e vincoli di chiave primaria

BROADCAST (id messaggio, mittente)

FOTO_DEL_TEST (foto, test_associato)

MESSAGGIO (id, titolo, testo, data_inserimento, test_associato)

MESSAGGIO_PRIVATO(id_messaggio, mittente, destinatario)

VINCOLO(nome_tabella, nome_attributo tabella_vincolata, attributo_vincolato)

PROFESSORE (email professore, dipartimento, corso)

QUESITI_TABELLA (ID, id_quesito, nome_tabella)

QUESITO (ID, numero_quesito, test_associato, descrizione, livello_difficolta, numero_risposte, tipo_quesito)

QUESITO_APERTO_SOLUZIONE (id_quesito, id_soluzione, soluzione_professore)

QUESITO_CHIUSO_OPZIONE (id_quesito, numero_opzione, testo, is_corretta)

RISPOSTA (ID, id_quesito, email_studente, TIMESTAMP, tipo_risposta, esito)

RISPOSTA QUESITO APERTO (id risposta, risposta)

RISPOSTA_QUESITO_CHIUSO (id_risposta, opzione_scelta)

STUDENTE (email_studente, matricola, anno_immatricolazione)

SVOLGIMENTO_TEST (titolo test, email studente, data_inizio, data_fine, stato)

TABELLA_DELLE_TABELLE (<u>nome_tabella</u>, data_creazione, num_righe, creatore)

TAB_ATT (ID, nome_tabella, nome_attributo, tipo_attributo, key_part)

TEST (titolo, dataCreazione,VisualizzaRisposte, email_professore)

UTENTE (email, nome, cognome, PASSWORD, tipo_utente, telefono)

3.5.2 Tabelle e vincoli di chiave esterna

```
BROADCAST.id_messaggio => MESSAGGIO.id
BROADCAST.mittente => PROFESSORE.email_professore
VINCOLO.nome tabella => TAB ATT.nome tabella
VINCOLO.nome attributo => TAB ATT.nome attributo
VINCOLO.tabella vincolata => TAB ATT.nome tabella
VINCOLO.attributo vincolato => TAB ATT.nome attributo
FOTO TEST.test associato => TEST.titolo
MESSAGGIO.test associato => TEST.titolo
MESSAGGIO PRIVATO.id messaggio => MESSAGGIO.id
MESSAGGIO PRIVATO.mittente => STUDENTE.email studente
MESSAGGIO_PRIVATO.destinatario => PROFESSORE.email_professore
PROFESSORE.email professore => UTENTE.email
QUESITI TABELLA.id quesito => QUESITO.ID
QUESITI_TABELLA.nome_tabella => TABELLA_DELLE_TABELLE.nome_tabella
QUESITO.test_associato => TEST.titolo
QUESITO_APERTO_SOLUZIONE.id_quesito => QUESITO.ID
OUESITO CHIUSO OPZIONE.id quesito => OUESITO.ID
RISPOSTA.id_quesito => QUESITO.ID
RISPOSTA.email_studente => STUDENTE.email_studente
RISPOSTA_QUESITO_APERTO.id_risposta => RISPOSTA.ID
RISPOSTA_QUESITO_CHIUSO.id_risposta => RISPOSTA.ID
RISPOSTA_QUESITO_CHIUSO.opzione_scelta => QUESITO_CHIUSO_OPZIONE.numero_opzione
STUDENTE.email_studente => UTENTE.email
SVOLGIMENTO_TEST.titolo_test => TEST.titolo
SVOLGIMENTO_TEST.email_studente => STUDENTE.email_studente
TABELLA_DELLE_TABELLE.creatore => PROFESSORE.email_professore
TAB_ATT.nome_tabella => TABELLA_DELLE_TABELLE.nome_tabella
TEST.email_professore => PROFESSORE.email_professore
```

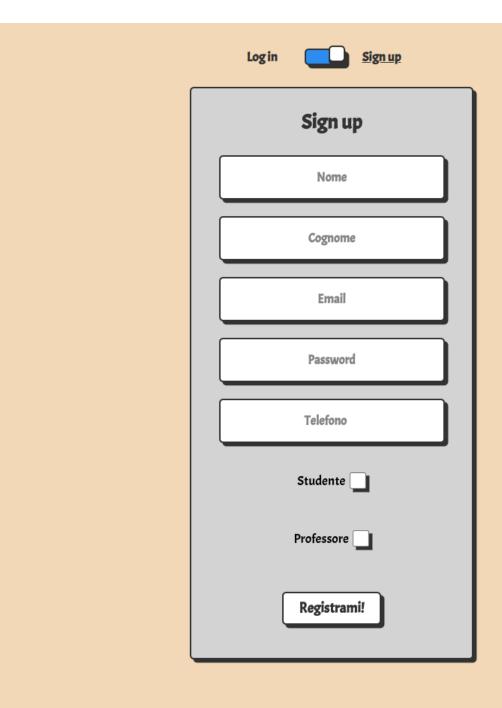
4. Descrizione e funzionamento della piattaforma

4.1 Login

La piattaforma mostra una classica interfaccia di login, con un campo "email" e un campo "password". <u>Log in</u> Sign up Login **Email** Password Login!

4.2 Signup/registrazione

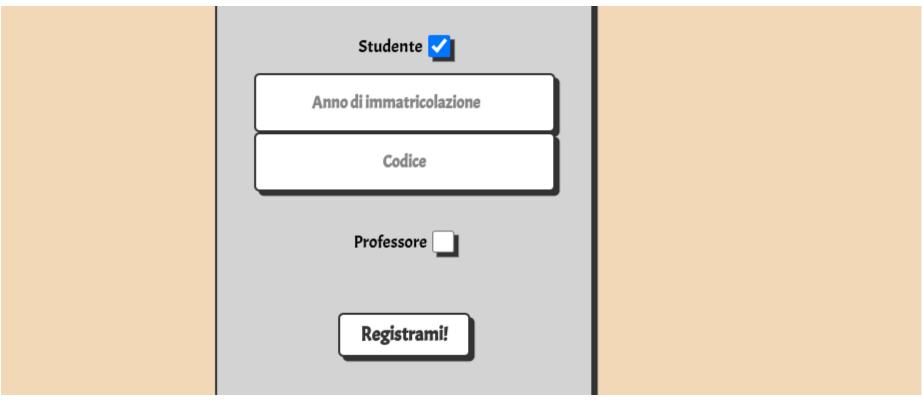




Da questa schermata si dovrà poi selezionare un ruolo tra "Studente" e "Professore"

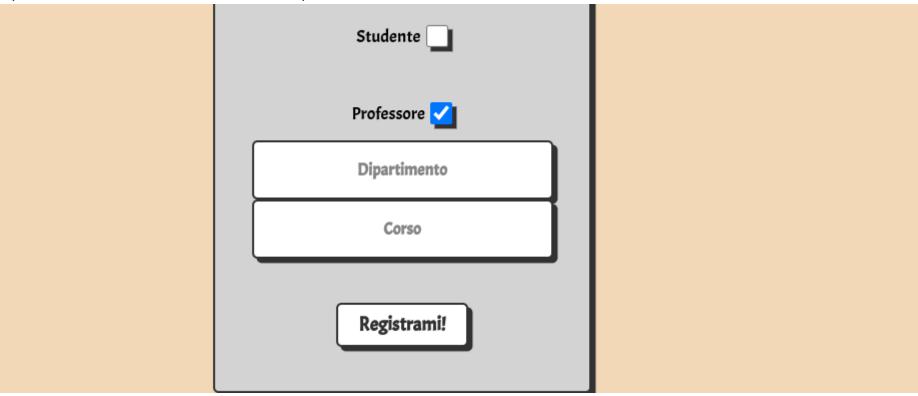
4.2.1 Registrazione studente

Lo studente deve inserire il suo anno di immatricolazione e il suo codice identificativo.



4.2.2 Registrazione professore

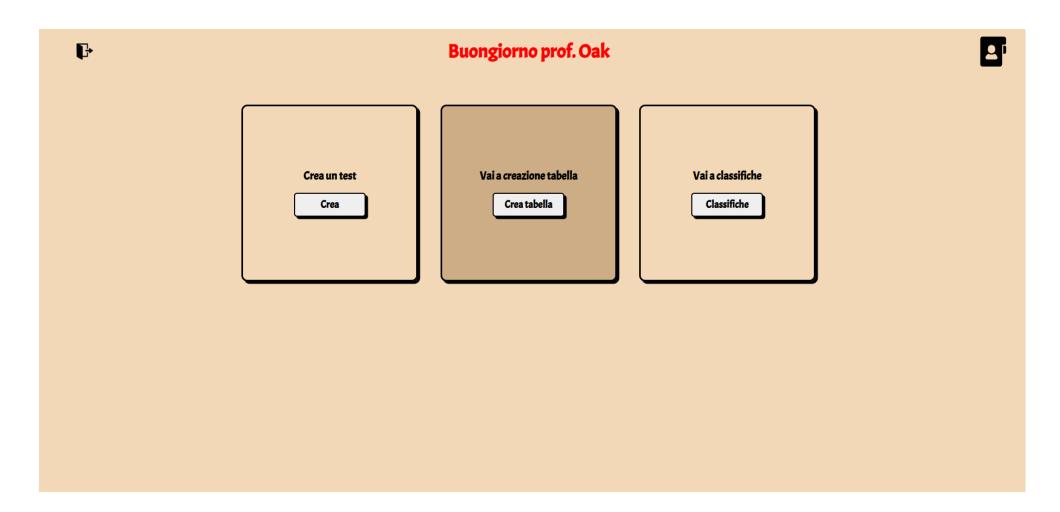
Il professore, invece, deve inserire il suo dipartimento e il suo corso.



4.3 Professore

Una volta fatto l'accesso alla piattaforma, il professore si trova davanti ad una schermata da cui può scegliere le sue prossime azioni, ovvero:

- Creare un test
- Creare una tabella
- Visualizzare le classifiche
- Interagire con le proprie informazioni:
 - Uscire dalla piattaforma cliccando l'icona in alto a sinistra
 - Visualizzare le informazioni personali cliccando l'icona in alto a destra



4.3.1 Creazione di una tabella

Se la scelta nella pagina del professore è stata quella di creare una tabella, allora ci si sposterà nell'apposita pagina.

