

Upute

Kada tek pokrenemo program dolazimo na glavnu (početnu) stranicu na kojoj imamo dvije opcije:

-Start Game

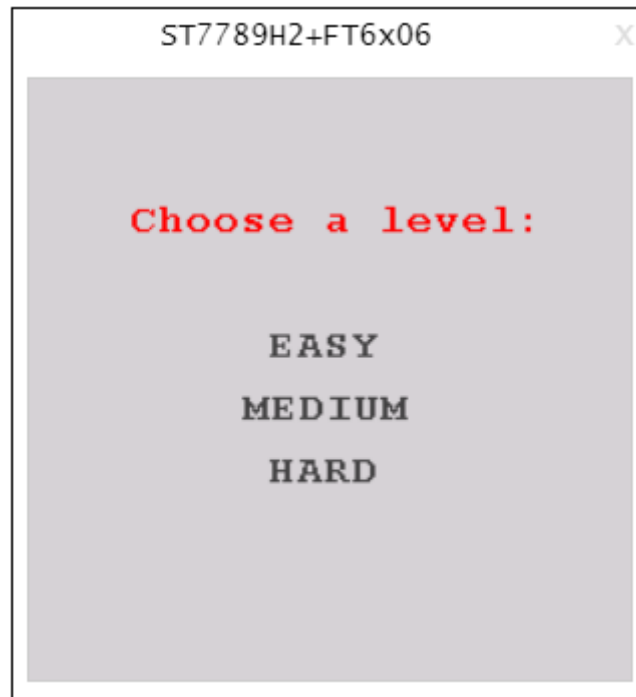
-Exit



Slika 1. Početak igrice

Ako izaberemo opciju **Exit** gasimo program i ekran se gasi.

Ako izaberemo opciju **Start Game** dolazimo na stranicu gdje biraemo težinu protivnika protiv kojeg želimo igrati. Imamo tri opcije a to su **EASY**, **MEDIUM** i **HARD**. Potrebno je kliknuti na jednu od njih.

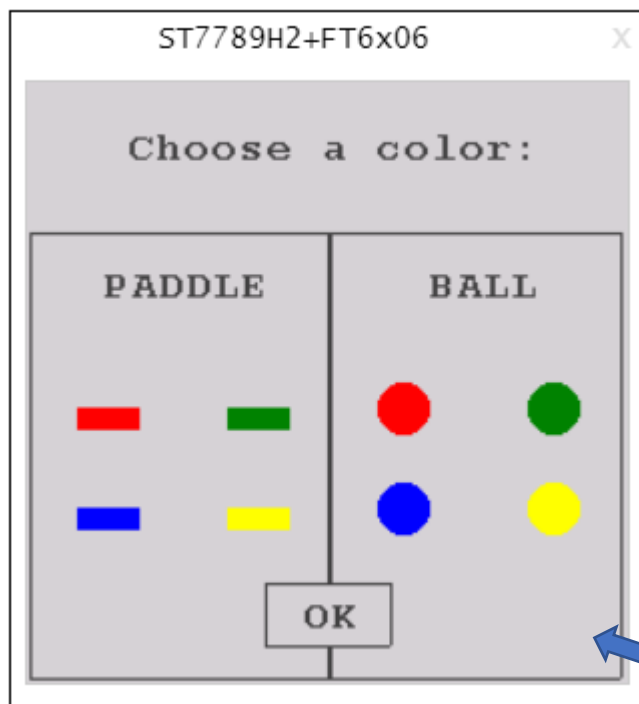


Slika 2. Izbor levela igrice

Imamo tri opcije a to su **EASY**, **MEDIUM** i **HARD**

Ove opcije osim težine protivnika utiču na brzinu kretanja loptice i reketa.

Nakon što smo izabrali težinu protivnika dolazimo na stranicu gdje možemo da uređujemo izgled (boje) svog reketa i lopte sa kojom želimo da igramo.



