基于SSM框架的在线点餐系统

一、绪论

（一）研究背景

（二）研究意义

（三）研究内容

二、关键技术说明与分析

（一）系统开发框架说明

1、 Spring框架

2、 SpringMVC框架

3、 Mybatis框架

（二）SSM框架的优特性

（三）B/S模式

（四）系统开发语言说明

1、JAVA语言

2、MySQL数据库语言

三、系统分析

（一）需求分析

（二）可行性分析

四、系统设计

（一）系统功能模块设计

（二）数据库设计

（三）系统界面设计

五、系统实现

（一）用户管理模块

（二）在线点餐模块

（三）订单管理模块

（四）库存管理模块

（五）员工管理模块

（六）评论管理模块

六、系统测试

（一）系统开发与运行环境

（二）测试目的

（三）测试用例

（四）测试结果

七、总结与展望