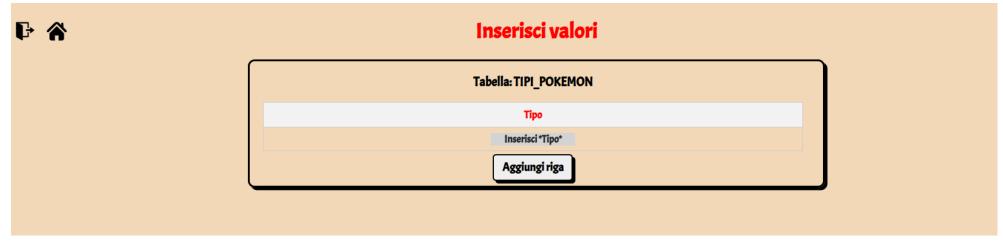


In questo modulo si inserisce il nome della tabella che si vuole creare e il numero di attributi



Riempi la tabella

Una volta che la tabella è stata creata, si viene reindirizzati alla schermata da cui si possono aggiungere elementi.

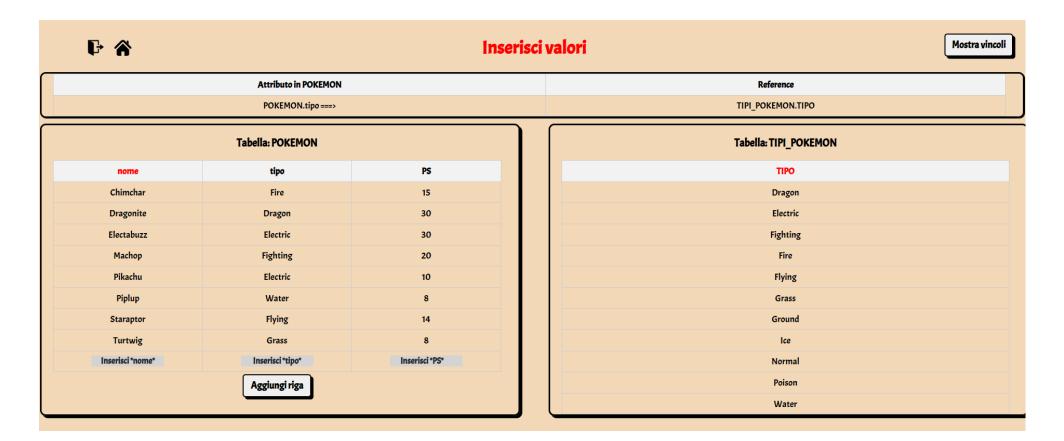


Dopo aver inserito il/i valori all'interno dell'apposito spazio, si procede cliccando "Aggiungi Riga" e la riga sarà, quindi, aggiunta.



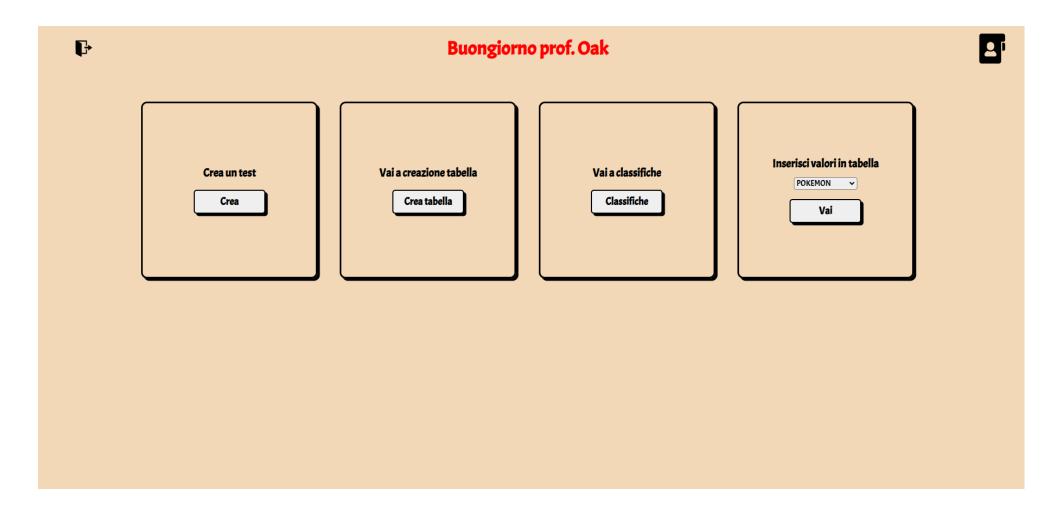
Attenzione, bisogna rispettare i vincoli di integrità che vengono mostrati in caso di esistenza di dipendenza verso altre tabelle create in precedenza.

Ad esempio, nella seguente immagine rappresento come, dopo aver creato la tabella POKEMON, ci sia un vincolo da POKEMON.tipo a TIPO_POKEMON.Tipo



Inserimento dati in tabella

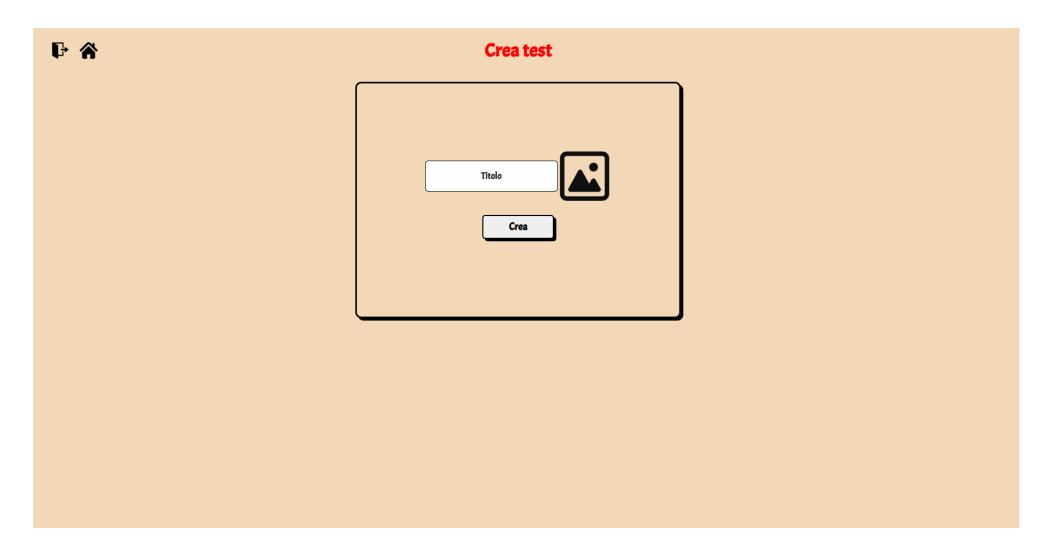
Sarà poi possibile per il professore inserire dei valori in una tabella a partire dalla schermata principale.



4.3.2 Crea un test

Se è stato selezionato il tasto "Crea test", il professore potrà creare un nuovo test inserendo il nome all'interno dell'apposita sezione e interagendo con il tasto Crea.

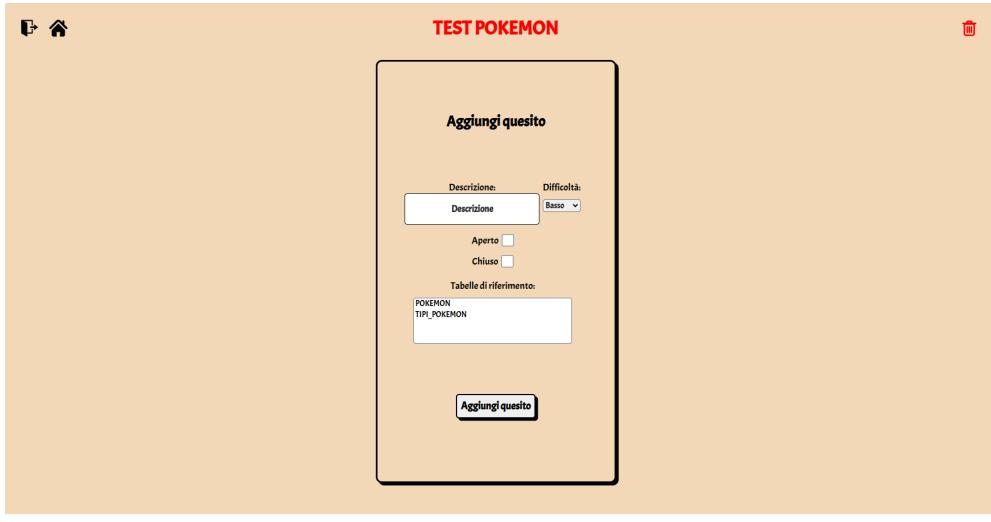
È previsto anche l'inserimento di un'eventuale foto come copertina del test.



Aggiungi i quesiti

Dopo aver creato il test si possono aggiungere i quesiti scegliendo anche eventuali tabelle dall'apposita sezione (se ne sono state create in anticipo).

È inoltre possibile eliminare il test, sia prima che dopo l'aggiunta di quesiti (in caso di esistenza di quesiti, verranno eliminati anche loro e tutte le risposte degli studenti ad essi associate)

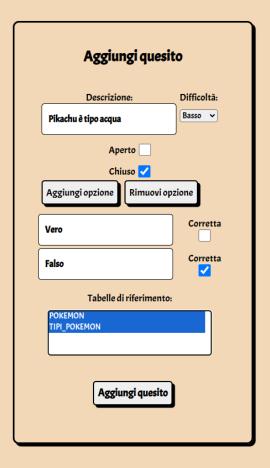


Per creare un quesito è necessario riempire gli appositi campi e selezionare la "Difficoltà" e se il quesito in questione è aperto o chiuso, per poter poi aggiungere le soluzioni (in caso di quesito aperto) o le opzioni (in caso di quesito chiuso). È possibile associare più tabelle allo stesso quesito.

