

In questo esercizio, ci è stato fornito un file bash gameshell, il quale consiste in un modo ludico ed interattivo per Apprendere i comandi base della macchina kali linux. È composto da una serie di livelli i quali forniscono indicazioni Ed informazioni sui comandi necessari affinché si possa proseguire.

Nel livello 1 si utilizzeranno principalmente i comandi cd (change directory) ed ls (list) con i quali è possibile spostarsi Di cartella in cartella fino alla cima della torre.

Livello 2 sono introdotti i comandi cd- e cd .. , con il primo possiamo fare swap tra la cartella corrente e la precedente, Mentre con il secondo è possibile tornare indietro di cartella in cartella, fino alla cartella /home. Si farà uso di questi Comandi per raggiungere la destinazione prefissata, goal

Livello 3 viene specificato che è possibile utilizzare il comando cd per muoversi di più directory in una sola mossa cd dest1/dest2/dest3, e grazie a questo comando il livello sarà completato in 2 semplici mosse

Livello 4 sarà introdotta la funzione mkdir (make directory) con la quale creeremo due cartelle per completare il livello

Livello 5 sarà reso noto il comando rm(remove), che verrà adoperato per rimuovere 3 elementi dalla cartella bersaglio

Livello 6 comando mv(move), utilizzato per spostare uno o più file da una directory ad un'altra. Con esso sposteremo 3 file dalla cartella Garden alla cartella /Forest/Hut/Chest pe completare il livello

Livello 7 alcuni file non saranno sempre noti, anzi molto spesso saranno nascosti, soprattutto file sensibili. Per poter controllare se siano presenti alcuni file nascosti all'interno di una cartella sarà necessario utilizzare il comando `ls -A` il quale garantirà visione di questi ultimi. Nel livello questi file saranno spostati (`mv`) nella cartella `/Chest`

Livello 8 Viene ribadito il comando precedente, ma anziché copiare dovremo eliminare dei file nascosti

Livello 9 vengono introdotte due «wildcard» `*`,`?` Le quali servono a selezionare specifici elementi che abbiano un Carattere specificato in comune (`*` per gruppi, `?` Per singoli elementi), ad esempio, nel livello è stata utilizzata così: `*i*` perché gli elementi da eliminare, Spider, avevano tutti il carattere `i` in comune, mentre nel file bat non era presente, e sono stati perciò eliminati tramite il comando `rm *i*` senza intaccare i file bat

Livello 10 è stato richiesto di copiare 4 file. Per far fronte a ciò è stato introdotto il comando `cp` (copy) e tramite la Wildcard precedente è stato possibile superare il livello in poche semplici mosse, recandosi nella directory interessata ed utilizzando il comando `cp *standard* /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/`

We have just began.

kali@kali: ~

```
[mission 3] $ cd Castle/Main_building/Throne_room
```

```
[mission 3] $ gsh check
```

Well done!!!

```

--+-----+
| Use the command |
|   $ gsh help   |
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+

```

```
[mission 4] $
```

kali@kali: ~

```
~/Forest/Hut  
[mission 5] $ cd
```

```
~  
[mission 5] $ ls  
Castle Forest Garden Mountain Stall
```

```
~ File System  
[mission 5] $ cd CAstle  
bash: cd: CAstle: No such file or directory
```

```
~  
[mission 5] $ cd Castle
```

```
~/Castle  
[mission 5] $ ls  
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
```

```
~/Castle  
[mission 5] $ cd Cellar
```

```
~/Castle/Cellar  
[mission 5] $ ls  
barrel_of_apples bat_1 bat_2 spider_1 spider_2 spider_3
```

