

Un historique de transactions est une seule liste avec une ou plusieurs transactions à l'intérieur.

On a alors : un cuisinier “réalise” 0 ou 1 historique de transactions en fonction de son nombre de transactions effectuées, qui sont “stockées” dans cet historique.

2/ Association entre Livraison et Commande.

Sur une application, nous pouvons généralement remplir un “panier” mais sans forcément le valider. Ici, cette association fonctionne de la même manière.

On a alors : une commande est “associée” à 0 ou 1 livraison en fonction de la validation de la commande ce qui amène à une livraison ou non.

II. Partie Graphe

Création des classes Noeud, Lien et Graphe.

Deux constructeurs sont possibles pour la classe graphe un à partir d’une liste de nœuds et d’une liste de lien, l’autre à partir d’un fichier “.mtx”.

La classe graphe contient également les méthodes de parcours en profondeur et de parcours en largeur.

Pour savoir si le graphe défini est connexe, nous avons choisi d’utiliser le parcours en profondeur. Durant ce parcours, on stock tous les sommets visités sans répétition. Si le nombre de sommets visité est égale au nombre de sommets de graphe, alors le graphe est connexe.

Pour savoir si le graphe contient un circuit, nous avons choisi d’utiliser le même principe que le parcours en profondeur. Notre fonction part d’un nœud et effectue un parcours en profondeur. Si la fonction revient sur le nœud de départ sans avoir fait demi-tour alors le graphe contient au moins un cycle.

Pour l’affichage du graphe nous utilisons Systeme.Drawing car un des membres du groupe en connaissais déjà un peu le fonctionnement. Notre fonction génère donc un bitmap.

Afin de créer une image avec la meilleure structure de code, nous avons utilisé le prompt suivant :

“Je cherche a créé un bitmap pour pouvoir la modifier avec System.Drawing. Qu’elle devrait être la structure du code pour un paramétrage facile ?”

Cependant, la proposition de l’IA ne nous plaisant pas, nous avons simplement réarranger certains morceaux de code qu’elle nous a fourni.

Pour ficher ce bitmap, le prompt que nous avons donnée a chatGPT est :

“En C#, un utilisant System.Drawings. J’ai créé un bitmap et je cherche à l’afficher avec la visionneuse de mon ordinateur. Qu’elles sont les fonctions que je devrais utiliser ?”