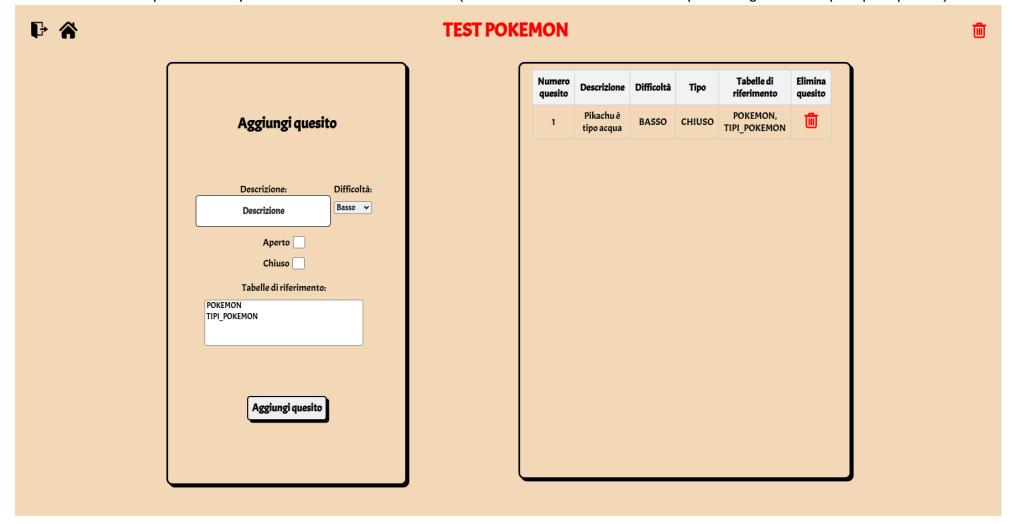


TEST POKEMON



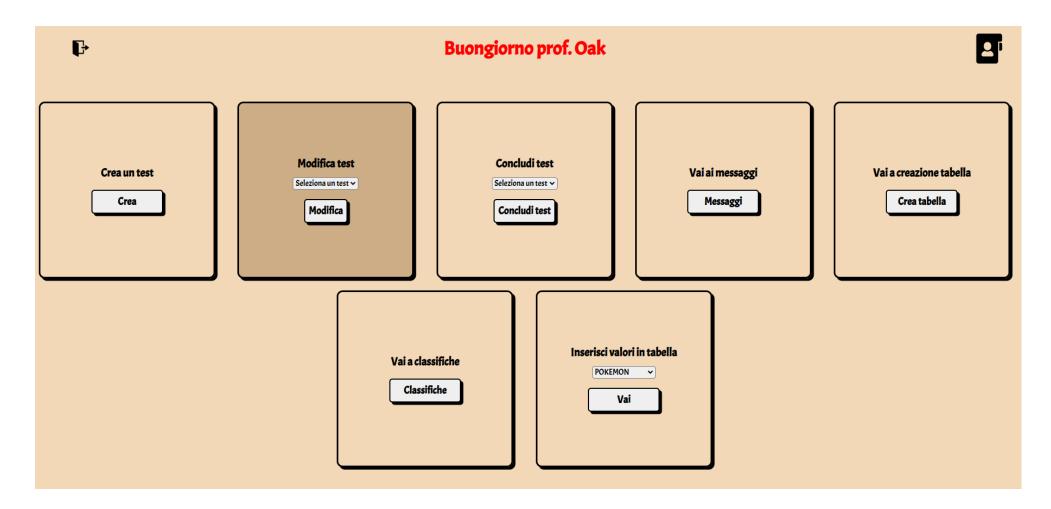


Una volta creato il quesito sarà possibile vederlo ed eliminarlo (eliminando a cascata tutte le risposte degli studenti per quel quesito)



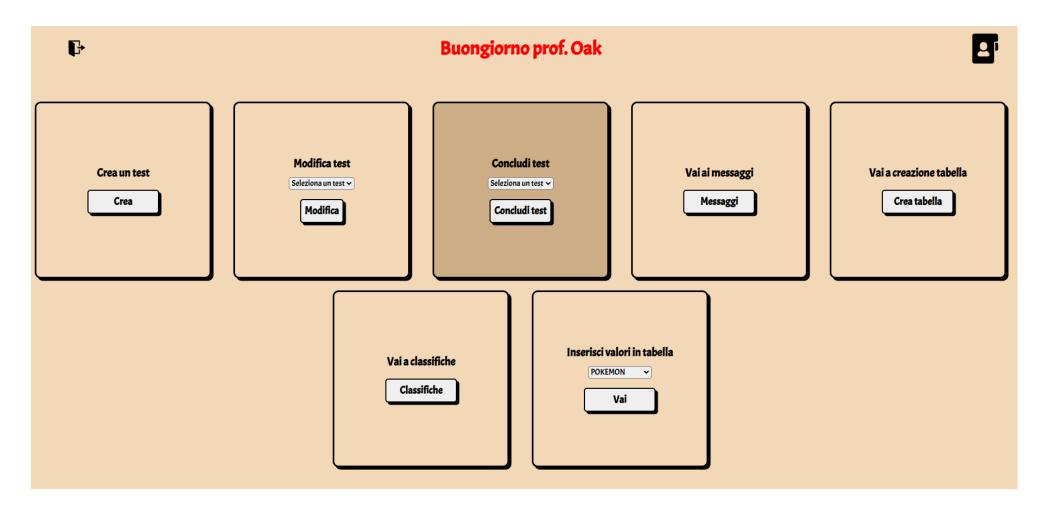
4.3.3 Modifica test

Una volta che sarà creato un test, sarà possibile accedere alla sua modifica dalla schermata principale, selezionando il test a cui si vogliono apportare modifiche.



Concludi test

Dopo averlo creato, il professore può sempre decidere di concludere il test, in modo che gli studenti possano vedere le opzioni corrette e le soluzioni



4.3.4 Invio di messaggi

Dopo aver creato un test, il professore può inviare messaggi a tutti gli studenti riferendosi ad uno specifico test.



Classifiche

Il professore dalla propria homepage può sempre andare nella schermata delle classifiche per vedere le classifiche di tutti gli studenti.



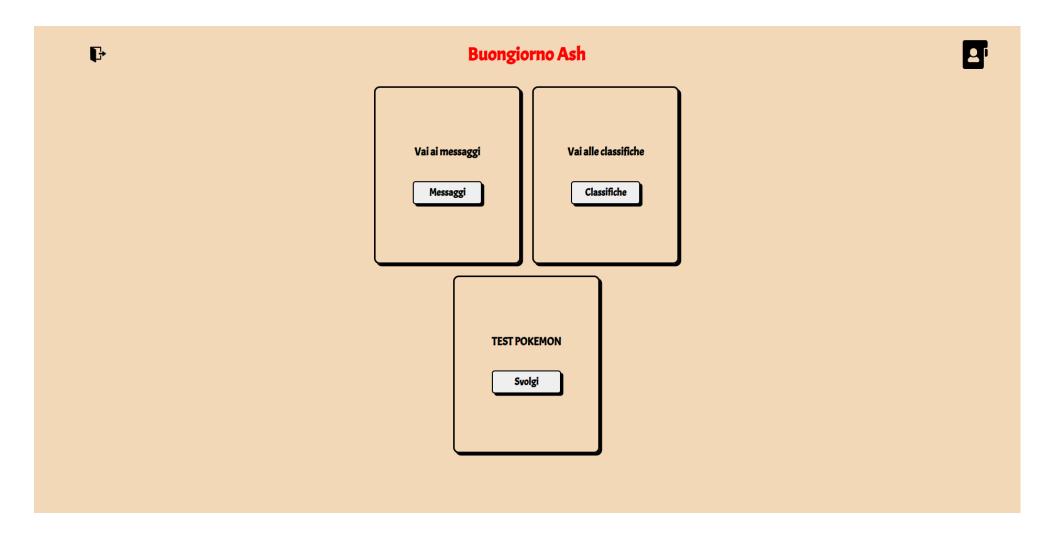
Classifiche

Precisione delle risposte			
Matricola	Percentuale risposte corrette		
00567890	66.67%		
00970758	0%		
00123456	0%		
00987654	0%		



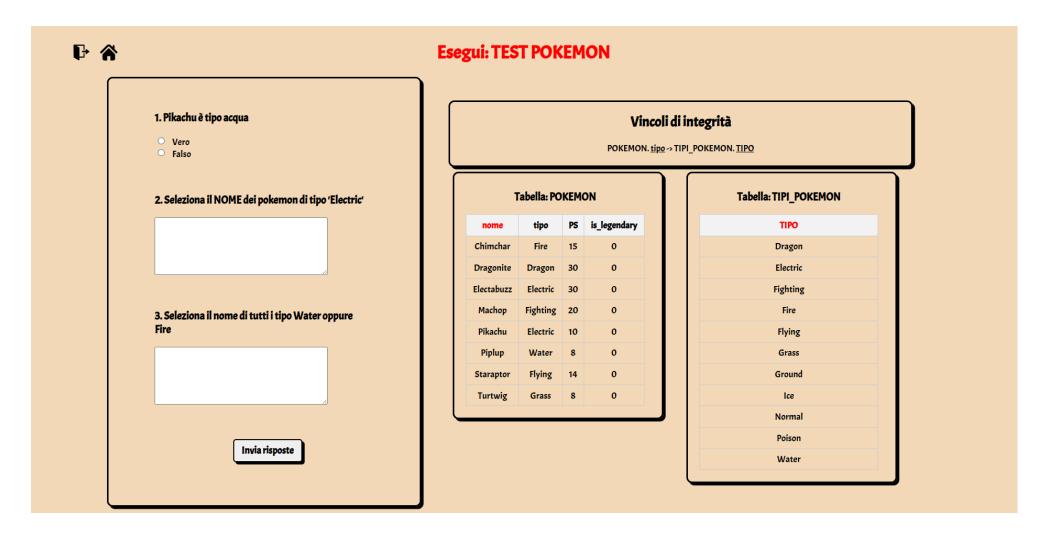
4.4 Studente

Lo studente dalla sua homepage, può vedere tutti i test che può svolgere e vede il loro stato attuale (ovvero se ha già inserito una risposta o è concluso)



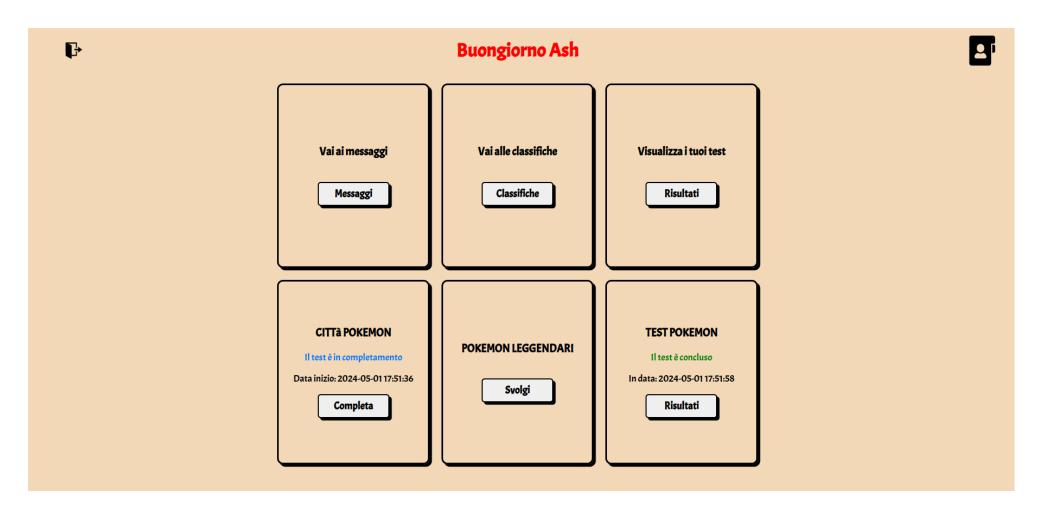
4.4.1 Svolgimento di un test

Per svolgere un test, lo studente deve scegliere uno dei quesiti che non è ancora stato concluso e verrà portato su una schermata di questo tipo.



