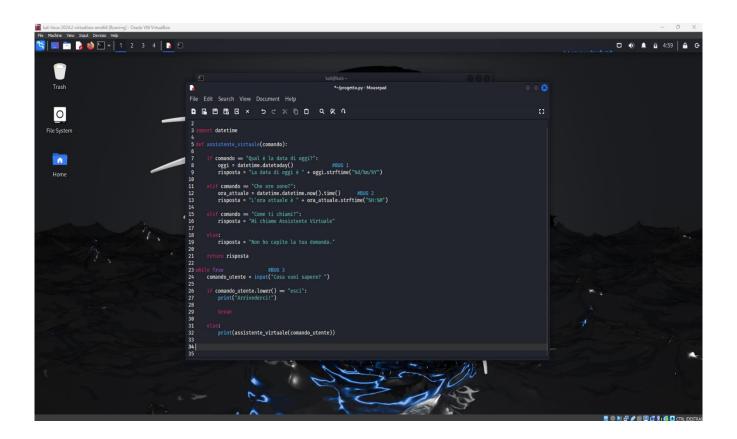
PROGETTO S2



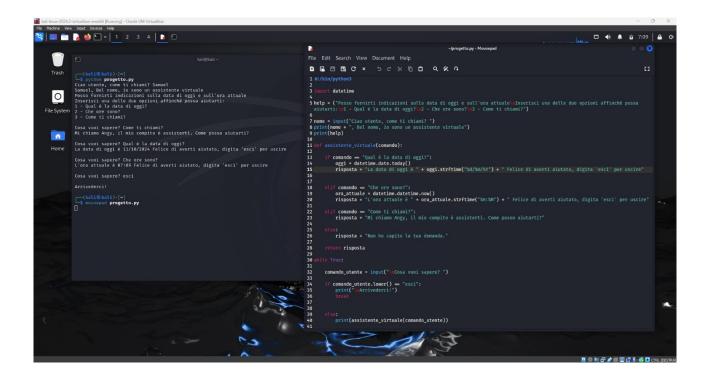
Dopo aver dato un primo sguardo al codice si potrà notare anzitutto, l'importazione di un modulo, datetime (un file che contiene codice sorgente, definizioni di funzioni, classi e variabili) e il funzionamento del programma. In esso viene definita una funzione (Un set di istruzioni che sarà eseguito quando la funzione verrà richiamata all'interno del programma) chiamata assistente_virtuale, la quale a seconda del comando inserito, fornirà informazioni su data odierna, orario, oppure il suo nome.

Sempre in seguito ad un primo sguardo si possono notare 3 errori nella scrittura del programma:

#BUG1 Riga 8 - Vi è un errore di Sintassi, datetime.datetoday(), manca un punto nella seconda parte, per cui la forma corretta sarà datetime.date.today().

#BUG 2 Riga 12 - Questo errore è anche "trascurabile", ma ai fini di scrivere un codice più pulito è bene correggerlo. .time() è infatti superfluo e può essere rimosso senza intaccare il funzionamento de programma.

#BUG 3 Riga 23 – E' possibile notare la mancata presenza dei : al fine di inizializzare il ciclo while, per cui basterà inserirli per correggerlo.



Corretti questi errori il programma verrà eseguito correttamente anche se sarà poco intuitivo per l'utente. Questo perché esso boccerà qualsiasi domanda che non corrisponda a ciò che è stato impostato all'interno di esso, il che non è un errore, ma sarà difficile per un ipotetico utente intuire come formulare l'input corretto affinché il programma funzioni, ottenendo costantemente "non ho capito la tua domanda" come risposta.

Ragion per cui è stato aggiunto un semplice menù tramite la variabile "help" nella quale sono presenti i comandi inseribili affinché vengano fornite le risposte corrette, e quindi le informazioni di cui si vuole venire a conoscenza. È stato anche reso noto in seguito ad una risposta da parte del programma, il comando che permetta di uscire da quest'ultimo, anch'esso non noto precedentemente ("esci").

Nel codice sono presenti, l'importazione di un modulo, il ciclo if-elif-else, e il ciclo while, interrotto da break, ai fini di nono entrare all'interno di un loop infinito.