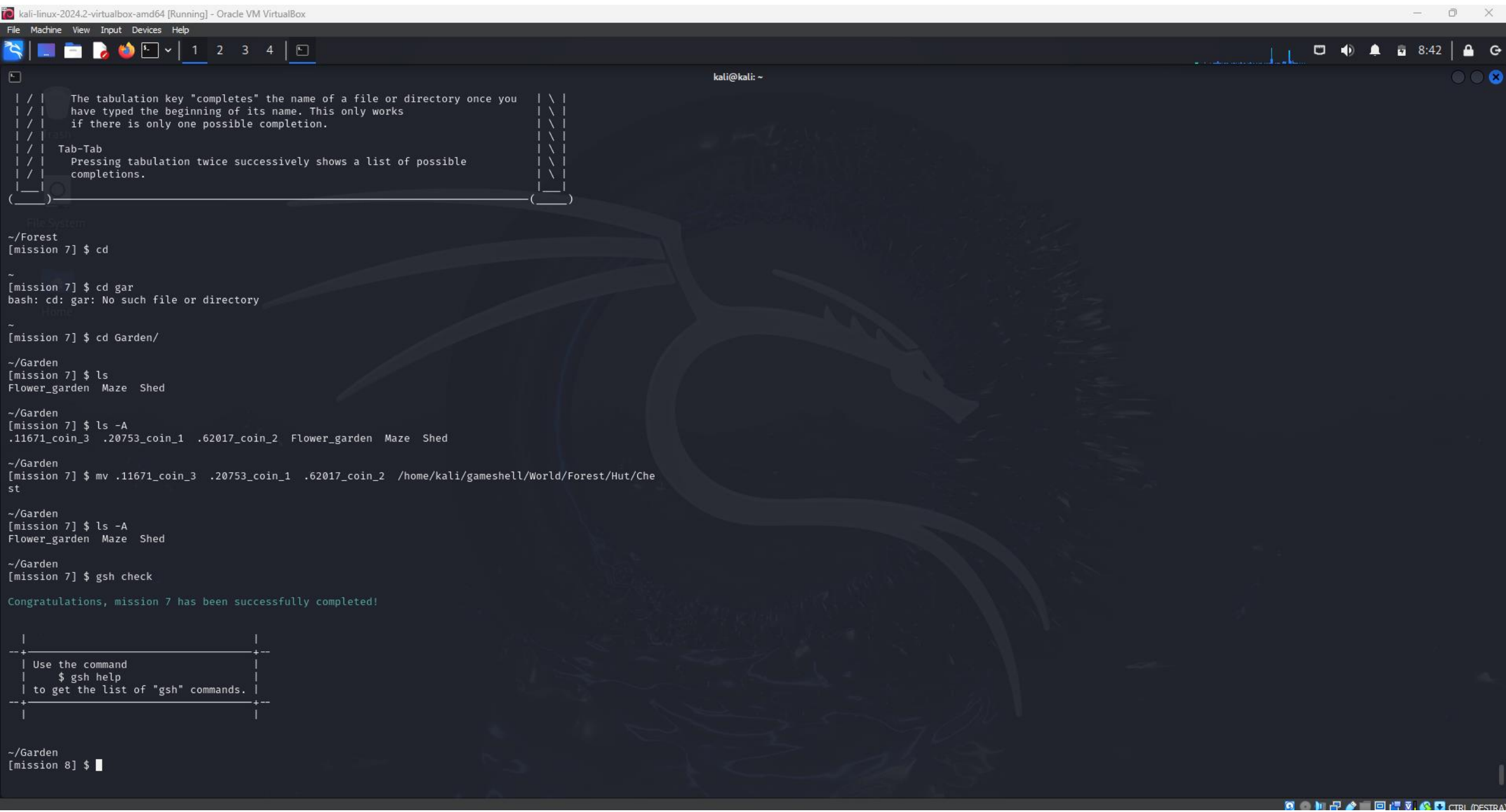
```
~/Castle/Cellar  
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3
```

```
~/Castle/Cellar  
[mission 5] $ gsh check
```

Congratulations, mission 5 has been successfully completed!

```
|  
--+-----+  
| Use the command  
|   $ gsh help  
| to get the list of "gsh" commands.  
--+-----+  
|
```

```
~/Castle/Cellar  
[mission 6] $
```



kali@kali: ~

```
[mission 10] $ ls
Castle/  Forest/  Garden/  Mountain/  Stall/
```

```
~
[mission 10] $ cd c
bash: cd: c: No such file or directory
```

```
~
[mission 10] $ cd c
bash: cd: c: No such file or directory
```

```
~
[mission 10] $ cd Castle/
```

```
~/Castle
[mission 10] $ ls
Cellar/  Great_hall/  Main_building/  Main_tower/  Observatory/
```

```
~/Castle
[mission 10] $ cd Great_hall/
```

```
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cd Great_hall/
bash: cd: Great_hall/: No such file or directory
```

```
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ ls
14701_stag_head      56443_decorative_shield  standard_2  standard_4
54697_suit_of_armour  standard_1               standard_3
```

```
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp *standard* /Chest
cp: target '/Chest': No such file or directory
```

```
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp *standard* /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest/
```

```
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ gsh check
```

Congratulations, mission 10 has been successfully completed!

```
|
--+-----+
| Use the command |
|   $ gsh help   |
| to get the list of "gsh" commands. |
--+-----+
|
```

```
~/Castle/Great_hall
[mission 11] $
```