4.4.2 Risultati

Una volta che il test viene considerato concluso (ovvero se lo studente ha inserito tutte le risposte corrette oppure il professore ha scelto di mostrare le risposte), lo studente potrà vedere i risultati per il suo test nell'apposita pagina, raggiungibile dalla sua homepage.



Le risposte del professore, però verranno visualizzate solamente dopo che il professore avrà abilitato questa funzione.

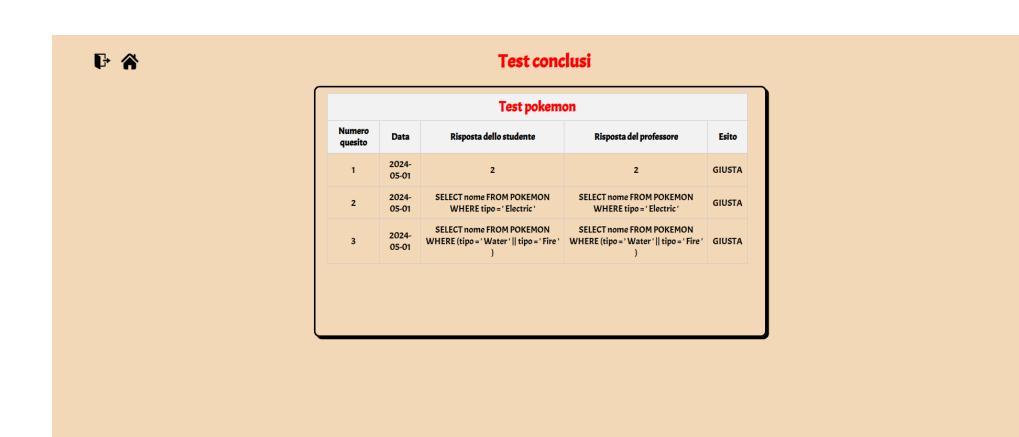
Risposte non visualizzabili



Test conclusi

Numero quesito	Data	Risposta dello studente	Risposta del professore	Esito
1	2024-05- 01	2		GIUSTA
2	2024-05- 01	SELECT nome FROM POKEMON WHERE tipo = ' Electric'		GIUSTA
3	2024-05- 01	SELECT nome FROM POKEMON WHERE (tipo = ' Water' tipo = ' Fire')		GIUSTA

Risposte visualizzabili



4.4.3 Classifiche

Anche lo studente può vedere le classifiche e il suo numero di matricola verrà evidenziato per mostrargli più facilmente il proprio posizionamento





Test completati				
Matricola	Test completati			
00567890	2			
00970758	1			
00123456	1			
00987654	1			

Classifiche

Matricola	Percentuale risposte corrette
00567890	100%
00970758	0%
00123456	0%
0987654	0%

Quesiti con maggior numero di risposte				
Test	Quesito	Numero di risposte		
Test pokemon	3	2		
Test pokemon	1	1		
Test pokemon	2	1		
Città pokemon	1	1		

4.5 Logout

Selezionando il pulsante in alto a sinistra, si effettuerà il logout e si verrà riportati alla pagina di login.

5. Codice SQL

DROP DATABASE IF EXISTS POKEDB;

```
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS POKEDB DEFAULT CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_general_ci;
USE POKEDB;
-- Tabella Utente
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
UTENTE (
email VARCHAR(100) PRIMARY KEY ,
nome VARCHAR(50) NOT NULL ,
cognome VARCHAR(50) NOT NULL ,
PASSWORD VARCHAR(100) NOT NULL ,
tipo_utente ENUM('STUDENTE', 'PROFESSORE') DEFAULT 'STUDENTE' NOT NULL,
telefono VARCHAR(20)
) ENGINE = InnoDB DEFAULT CHARSET = utf8 COLLATE = utf8_general_ci;
```

```
-- Tabella Studente
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
STUDENTE (
email_studente VARCHAR(100) PRIMARY KEY ,
matricola VARCHAR(16) NOT NULL ,
anno_immatricolazione INT NOT NULL ,
FOREIGN KEY (email_studente) REFERENCES UTENTE (email) ON DELETE CASCADE
);
-- Tabella Professore
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
PROFESSORE (
email_professore VARCHAR(100) PRIMARY KEY ,
dipartimento VARCHAR(100) NOT NULL ,
```

```
corso VARCHAR(100) NOT NULL ,
FOREIGN KEY (email_professore) REFERENCES UTENTE (email) ON DELETE CASCADE
);
-- crea tabella delle TABELLE create dai PROFESSORI
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
TABELLA_DELLE_TABELLE (
nome_tabella VARCHAR(20) PRIMARY KEY ,
data_creazione DATETIME DEFAULT NOW() NOT NULL ,
num_righe INT DEFAULT 0 NOT NULL ,
creatore VARCHAR(100) NOT NULL ,
FOREIGN KEY (creatore) REFERENCES PROFESSORE (email_professore) ON DELETE CASCADE
);
-- Inserimento dati nella tabella UTENTE
```

```
INSERT INTO
UTENTE (
email ,
nome ,
cognome ,
PASSWORD ,
telefono ,
tipo_utente
VALUES
'studentel@unibo.it',
'Mario' ,
'Rossi' ,
'1234' ,
```

```
'12324567' ,
'STUDENTE'
),
'studente2@unibo.it',
'Luca' ,
'Bianchi' ,
'1234' ,
'12324567' ,
'STUDENTE'
),
'vincenzo.scollo@unibo.it',
'Anna' ,
'Verdi' ,
```

```
'1234' ,
'12324567' ,
'PROFESSORE'
),
'mariagrazia.fabbri@unibo.it',
'Carlo' ,
'Neri' ,
'1234' ,
'12324567' ,
'PROFESSORE'
),
'simosamoggia@gmail.com',
'Simone',
```

```
'Samoggia' ,
'1234' ,
'12324567' ,
'STUDENTE'
),
'professore@unibo.it',
'Professor' ,
'0ak' ,
'1234' ,
'12324567' ,
'PR0FESS0RE'
),
'studente@unibo.it',
```

```
'Ash' ,
'Ketchum' ,
'1234' ,
'12324567',
'STUDENTE'
);
-- Inserimento dati nella tabella Studente
INSERT INTO
STUDENTE (email_studente, anno_immatricolazione, matricola)
VALUES
('studentel@unibo.it', 2019, '00123456'),
('studente2@unibo.it', 2020, '00987654') ,
('simosamoggia@gmail.com', 2020, '00970758'),
('studente@unibo.it', 2020, '00567890');
```

```
-- Inserimento dati nella tabella Professore
INSERT INTO
PROFESSORE (email_professore, dipartimento, corso)
VALUES
'vincenzo.scollo@unibo.it',
'Informatica',
'scienze applicate'
),
'mariagrazia.fabbri@unibo.it',
'Matematica' ,
'scienze applicate'
```

```
'professore@unibo.it',
'Matematica',
'Scienze applicate'
);
-- Procedura di registrazione studente
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS authenticateUser (
IN p_email VARCHAR(100) ,
IN p_password VARCHAR(100) ,
OUT p_authenticated TINYINT(1) ,
OUT p_tipo_utente ENUM('STUDENTE', 'PROFESSORE'),
OUT p_nome_utente VARCHAR(50) ,
OUT p_cognome_utente VARCHAR(50)
```

```
) BEGIN DECLARE user_count INT;
DECLARE tipo ENUM('STUDENTE', 'PROFESSORE');
DECLARE nome_utente VARCHAR(50);
DECLARE cognome_utente VARCHAR(50);
-- Controlla se le credenziali sono valide e recupera il tipo di utente, nome e cognome
SELECT
COUNT(*),
tipo_utente ,
nome ,
cognome INTO user_count,
tipo ,
```

```
nome_utente ,
cognome_utente
FROM
UTENTE
WHERE
email = p_email
AND PASSWORD = p_password
GROUP BY
tipo_utente,
nome ,
cognome;
-- Se user_count è maggiore di 0, significa che le credenziali sono valide
IF user_count > 0 THEN
SET
```

```
p_authenticated = 1;
SET
p_tipo_utente = tipo;
SET
p_nome_utente = nome_utente;
SET
p_cognome_utente = cognome_utente;
ELSE
SET
p_authenticated = 0;
```

```
SET
p_tipo_utente = NULL;
SET
p_nome_utente = NULL;
SET
p_cognome_utente = NULL;
END IF;
END $$ DELIMITER;
-- Procedura di registrazione studente
DELIMITER $$
```

```
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS InserisciNuovoStudente (
IN p_email VARCHAR(100) ,
IN p_nome VARCHAR(50) ,
IN p_cognome VARCHAR(50) ,
IN p_password VARCHAR(100) ,
IN p_matricola VARCHAR(16) ,
IN p_anno_immatricolazione INT,
IN p_telefono VARCHAR(20)
) BEGIN
START TRANSACTION;
-- Inserisce l'utente nella tabella Utente
INSERT INTO
UTENTE (email, nome, cognome, PASSWORD, telefono)
VALUES
```

```
p_email ,
p_nome ,
p_cognome ,
p_password,
p_telefono
);
-- Inserisce lo studente nella tabella Studente
INSERT INTO
STUDENTE (email_studente, matricola, anno_immatricolazione)
VALUES
(p_email, p_matricola, p_anno_immatricolazione);
COMMIT;
```

```
END $$ DELIMITER;
-- Procedura di registrazione professore
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS InserisciNuovoProfessore (
IN p_email VARCHAR(100) ,
IN p_nome VARCHAR(50) ,
IN p_cognome VARCHAR(50) ,
IN p_password VARCHAR(100) ,
IN p_dipartimento VARCHAR(100),
IN p_corso VARCHAR(100) ,
IN p_telefono VARCHAR(20)
) BEGIN
START TRANSACTION;
```

```
-- Inserisce l'utente nella tabella Utente
INSERT INTO
UTENTE (email, nome, cognome, PASSWORD, telefono)
VALUES
p_email ,
p_nome ,
p_cognome ,
p_password,
p_telefono
);
-- Inserisce il professore nella tabella Professore
INSERT INTO
```

```
PROFESSORE (email_professore, dipartimento, corso)
VALUES
(p_email, p_dipartimento, p_corso);
COMMIT;
END $$ DELIMITER;
-- crea tabella dei TEST
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
TEST (
titolo VARCHAR(100) PRIMARY KEY ,
dataCreazione DATETIME DEFAULT NOW() NOT NULL ,
VisualizzaRisposte TINYINT(1) DEFAULT 0 NOT NULL ,
email_professore VARCHAR(100) NOT NULL ,
```

```
-- TINYINT viene utilizzato come BOOLEAN, dato che MySQL non supporta il tipo BOOLEAN
FOREIGN KEY (email_professore) REFERENCES PROFESSORE (email_professore) ON DELETE CASCADE
);
-- crea tabella delle foto dei test
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
FOTO_TEST (
foto LONGBLOB NOT NULL ,
test_associato VARCHAR(100) NOT NULL ,
PRIMARY KEY (test_associato) ,
FOREIGN KEY (test_associato) REFERENCES TEST (titolo) ON DELETE CASCADE
);
-- crea procedura per inserire un nuovo TEST
DELIMITER $$
```

```
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS InserisciNuovoTest (
IN p_titolo VARCHAR(100) ,
IN p_email_professore VARCHAR(100)
) BEGIN
START TRANSACTION;
-- Inserisce il test nella tabella Test
INSERT INTO
TEST (titolo, email_professore)
VALUES
(p_titolo, p_email_professore);
COMMIT;
END $$ DELIMITER;
```

```
-- crea procedura per inserire una nuova foto di un test
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS InserisciNuovaFotoTest (
IN p_foto LONGBLOB ,
IN p_test_associato VARCHAR(100)
) BEGIN
START TRANSACTION;
-- Inserisce la foto del test nella tabella Foto_test
INSERT INTO
FOTO_TEST (foto, test_associato)
VALUES
(p_foto, p_test_associato);
```

```
COMMIT;
END $$ DELIMITER;
-- procedura per restituire l'immagine di un TEST
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS RecuperaFotoTest (IN p_test_associato VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT
foto
FROM
F0T0_TEST
WHERE
test_associato = p_test_associato;
END $$ DELIMITER;
```

```
-- crea tabella dei QUESITI
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
QUESITO (
ID INT AUTO_INCREMENT NOT NULL ,
numero_quesito INT NOT NULL ,
test_associato VARCHAR(100) NOT NULL ,
descrizione TEXT NOT NULL,
livello_difficolta ENUM('BASSO', 'MEDIO', 'ALTO') DEFAULT 'BASSO' NOT NULL,
numero_risposte INT NOT NULL DEFAULT 0 ,
tipo_quesito ENUM('APERTO', 'CHIUSO') DEFAULT 'APERTO' NOT NULL ,
PRIMARY KEY (ID) ,
FOREIGN KEY (test_associato) REFERENCES TEST (titolo) ON DELETE CASCADE ,
CONSTRAINT quesito_test UNIQUE (test_associato, numero_quesito)
);
```

```
-- OPZIONE QUESITO CHIUSO
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
QUESITO_CHIUSO_OPZIONE (
id_quesito INT NOT NULL ,
numero_opzione INT NOT NULL, -- opzione a, opzione b ... opzione z
testo TEXT NOT NULL ,
is_corretta ENUM('TRUE', 'FALSE') DEFAULT 'FALSE' NOT NULL ,
PRIMARY KEY (numero_opzione, id_quesito) ,
FOREIGN KEY (id_quesito) REFERENCES QUESITO (ID) ON DELETE CASCADE
);
-- crea tabella quesito aperto
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
QUESITO_APERTO_SOLUZIONE (
```

```
id_quesito INT NOT NULL ,
id_soluzione INT AUTO_INCREMENT NOT NULL, -- soluzione 1, soluzione 2 ... soluzione n
soluzione_professore TEXT NOT NULL ,
PRIMARY KEY (id_soluzione) ,
FOREIGN KEY (id_quesito) REFERENCES QUESITO (ID) ON DELETE CASCADE
);
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
RISPOSTA (
ID INT AUTO_INCREMENT NOT NULL ,
id_quesito INT NOT NULL ,
email_studente VARCHAR(100) NOT NULL ,
TIMESTAMP TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP NOT NULL ,
tipo_risposta ENUM('APERTA', 'CHIUSA') DEFAULT 'APERTA' NOT NULL ,
esito ENUM('GIUSTA', 'SBAGLIATA') DEFAULT 'SBAGLIATA' NOT NULL ,
```

```
PRIMARY KEY (ID) ,
FOREIGN KEY (id_quesito) REFERENCES QUESITO (ID) ON DELETE CASCADE ,
FOREIGN KEY (email_studente) REFERENCES STUDENTE (email_studente) ON DELETE CASCADE,
CONSTRAINT risposta quesito UNIQUE (id quesito, TIMESTAMP, email studente)
);
-- crea tabelle delle risposte chiuse
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
RISPOSTA_QUESITO_CHIUSO (
id risposta INT NOT NULL ,
opzione_scelta INT NOT NULL ,
PRIMARY KEY (id_risposta) ,
FOREIGN KEY (id_risposta) REFERENCES RISPOSTA (ID) ON DELETE CASCADE ,
FOREIGN KEY (opzione_scelta) REFERENCES QUESITO_CHIUSO_OPZIONE (numero_opzione) ON DELETE CASCADE
);
```

```
-- crea tabella delle risposte aperte
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
RISPOSTA_QUESITO_APERTO (
id_risposta INT NOT NULL ,
risposta TEXT NOT NULL ,
PRIMARY KEY (id_risposta) ,
FOREIGN KEY (id_risposta) REFERENCES RISPOSTA (ID) ON DELETE CASCADE
);
-- crea la stored procedure per inserire una nuova opzione per un quesito chiuso
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS InserisciNuovaOpzioneQuesitoChiuso (
IN p_numero_opzione INT ,
IN p_id_quesito INT ,
```

```
IN p_testo TEXT ,
IN p_is_corretta ENUM('TRUE', 'FALSE')
) BEGIN
-- Inserisce l'opzione nella tabella QUESITO_CHIUSO_OPZIONE
INSERT INTO
QUESITO_CHIUSO_OPZIONE (id_quesito, numero_opzione, testo, is_corretta)
VALUES
p_id_quesito ,
p_numero_opzione,
p_testo ,
p_is_corretta
);
COMMIT;
```

```
END $$ DELIMITER;
-- aggiorna il numero_risposte di un quesito quando viene aggiunto una nuova opzione
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER IF NOT EXISTS update_numero_risposte_al_quesito AFTER
INSERT
ON RISPOSTA FOR EACH ROW BEGIN
UPDATE QUESITO
SET
numero_risposte = numero_risposte + 1
WHERE
QUESITO.ID = NEW.id_quesito;
```