Slika 3. Izbor boja

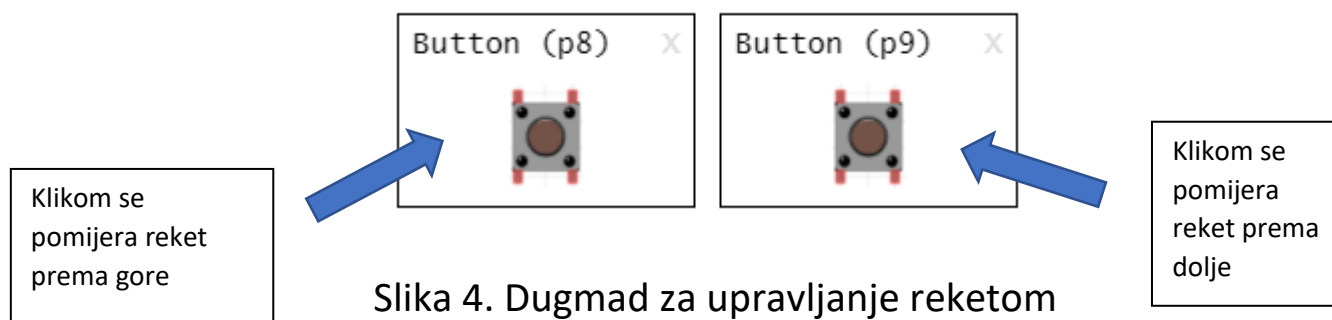
Potrebno je odabrati i boju lopte i boju reketa. Tek tada će klik na OK preći na naredni ekran.

Kada smo zadovoljni sa svojim izborom pritisnemo button **OK** kako bi započeli igricu.

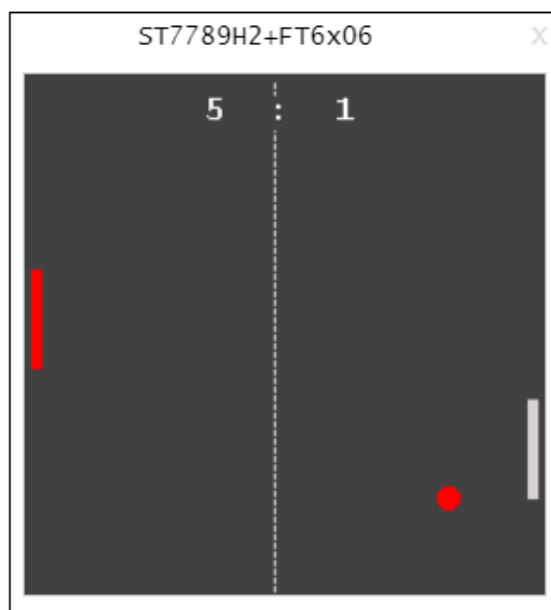
Servis je randomiziran, u smislu da nakon svakog poena mi ne možemo predvidjeti koji će igrač da prvi dobije loptu a reketi su vraćeni u sredinu pri svakom poentiranju.

Poen se postiže kada loptica udari u zid iza protivničkog reketa, cilj igre je prvi doći do 11 poena.

Igrač upravlja svojim reketom preko dva dugmeta.



Na gornjem dijelu ekrana su prikazani poeni igrača, i nakon svakog osvojenog poena, dolazi do promjene stanja,



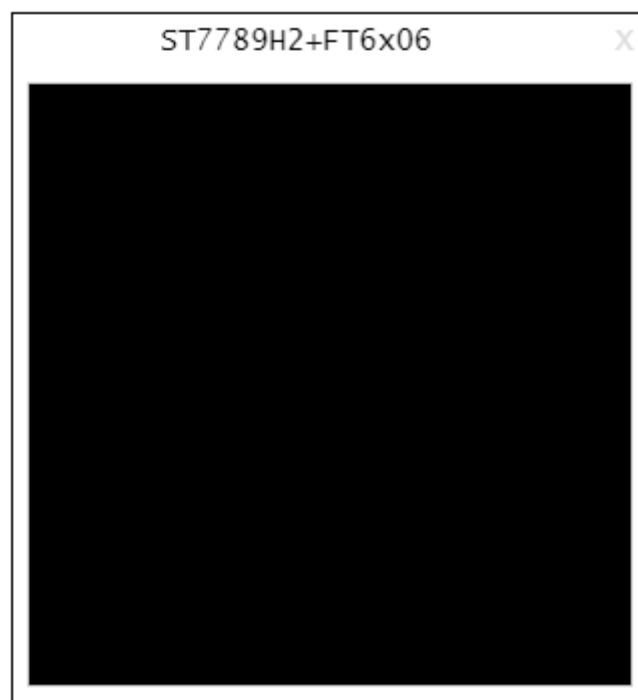
Slika 5. Igrač je osvojio 5 poena i trenutno je u vodstvu

U zavisnosti od pobjednika pojavljuje se ili ekran **YOU WIN** ili **GAME OVER**, gdje imamo opcije ili da ponovo igramo ili da ugasimo igricu.



Slika 6. Igrač je pobijedio

Klikom na Exit se izlazi iz igrice.



Slika 7. Korisnik je izišao iz igrice