

L'esercizio richiede di creare un programma in grado di calcolare il perimetro di 3 figure geometriche.

Nel programma creato nell'esercizio è stato chiesto nella prima parte quale di quale figura si vorrebbe calcolare il perimetro, o circonferenza in caso del cerchio. Successivamente alla scelta, da 1 a 3, si procede nel ciclo if, in cui specifichiamo che se la scelta sarebbe stata uguale a 1 verrebbe calcolato il perimetro del quadrato, elif, oppure se, la scelta sarebbe stata uguale a 2 avrebbe calcolato la circonferenza del cerchio, elif, oppure se la scelta sarebbe stata uguale a 3 avrebbe calcolato il perimetro del rettangolo. Nel ciclo if sono state inserite le formule matematiche per il calcolo.

Il programma è stato testato e funziona correttamente