END \$\$ DELIMITER;

```
-- crea la stored procedure per inserire una nuova soluzione per un quesito aperto
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS InserisciNuovaSoluzioneQuesitoAperto (
IN p_id_quesito INT ,
IN p_soluzione_professore TEXT
) BEGIN
START TRANSACTION;
-- Inserisce la soluzione nella tabella Quesito_aperto
INSERT INTO
QUESITO_APERTO_SOLUZIONE (id_quesito, soluzione_professore)
VALUES
(p_id_quesito, p_soluzione_professore);
```

```
COMMIT;
END $$ DELIMITER;
-- procedura per inserire un nuovo QUESITO
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS InserisciNuovoQuesito (
IN p_numero_quesito INT ,
IN p_test_associato VARCHAR(100) ,
IN p_descrizione TEXT ,
IN p_livello_difficolta ENUM('BASSO', 'MEDIO', 'ALTO'),
IN p_tipo_quesito ENUM('APERTO', 'CHIUSO') ,
OUT id_nuovo_quesito INT
) BEGIN
START TRANSACTION;
```

```
-- Inserisce il quesito nella tabella Quesito
INSERT INTO
QUESITO (
numero_quesito ,
test_associato ,
descrizione ,
livello_difficolta,
tipo_quesito
VALUES
p_numero_quesito ,
p_test_associato ,
p_descrizione ,
```

```
p_livello_difficolta,
p_tipo_quesito
);
-- Ottiene l'ID del quesito appena inserito
SELECT
LAST_INSERT_ID() INTO id_nuovo_quesito;
COMMIT;
END $$ DELIMITER;
-- -- crea tabella degli ATTRIBUTI delle TABELLE create dai PROFESSORI
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
TAB_ATT (
```

```
ID INT AUTO_INCREMENT ,
nome_tabella VARCHAR(20) NOT NULL ,
nome_attributo VARCHAR(100) NOT NULL ,
tipo_attributo VARCHAR(15) NOT NULL ,
key part ENUM('TRUE', 'FALSE') DEFAULT 'FALSE' NOT NULL ,
PRIMARY KEY (ID) ,
CONSTRAINT UNIQUE_TAB_ATT UNIQUE (nome_tabella, nome_attributo) ,
FOREIGN KEY (nome_tabella) REFERENCES TABELLA_DELLE_TABELLE (nome_tabella) ON DELETE CASCADE
);
-- -- crea tabella delle CHIAVI ESTERNE delle TABELLE create dai PROFESSORI
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
VINCOLI (
nome_tabella VARCHAR(20) NOT NULL ,
nome_attributo VARCHAR(100) NOT NULL ,
```

```
tabella_vincolata VARCHAR(20) NOT NULL ,
attributo_vincolato VARCHAR(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY (
nome_tabella ,
nome_attributo ,
tabella_vincolata ,
attributo_vincolato
) ,
FOREIGN KEY (nome_tabella, nome_attributo) REFERENCES TAB_ATT (nome_tabella, nome_attributo) ON DELETE CASCADE,
FOREIGN KEY (tabella_vincolata, attributo_vincolato) REFERENCES TAB_ATT (nome_tabella, nome_attributo) ON DELETE
CASCADE
);
create table
`TIPI_POKEMON` (
`TIPO` varchar(255) not null,
```

```
primary key (`TIPO`)
);
create table
`POKEMON` (
`PS` int not null ,
`nome` varchar(255) not null ,
`tipo` varchar(255) not null ,
`is_legendary` INT default 0 not null ,
primary key (`nome`) ,
foreign key (`tipo`) references `TIPI_POKEMON` (`TIPO`) ON DELETE CASCADE
);
INSERT INTO
`TIPI_POKEMON` (`TIPO`)
```

```
VALUES
('Dragon') ,
('Electric'),
('Fighting'),
('Fire') ,
('Flying'),
('Grass') ,
('Ground') ,
('Ice') ,
('Normal') ,
('Poison') ,
('Water');
INSERT INTO
`POKEMON` (`PS`, `nome`, `tipo`, `is_legendary`)
```

