**西南财经大学天府学院**

**本科毕业论文（设计）开题报告表**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 论文（设计）名称 | 基于SSM框架的在线点餐系统的设计与实现 | | | | | | | |
| 论文（设计）来源 | 自拟题目 | | 论文（设计）类型 | C-软件设计 | | 指导  教师 | 陈婷2 | |
| 学生姓名 | 伍佳伟 | | 学 号 | 41703748 | | 专 业 | 计算机科学与技术 | |
| 1. 主要研究内容和预期成果（鼓励有创新点，300字以上）   随着社会的生活节奏越来越快，人们对就餐的时间和方式也有了更高的要求，快捷订餐成为大多数上班族的需求。最快的方式莫过于利用计算机网络，使餐饮业与计算机网络结合，就形成了在线点餐管理系统。餐饮企业对餐品提供在线订餐服务，不仅提高餐饮企业的服务质量，扩大知名度，让店铺易于管理，同时也为用户了提供方便快捷的服务。  结合以上等原因，本人拟制作一款店铺管理的网站进行点餐实现店铺点餐的管理与运营。用于优化用户点餐体验，更高效的整合店铺资源使店铺管理员更好的管理店铺。本系统 拟定分为两大模块，用户点餐模块和后台管理模块。在用户管理模块中，用户可以进行菜品点购、查看购物车、订单管理、用户留言和个人信息管理。在后台管理模块中，管理员可以进行菜品管理、订单管理、留言管理以及用户管理。 | | | | | | | | |
| 1. 主要研究思路（研究方法、理论模型、可行性分析，500字以上）   本课题的研究内容主要为基于SSM的Java-Web在线店铺点餐管理系统，采用Java语言开发，Tomcat作为web容器，开发后台，使用Html+Bootstarp+Jqury框架作为前端页面，以SDK作为开发环境，并用Idea作为开发软件。该软件的初步目标是帮助中小型餐饮店实现店铺管理，店铺点餐的功能。本系统主要分为两大模块，用户点餐模块和后台管理模块。在用户管理模块中，用户可以进行菜品点购、查看购物车、订单管理、用户留言和个人信息管理。在后台管理模块中，管理员可以进行菜品管理、订单管理、留言管理以及用户管理。  本软件以结构清晰的MVC结构进行架构。整体架构分为数据层、业务层以及表现层。数据层主要存储运行时的相关数据，业务层处理该软件的相关重要功能逻辑，如在线点餐，店铺管理，订单管理，顾客反馈意见。此外，考虑到本系统处理的数据并不庞大，本人认为采用免费的Mysql数据库较为合适。  顾客可选择使用微信等第三方账号注册也可以使用手动注册进行登录点餐，登陆后通过点击不同的模块进行点餐服务，意见反馈等功能。店铺管理员分为几个部门，不同职务的管理员管理不同的业务，例如店长拥有所有权限，而采购管理员只能进行食材的增删改查。  本软件由于服务对象是广大在社会群众，具有较大的用户基数，便于回收意见进行改进或者维护。同时本软件由于采用的是MVC的框架，也较易维护。由于本软件的实用性好，需求本系统的量大，可以根据不同的店铺定制不同的服务功能。以上元素导致本系统在市场流行成为了可能。 | | | | | | | | |
| 1. 完成基础及参考文献（500字以上）   服务器硬件环境：  单核处理器，1G运行内存 RAM芯片, 20G存储内存 机械硬盘, 1Mbps带宽  服务器软件环境：  Windows7及其以上操作系统，MySQL 5.7，Tomcat 9，JDK 8.1  开发环境:  工具:Idea 2019  开发语言：JAVA, JSP, JavaScript，HTML5  测试环境：Tomcat 9  数据库：Mysql数据库  后台框架：SSM架构  前端框架：HTML5 + Jqury + Bootstrap Vue.js框架  其中，采用Maven管理Jar  包，Git管理源代码及版本迭代  需要的技能：   1. 能熟练的运用Idea进行程序调试 2. 熟悉SSM框架 3. 熟练掌握Sql语句 4，熟悉Bootstarp，Vue.js框架   5，能熟练运用Git进行版本控制  6，熟练的使用的Maven进行Jar包管理  参考文献：  [1]陈正球.试析数据管理中的计算机数据库计算的实践应用[J].电脑编程技巧与维护,2020(06):90-91+97.  [2]黄星星.浅谈互联网时代的新型营销——以支付宝为例[J].科技经济导刊,2020,28(17):226.  [3]李成仁.基于Vue.js的单页面WebGIS可视化框架研究与实现[J].地理空间信息,2020,18(05):83-86+98+7.  [4]李桂林.HTML5在WEB前端开发中的应用研究[J].计算机产品与流通,2020(08):17.  [5]陆丽.MVC设计模式在JavaWeb开发中的应用研究[J].信息通信,2020(04):104-106.  [6]孙晓红.网站制作的Web前端开发设计的相关研究[J].卫星电视与宽带多媒体,2020(07):82-83.  [7]马佳佳.小微餐饮企业财务管理问题研究——以CZ餐厅为例[J].现代商业,2019(32):50-51.  [8]莫子举.上海莫陌公司员工餐厅管理系统的设计[J].电脑知识与技术,2018,14(02):58-60.  [9]王嵋.酒店管理专业提高餐厅服务教学质量的途径探讨[J/OL].中国培训:1[2020-07-10].https://doi.org/10.14149/j.cnki.ct.20170723.014.  [10]邰浩伟.基于Java EE技术的餐厅信息管理系统的设计与实现[J].计算机光盘软件与应用,2014,17(18):284+286.  [11]胡运玲.AJAX在JavaWeb中的应用研究[J].科技信息,2012(35):127.  [12]沈泽刚,王月.Java Web开发中汉字编码问题的研究[J].计算机与现代化,2008(02):28-29+33. | | | | | | | | |
| 4、工作计划 | | | | | | | | |
| 起止时间 | | 主要任务 | | | 工作地点 | | | 备注 |
| 2020.6.20 - 2020.7.15 | | 完成开题报告撰写 | | | 学校 | | |  |
| 2020.7.16 - 2020.8.30 | | 完成需求分析文档撰写，粗钢文档撰写 | | | 家 | | |  |
| 2020.9.1- 2020.11.15 | | 完成论文（设计）撰写  完成毕业作品制作 | | | 学校 | | |  |
| 2020.11.16-2020.12.30 | | 论文定稿、查重及答辩准备 | | | 学校 | | |  |
| 2021.1-2021.3 | | 论文答辩 | | | 学校 | | |  |
| 指导教师开题评价（应对学生题目、工作要点、方法、进度及准备情况，200字以上）：  指导教师签名： 年 月 日 | | | | | | | | |
| 论文工作指导小组意见（是否同意进入毕业论文或设计撰写阶段，100字以上）：  评审意见：  负责人签名： 年 月 日 | | | | | | | | |
| 指导委员会负责人意见：  指导委员会负责人签名： 年 月 日 | | | | | | | | |

论文（设计）来源：（1）学生自拟；（2）导师课题。

论文（设计）类型：A—理论研究；B—应用研究；C—软件设计等。