# Muistiinpanot

Ketterä kehitys

-17 ketterän kehityksen puolesta puhujaa sopivat perustasta

- Agile manifesto 4 arvoa 12 periaatetta

-Yksilöitä ja vuorovaikutusta, toimivaa sovellusta, asiakasyhteistyötä ja muutokseen reagoimista.

Scrum

-Projektihallinnan viitekehy.

-Pyritään etenemään yksikkönä ja toimimaan tiiviissä yhteistyössä.

-Suunnittelu- ja Päiväpalaveri.

-Sprintti, sprintin suunnittelupalaveri, päiväpalaveri, kehitysjonon työstö, sprinttikatselmus, sprintin retrospektiivi.

XP extreme programming

-Painottaa mukautumista

-Pienet julistukset eli prototyypit.

-Pariohjelmointi navigoija ja ohjelmoija.

-Koodin yhteisomistus. Kaikki ovat mukana koodauksessa.

-Vertauskuva

Lean

-Jätteen minimointi

-Kaizen on termi joka tarkoittaa hyvää muutosta.

-Minimum viable product eli MVP eli prototyyppi.

-Kanban on visuaalinen työkalu jolla osoitetaan milloin työn tulisi alkaa ja loppua.

TDO

-Ensin uusi testitapaus ja sitten muokataan.

RUP

-Laajennettava kehys jota muokataan vastaamaan tarpeita.

-Siitä käytetään yleensä nimeä Unified Process.

-Voimaantulovaihe, kehittelyvaihe, rakennusvaihe, muutosvaihe.

-Päärakennusosat roolit, tuotteet ja tehtävä.

-Kehitä iteratiivisesti, Hallinnoi vaatimuksia käytä komponentteja.

-Dokumentointi on tärkeää.

Adaptive Software Development

-Tilanteisiin ja olosuhteisiin sopeutuminen

-Spekulaatio, Yhteistyö ja oppiminen.

-Spekuloidaan mitä asiakas haluaa ja tarvitsee.

-Yhteistyössä tehdään asioita.

-Opi virheistä