VALUES

```
(15, 'Chimchar', 'Fire', 0),
(30, 'Dragonite', 'Dragon', 0),
(30, 'Electabuzz', 'Electric', 0),
(20, 'Machop', 'Fighting', 0),
(10, 'Pikachu', 'Electric', 0),
(8, 'Piplup', 'Water', 0),
(14, 'Staraptor', 'Flying', 0),
(8, 'Turtwig', 'Grass', 0);
-- CREA tabella SVOLGIMENTO TEST
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
SVOLGIMENTO_TEST (
titolo_test VARCHAR(100) NOT NULL ,
email studente VARCHAR(100) NOT NULL ,
```

```
data_inizio TIMESTAMP ,
data_fine TIMESTAMP ,
stato ENUM('APERTO', 'IN_COMPLETAMENTO', 'CONCLUSO') DEFAULT 'APERTO' NOT NULL ,
PRIMARY KEY (titolo_test, email_studente) ,
FOREIGN KEY (titolo_test) REFERENCES TEST (titolo) ON DELETE CASCADE ,
FOREIGN KEY (email_studente) REFERENCES STUDENTE (email_studente) ON DELETE CASCADE
);
-- tabella dei messaggi
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
MESSAGGIO (
id INT AUTO_INCREMENT ,
titolo VARCHAR(100) NOT NULL ,
testo TEXT NOT NULL ,
data_inserimento DATETIME DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP NOT NULL ,
```

```
test_associato VARCHAR(100) NOT NULL ,
PRIMARY KEY (id) ,
FOREIGN KEY (test associato) REFERENCES TEST (titolo) ON DELETE CASCADE
);
-- messaggio che invia uno studente al professore
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
MESSAGGIO_PRIVATO (
id_messaggio INT NOT NULL ,
mittente VARCHAR(100) NOT NULL ,
destinatario VARCHAR(100) NOT NULL ,
PRIMARY KEY (id_messaggio) ,
FOREIGN KEY (id_messaggio) REFERENCES MESSAGGIO (id) ON DELETE CASCADE ,
FOREIGN KEY (mittente) REFERENCES STUDENTE (email_studente) ON DELETE CASCADE ,
FOREIGN KEY (destinatario) REFERENCES PROFESSORE (email_professore) ON DELETE CASCADE
```

```
);
-- messaggio che invia un professore a tutti gli studenti
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
BROADCAST (
id_messaggio INT NOT NULL ,
mittente VARCHAR(100) NOT NULL ,
PRIMARY KEY (id_messaggio) ,
FOREIGN KEY (id_messaggio) REFERENCES MESSAGGIO (id) ON DELETE CASCADE ,
FOREIGN KEY (mittente) REFERENCES PROFESSORE (email_professore) ON DELETE CASCADE
);
-- crea tabella dei quesiti-tabella
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
QUESITI_TABELLA (
```

```
ID INT AUTO_INCREMENT ,
id_quesito INT NOT NULL ,
nome_tabella VARCHAR(20) NOT NULL ,
PRIMARY KEY (ID) ,
FOREIGN KEY (id_quesito) REFERENCES QUESITO (ID) ON DELETE CASCADE ,
FOREIGN KEY (nome_tabella) REFERENCES TABELLA_DELLE_TABELLE (nome_tabella) ON DELETE CASCADE,
CONSTRAINT UNIQUE_quesito_tabella UNIQUE (id_quesito, nome_tabella)
);
-- procedura per prendere il numero del nuovo quesito
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE GetNumeroNuovoQuesito (IN p_test_associato VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT
numero_quesito
FROM
```

```
QUESIT0
WHERE
test_associato = p_test_associato
ORDER BY
numero_quesito DESC
LIMIT
1;
END $$ DELIMITER;
-- riparti da qui
-- crea procedure che verifica se lo studente ha già concluso quel test
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS VerificaTestConcluso (
IN p_email_studente VARCHAR(100),
```

```
IN p_titolo_test VARCHAR(100) ,
OUT is_closed INT
) BEGIN
SELECT
COUNT(*) INTO is_closed
FROM
SVOLGIMENTO_TEST
WHERE
email_studente = p_email_studente
AND titolo_test = p_titolo_test
AND stato = 'CONCLUSO';
END $$ DELIMITER;
-- inserisci risposta a quesito chiuso
```

```
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS InserisciRispostaQuesitoChiuso (
IN p_id_quesito INT ,
IN p_email_studente VARCHAR(100) ,
IN p_opzione_scelta INT ,
IN p_esito ENUM('GIUSTA', 'SBAGLIATA')
) BEGIN DECLARE id_risposta INT;
DECLARE test_closed INT;
DECLARE p_test_associato VARCHAR(100);
START TRANSACTION;
-- Ottiene il test associato al quesito
```

```
SELECT
`QUESITO`.test_associato INTO p_test_associato
FROM
QUESIT0
WHERE
ID = p_id_quesito;
-- Controlla se il test è già concluso
CALL VerificaTestConcluso (p_email_studente, p_test_associato, test_closed);
IF test_closed < 1 THEN</pre>
-- inserisce la risposta nella tabella Risposta
INSERT INTO
RISPOSTA (id_quesito, email_studente, tipo_risposta, esito)
VALUES
```

```
(p_id_quesito, p_email_studente, 'CHIUSA', p_esito);
-- Ottiene l'id della risposta appena inserita
SELECT
LAST_INSERT_ID() INTO id_risposta;
-- Inserisce la risposta nella tabella Risposta_quesito_chiuso
INSERT INTO
RISPOSTA_QUESITO_CHIUSO (id_risposta, opzione_scelta)
VALUES
(id_risposta, p_opzione_scelta);
END IF;
-- Esegue il commit della transazione
```

```
COMMIT;
END $$ DELIMITER;
DELIMITER $$
-- inserisci risposta a quesito aperto
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS InserisciRispostaQuesitoAperto (
IN p_id_quesito INT ,
IN p_email_studente VARCHAR(100) ,
IN p_risposta TEXT ,
IN p_esito ENUM('GIUSTA', 'SBAGLIATA')
) BEGIN DECLARE id_risposta INT;
DECLARE test_closed INT;
```

```
DECLARE p_test_associato VARCHAR(100);
START TRANSACTION;
-- Ottiene il test associato al quesito
SELECT
`QUESITO`.test_associato INTO p_test_associato
FROM
QUESIT0
WHERE
ID = p_id_quesito;
CALL VerificaTestConcluso (p_email_studente, p_test_associato, test_closed);
IF test_closed < 1 THEN</pre>
```

```
-- inserisce la risposta nella tabella Risposta
INSERT INTO
RISPOSTA (id_quesito, email_studente, tipo_risposta, esito)
VALUES
(p_id_quesito, p_email_studente, 'APERTA', p_esito);
-- Ottiene l'id della risposta appena inserita
SELECT
LAST_INSERT_ID() INTO id_risposta;
-- Inserisce la risposta nella tabella Risposta_quesito_aperto
INSERT INTO
RISPOSTA_QUESITO_APERTO (id_risposta, risposta)
VALUES
(id_risposta, p_risposta);
```

```
END IF;
COMMIT;
END $$ DELIMITER;
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE GetRisposteQuesiti (
IN p_test_associato VARCHAR(100),
IN p_email_studente VARCHAR(100)
) BEGIN
SELECT
r.id_quesito ,
q.numero_quesito ,
```

```
DATE(r.TIMESTAMP) AS in_data,
r.esito ,
r.tipo_risposta ,
q.ID AS `ID_Q`
FROM
RISPOSTA AS r
JOIN QUESITO q ON r.id_quesito = q.ID
WHERE
r.ID IN (
SELECT
MAX(r1.ID)
FROM
RISPOSTA r1
JOIN QUESITO q1 ON r1.id_quesito = q1.ID
WHERE
```

```
q1.test_associato = p_test_associato
AND rl.email_studente = p_email_studente
GROUP BY
ql.numero_quesito
GROUP BY
ID_Q ,
q.numero_quesito,
r.TIMESTAMP ,
r.esito ,
r.tipo_risposta
ORDER BY
q.numero_quesito ASC;
```

END \$\$ DELIMITER;

```
-- getAllTests
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE GetAllTests () BEGIN
SELECT
FROM
TEST;
END $$ DELIMITER;
-- get quesiti del test
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE GetQuesitiTest (IN p_test_associato VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT
```

```
FROM
QUESIT0
WHERE
test_associato = p_test_associato;
END $$ DELIMITER;
-- get opzioni quesito chiuso del test
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE GetOpzioniQuesitoChiuso (IN p_id_quesito INT) BEGIN
SELECT
FROM
QUESITO_CHIUSO_OPZIONE
```

```
WHERE
QUESITO_CHIUSO_OPZIONE.id_quesito = p_id_quesito;
END $$ DELIMITER;
-- prendi opzioni quesito chiuso vere
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE GetOpzioniCorrette (IN p_id_quesito INT) BEGIN
SELECT
FROM
QUESITO_CHIUSO_OPZIONE
WHERE
id_quesito = p_id_quesito
AND is_corretta = 'TRUE';
```

```
END $$ DELIMITER;
-- prendi test del docente
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE GetTestsDelProfessore (IN p_email_professore VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT
FROM
TEST
WHERE
email_professore = p_email_professore;
END $$ DELIMITER;
```

```
-- get risposta aperta from risposta
DELIMITER $$
DROP PROCEDURE IF EXISTS GetRispostaQuesitoAperto $$
CREATE PROCEDURE GetRispostaQuesitoAperto (
IN p_id_quesito INT ,
IN p_email_studente VARCHAR(100)
) BEGIN
SELECT
id_risposta,
risposta ,
esito ,
TIMESTAMP
FROM
RISPOSTA_QUESITO_APERTO as ra
JOIN RISPOSTA as r on ra.id_risposta = r.ID
```

```
WHERE
id_risposta = (
SELECT
ID
FROM
RISPOSTA
WHERE
id_quesito = p_id_quesito
AND email_studente = p_email_studente
GROUP BY
ID
ORDER BY
ID DESC
LIMIT
```

```
);
END $$ DELIMITER;
-- get scelta quesito chiuso from risposta
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE GetSceltaQuesitoChiuso (
IN p_id_quesito INT ,
IN p_email_studente VARCHAR(100)
) BEGIN
SELECT
FROM
RISPOSTA_QUESITO_CHIUSO ra
JOIN RISPOSTA r ON r.ID = ra.id_risposta
```

```
WHERE
id_risposta = (
SELECT
ID
FROM
RISPOSTA
WHERE
id_quesito = p_id_quesito
AND email_studente = p_email_studente
GROUP BY
ID
ORDER BY
ID DESC
LIMIT
```

```
);
END $$ DELIMITER;
-- inserisci il nuovo test creato all'interno di svolgimento_test per ogni studente con lo stato APERTO
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER IF NOT EXISTS after_test_creation AFTER
INSERT
ON TEST FOR EACH ROW BEGIN
-- Inserire i record per tutti gli studenti nella tabella SVOLGIMENTO_TEST
INSERT INTO
SVOLGIMENTO_TEST (titolo_test, email_studente)
SELECT
NEW.titolo ,
email_studente
```

```
FROM
STUDENTE;
END $$ DELIMITER;
-- SONO QUI
-- trigger che si aziona quando un utente inserisce una risposta
-- la tabella svolgimento_test viene aggiornata e viene settata la data di inizio e lo stato IN_COMPLETAMENTO
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER IF NOT EXISTS update_svolgimento_test AFTER
INSERT
ON RISPOSTA FOR EACH ROW BEGIN DECLARE is_prima_risposta INT;
-- prendi il test associato alla risposta
DECLARE p_test_associato VARCHAR(100);
```

```
SELECT
test_associato INTO p_test_associato
FROM
QUESIT0
WHERE
ID = NEW.id_quesito;
SELECT
COUNT(*) INTO is_prima_risposta
FROM
RISPOSTA
JOIN QUESITO ON RISPOSTA.id_quesito = QUESITO.ID
WHERE
QUESITO.test_associato = p_test_associato
```

```
AND email_studente = NEW.email_studente;
IF is_prima_risposta = 1 THEN
UPDATE SVOLGIMENTO_TEST
SET
data_inizio = NOW() ,
stato = 'IN_COMPLETAMENTO'
WHERE
titolo_test = p_test_associato
AND email_studente = NEW.email_studente;
END IF;
-- Se tutte le ultime risposte inserite sono giuste, setta lo stato a CONCLUSO e la data di fine del test
IF(
```

```
SELECT
count(*)
FR0M
RISPOSTA r
WHERE
r.esito = 'GIUSTA'
AND r.ID in (
SELECT
MAX(r1.ID)
FROM
RISPOSTA r1
JOIN QUESITO q ON r1.id_quesito = q.ID
WHERE
q.test_associato = p_test_associato
AND r1.email_studente = NEW.email_studente
```

```
GROUP BY
r1.id_quesito
) = (
SELECT
COUNT(*)
FR0M
QUESIT0
WHERE
test_associato = p_test_associato
) THEN
UPDATE SVOLGIMENTO_TEST
SET
stato = 'CONCLUSO' ,
data_fine = NEW.TIMESTAMP
```

```
WHERE
titolo_test = p_test_associato
AND email_studente = NEW.email_studente;
END IF;
END $$ DELIMITER;
-- show results
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE MostraRisultati (IN p_test_associato VARCHAR(100)) BEGIN
UPDATE TEST
SET
VisualizzaRisposte = 1
WHERE
```

```
titolo = p_test_associato;
END $$ DELIMITER;
-- se il prof modifica il test impostanto visualizzatest come true, allora contrassegna tutti i test come
conclusi
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER IF NOT EXISTS update_test_conclusi AFTER
UPDATE ON TEST FOR EACH ROW BEGIN
-- Se il professore ha impostato VisualizzaRisposte a 1, contrassegna tutti i test come CONCLUSI
IF NEW.VisualizzaRisposte = 1 THEN
UPDATE SVOLGIMENTO_TEST
SET
stato = 'CONCLUSO',
data_fine = NOW()
```

```
WHERE
titolo_test = NEW.titolo;
END IF;
END $$ DELIMITER;
-- studente invia messaggio
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS InviaMessaggioDaStudente (
IN p_titolo VARCHAR(100) ,
IN p_testo TEXT ,
IN p_test_associato VARCHAR(100),
IN p_mittente VARCHAR(100) ,
IN p_destinatario VARCHAR(100)
```

```
) BEGIN
START TRANSACTION;
-- Inserisce il messaggio nella tabella MESSAGGIO
INSERT INTO
MESSAGGIO (titolo, testo, test_associato)
VALUES
(p_titolo, p_testo, p_test_associato);
-- Inserisce il messaggio nella tabella MESSAGGIO_PRIVATO
INSERT INTO
MESSAGGIO_PRIVATO (id_messaggio, mittente, destinatario)
VALUES
(LAST_INSERT_ID(), p_mittente, p_destinatario);
```

```
COMMIT;
END $$ DELIMITER;
-- docente invia messaggio a tutti gli studenti
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE InviaMessaggioDaDocente (
IN p_mittente VARCHAR(100) ,
IN p_titolo VARCHAR(100) ,
IN p_testo TEXT ,
IN p_test_associato VARCHAR(100)
) BEGIN DECLARE last_id INT;
START TRANSACTION;
```

```
INSERT INTO
MESSAGGIO (titolo, testo, test_associato)
VALUES
(p_titolo, p_testo, p_test_associato);
SELECT
LAST_INSERT_ID() INTO last_id;
INSERT INTO
BROADCAST (id_messaggio, mittente)
VALUES
(last_id, p_mittente);
COMMIT;
```

```
END $$ DELIMITER;
-- get messaggi studente
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE GetMessaggiStudente (IN p_email_studente VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT
m.id ,
m.titolo ,
m.testo ,
m.data_inserimento,
m.test_associato ,
b.mittente
FROM
MESSAGGIO as m
JOIN BROADCAST as b on b.id_messaggio = m.id;
```

```
END $$ DELIMITER;
-- get messaggi professore
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE GetMessaggiProfessore (IN p_email_professore VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT
m.id ,
m.titolo ,
m.testo ,
m.data_inserimento,
m.test_associato ,
DM.mittente
FROM
{\sf MESSAGGIO} as {\sf m} ,
```

```
MESSAGGIO_PRIVATO as DM
WHERE
m.id = DM.id_messaggio
AND DM.destinatario = p_email_professore;
END $$ DELIMITER;
-- classifica test conclusi dagli studenti
CREATE VIEW
Classifica_test_completati AS
SELECT
s.matricola,
SELECT
COUNT(*)
```

```
FROM
SVOLGIMENTO_TEST st
WHERE
st.email_studente = s.email_studente
AND st.stato = 'CONCLUSO'
) AS Test_conclusi
FROM
STUDENTE s
GROUP BY
s.email_studente,
Test_conclusi
ORDER BY
Test_conclusi DESC;
# Visualizzare la classifica degli studenti, sulla base del numero di risposte corrette inserite
```

```
# rispetto al numero totale di risposte inserite. Nella classifica NON devono apparire i dati
# sensibili dello studente (nome, cognome, email) ma solo il codice alfanumerico.
DROP VIEW IF EXISTS Classifica_risposte_giusta;
CREATE VIEW
Classifica_risposte_giusta AS
SELECT
s.matricola,
CASE
WHEN (
SELECT
count(*) as tot_risposte
FROM
RISPOSTA r1
```

```
WHERE
r1.email_studente = s.email_studente
AND r1.TIMESTAMP IN (
SELECT
MAX(TIMESTAMP)
FROM
RISPOSTA r2
WHERE
r2.email_studente = s.email_studente
) > 0 THEN (
SELECT
COUNT(*) as risp_giuste
FROM
RISPOSTA r
```

```
WHERE
r.email_studente = s.email_studente
AND r.esito = 'GIUSTA'
AND r.TIMESTAMP IN (
SELECT
MAX(TIMESTAMP)
FROM
RISPOSTA r2
WHERE
r2.email_studente = s.email_studente
) / (
SELECT
count(*) as tot_risposte
FR0M
```

```
RISPOSTA r1
WHERE
r1.email_studente = s.email_studente
AND r1.TIMESTAMP IN (
SELECT
MAX(TIMESTAMP)
FROM
RISPOSTA r2
WHERE
r2.email_studente = s.email_studente
ELSE 0
END
) AS Risposte_corrette
```

```
FROM
STUDENTE s
GROUP BY
s.matricola ,
Risposte_corrette
ORDER BY
Risposte_corrette DESC;
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE GetClassificaRisposteGiuste () BEGIN
SELECT
rg.matricola ,
rg.Risposte_corrette as Rapporto
FROM
Classifica_risposte_giusta as rg;
```

```
END $$ DELIMITER;
-- get classifica test completati
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE GetClassificaTestCompletati () BEGIN
SELECT
c.matricola ,
c.Test_conclusi
FROM
Classifica_test_completati as c;
END $$ DELIMITER;
-- stored procedure per avere l'ordine delle chiavi primarie di una tabella
```

```
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetPrimaryKey (IN p_table_name VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT
ID AS INDICE ,
nome_attributo AS NOME_ATTRIBUTO,
tipo_attributo AS TIPO_ATTRIBUTO
FROM
TAB_ATT AS TA
WHERE
TA.nome_tabella = p_table_name
AND TA.key_part = "TRUE"
ORDER BY
ID ASC;
```

END \$\$ DELIMITER;

```
-- get tabelle delle tabelle
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetTabelleCreate () BEGIN
SELECT
FROM
TABELLA_DELLE_TABELLE;
END $$ DELIMITER;
-- crea GetSoluzioneQuesitoAperto
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetSoluzioneQuesitoAperto (IN p_id_quesito INT) BEGIN
SELECT
```

```
FROM
QUESITO_APERTO_SOLUZIONE
WHERE
QUESITO_APERTO_SOLUZIONE.id_quesito = p_id_quesito;
END $$ DELIMITER;
-- INSERT INTO TAB_ATT
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS InserisciAttributo (
IN p_nome_tabella VARCHAR(20) ,
IN p_nome_attributo VARCHAR(100),
IN p_tipo_attributo VARCHAR(15)
```

) BEGIN

```
INSERT INTO
TAB_ATT (nome_tabella, nome_attributo, tipo_attributo)
VALUES
p_nome_tabella ,
p_nome_attributo,
p_tipo_attributo
);
END $$ DELIMITER;
-- INSERT INTO TABELLA_DELLE_TABELLE
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS InserisciTabellaDiEsercizio (
IN p_nome_tabella VARCHAR(20),
```

```
IN p_creatore VARCHAR(100)
) BEGIN
INSERT INTO
TABELLA_DELLE_TABELLE (nome_tabella, creatore)
VALUES
(p_nome_tabella, p_creatore);
END $$ DELIMITER;
-- INSERT INTO VINCOLI
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS InserisciChiaveEsterna (
IN p_nome_tabella VARCHAR(20) ,
IN p_nome_attributo VARCHAR(100) ,
IN p_tabella_vincolata VARCHAR(20) ,
```

```
IN p_attributo_vincolato VARCHAR(100)
) BEGIN
-- Inserisce la chiave esterna nella tabella VINCOLI
INSERT INTO
VINCOLI (
nome_tabella ,
nome_attributo ,
tabella_vincolata ,
attributo_vincolato
VALUES
p_nome_tabella ,
p_nome_attributo ,
p_tabella_vincolata ,
```

```
p_attributo_vincolato
);
END $$ DELIMITER;
-- aggiungi chiave
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS AggiungiChiavePrimaria (
IN p_nome_tabella VARCHAR(20),
IN p_pezzo_chiave VARCHAR(100)
) BEGIN
UPDATE TAB_ATT
SET
key_part = "TRUE"
WHERE
```

```
nome_tabella = p_nome_tabella
AND nome_attributo = p_pezzo_chiave;
END $$ DELIMITER;
-- get attributi tabella
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetAttributiTabella (IN p_nome_tabella VARCHAR(20)) BEGIN
SELECT
nome_attributo ,
TAB_ATT.key_part AS is_key,
tipo_attributo
FROM
TAB_ATT
WHERE
```

```
nome_tabella = p_nome_tabella
ORDER BY
TAB_ATT.ID;
END $$ DELIMITER;
-- get chiavi esterne
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetChiaviEsterne (IN p_nome_tabella VARCHAR(20)) BEGIN
SELECT
FROM
VINCOLI
WHERE
nome_tabella = p_nome_tabella;
```

```
END $$ DELIMITER;
-- trigger per una tabella di prova preinserita
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER IF NOT EXISTS after_insert_tipi_pokemon AFTER
INSERT
ON TIPI_POKEMON FOR EACH ROW BEGIN
-- Incrementa il numero di righe nella tabella
UPDATE TABELLA_DELLE_TABELLE
SET
num_righe = num_righe + 1
WHERE
nome_tabella = 'TIPI_POKEMON';
```

```
END $$ DELIMITER;
-- trigger per una tabella di prova preinserita
DELIMITER $$
CREATE TRIGGER IF NOT EXISTS after_insert_pokemon AFTER
INSERT
ON POKEMON FOR EACH ROW BEGIN
-- Incrementa il numero di righe nella tabella
UPDATE TABELLA_DELLE_TABELLE
SET
num_righe = num_righe + 1
WHERE
nome_tabella = 'POKEMON';
END $$ DELIMITER;
```

```
-- get ID quesito
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetQuesitoTest (
IN p_test_associato VARCHAR(100),
IN p_numero_quesito INT
) BEGIN
SELECT
FROM
QUESIT0
WHERE
test_associato = p_test_associato
AND numero_quesito = p_numero_quesito;
```

```
END $$ DELIMITER;
-- inserisci quesito-tabella
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS InserisciQuesitoTabella (
IN p_id_quesito INT ,
IN p_nome_tabella VARCHAR(20)
) BEGIN
INSERT INTO
QUESITI_TABELLA (id_quesito, nome_tabella)
VALUES
(p_id_quesito, p_nome_tabella);
END $$ DELIMITER;
```

```
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetTabelleQuesito (IN p_test_associato VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT DISTINCT
(nome_tabella)
FROM
QUESITI_TABELLA as QT
JOIN QUESITO as Q ON QT.id_quesito = Q.ID
WHERE
Q.test_associato = p_test_associato;
END $$ DELIMITER;
INSERT INTO
`TEST` (
`VisualizzaRisposte`,
```

```
`dataCreazione` ,
`email_professore` ,
`titolo`
VALUES
Θ,
'2024-05-01 14:23:55',
'professore@unibo.it',
'Test pokemon'
);
INSERT INTO
`QUESITO` (
`descrizione`,
```

```
`livello_difficolta`,
`numero_quesito` ,
`numero_risposte` ,
`test_associato` ,
`tipo_quesito`
VALUES
'Pikachu è tipo acqua',
'BASSO' ,
1 ,
Θ,
'Test pokemon',
'CHIUSO'
),
```

```
'Seleziona il NOME dei pokemon di tipo \'Electric\'',
'BASSO' ,
2 ,
Θ,
'Test pokemon',
'APERTO'
),
'Seleziona il nome di tutti i tipo Water oppure Fire',
'MEDIO',
3 ,
1,
'Test pokemon',
'APERTO'
```

```
);
INSERT INTO
`QUESITO_CHIUSO_OPZIONE` (
`id_quesito` ,
`is_corretta` ,
`numero_opzione`,
`testo`
VALUES
(1, 'FALSE', 1, 'Vero'),
(1, 'TRUE', 2, 'Falso');
INSERT INTO
`QUESITO_APERTO_SOLUZIONE` (
```

```
`id_quesito` ,
`id_soluzione` ,
`soluzione_professore`
VALUES
2,
1 ,
"SELECT nome FROM POKEMON WHERE tipo = ciao Electric ciao"
),
2 ,
2 ,
'SELECT nome FROM POKEMON WHERE tipo = ciao Electric ciao'
),
```

```
3,
3,
'SELECT nome FROM POKEMON WHERE (tipo = ciao Water ciao || tipo = ciao Fire ciao ) '
);
INSERT INTO
`TABELLA_DELLE_TABELLE` (
`creatore`,
`data_creazione`,
`nome_tabella` ,
`num_righe`
VALUES
```

```
'professore@unibo.it',
'2024-05-01 14:11:59',
'POKEMON',
8
),
'professore@unibo.it',
'2024-05-01 14:01:59',
'TIPI_POKEMON' ,
12
);
INSERT INTO
`TAB_ATT` (
`ID` ,
```

```
`key_part` ,
`nome_attributo`,
`nome_tabella` ,
`tipo_attributo`
VALUES
(1, 'TRUE', 'TIPO', 'TIPI_POKEMON', 'VARCHAR'),
(2, 'TRUE', 'nome', 'POKEMON', 'VARCHAR'),
(3, 'FALSE', 'tipo', 'POKEMON', 'VARCHAR'),
(4, 'FALSE', 'PS', 'POKEMON', 'INT'),
(5, 'FALSE', 'is_legendary', 'POKEMON', 'INT');
INSERT INTO
`VINCOLI` (
`attributo_vincolato`,
```

```
`nome_attributo` ,
`nome_tabella` ,
`tabella_vincolata`
VALUES
('TIPO', 'tipo', 'POKEMON', 'TIPI_POKEMON');
INSERT INTO
`QUESITI_TABELLA` (`ID`, `id_quesito`, `nome_tabella`)
VALUES
(1, 1, 'POKEMON'),
(2, 1, 'TIPI_POKEMON'),
(3, 2, 'POKEMON'),
(4, 2, 'TIPI_POKEMON');
```

```
-- get matricola
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetMatricola (IN p_email_studente VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT
matricola
FROM
STUDENTE
WHERE
email_studente = p_email_studente;
END $$ DELIMITER;
-- crea classifica (view) dei quesiti ordinati per numero di risposte
DROP VIEW IF EXISTS Classifica_quesitiPerNumeroRisposte;
```

```
CREATE VIEW
Classifica_quesitiPerNumeroRisposte AS
SELECT
ID ,
test_associato,
numero_quesito,
numero_risposte
FROM
QUESIT0
ORDER BY
numero_risposte DESC;
-- get classifica quesiti
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetClassificaQuesitiPerNumeroRisposte () BEGIN
```

```
SELECT
test_associato,
numero_quesito,
numero_risposte
FROM
Classifica_quesitiPerNumeroRisposte;
END $$ DELIMITER;
-- elimina tabella
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS EliminaTabella (IN p_nome_tabella VARCHAR(20)) BEGIN
DELETE FROM TABELLA_DELLE_TABELLE
WHERE
nome_tabella = p_nome_tabella;
```

```
END $$ DELIMITER;
-- GetQuesitiAssociatiAlTest
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetQuesitiAssociatiAlTest (IN p_test_associato VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT
FROM
QUESIT0
WHERE
test_associato = p_test_associato
ORDER BY
numero_quesito ASC;
```

```
END $$ DELIMITER;
-- GetTabelleQuesitiNum
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetTabelleQuesitiNum (IN p_id_quesito INT) BEGIN
SELECT
nome_tabella
FROM
QUESITI_TABELLA as QT
WHERE
QT.id_quesito = p_id_quesito;
END $$ DELIMITER;
-- get test
```

```
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetTest (IN p_titolo VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT
FROM
TEST
WHERE
titolo = p_titolo;
END $$ DELIMITER;
-- get professori
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetProfessori () BEGIN
SELECT
```

```
email_professore
FR0M
PROFESSORE;
END $$ DELIMITER;
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS CheckRisultatiStudente (IN p_email_studente VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT
COUNT(*) as 'check'
FROM
SVOLGIMENTO_TEST st
where
st.email_studente = p_email_studente
and stato = "CONCLUSO";
```

```
END $$ DELIMITER;
-- get GetTestDelloStudente
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetTestDelloStudente (IN p_email_studente VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT
FROM
SVOLGIMENTO_TEST
JOIN TEST ON SVOLGIMENTO_TEST.titolo_test = TEST.titolo
WHERE
email_studente = p_email_studente;
```

END \$\$ DELIMITER;

```
-- cerca utente
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS CercaUtente (IN p_email VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT
email
FROM
UTENTE
WHERE
email = p_email;
END $$ DELIMITER;
-- GetTabelleRiferite
DELIMITER $$
```

```
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetTabelleRiferite (IN p_nome_tabella VARCHAR(20)) BEGIN
SELECT DISTINCT
(tabella_vincolata)
FROM
VINCOLI
WHERE
nome_tabella = p_nome_tabella;
END $$ DELIMITER;
-- GetTestsDelProfessoreAperti
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetTestsDelProfessoreAperti (IN p_email_professore VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT
```

```
FROM
TEST
WHERE
email_professore = p_email_professore
AND VisualizzaRisposte = 0;
END $$ DELIMITER;
-- getInfoProfessore
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetInfoProfessore (IN p_email_professore VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT
FROM
PR0FESS0RE
```

```
JOIN UTENTE ON PROFESSORE.email_professore = UTENTE.email
WHERE
email_professore = p_email_professore;
END $$ DELIMITER;
-- GetInfoStudente
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS GetInfoStudente (IN p_email_studente VARCHAR(100)) BEGIN
SELECT
FROM
STUDENTE
JOIN UTENTE ON STUDENTE.email_studente = UTENTE.email
WHERE
```

```
email_studente = p_email_studente;
END $$ DELIMITER;
-- EliminaQuesito
DELIMITER $$
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS EliminaQuesito (IN p_id_quesito INT) BEGIN
DELETE FROM QUESITO
WHERE
ID = p_id_quesito;
END $$ DELIMITER;
-- EliminaTest
DELIMITER $$
```

```
CREATE PROCEDURE IF NOT EXISTS EliminaTest (IN p_titolo VARCHAR(100)) BEGIN

DELETE FROM TEST

WHERE

titolo = p_titolo;

END $$ DELIMITER;
```