

Scenario	Acceptance Criteria	Data	Risultato
Inserimento del nome del personaggio	<b>Given</b> Il giocatore è nella schermata di inserimento del nome <b>When</b> Il giocatore inserisce il nome <b>And</b> Il nome contiene più di 15 <b>Then</b> Viene stampato un messaggio d'errore	04/06/2024	PASS
Stampa descrizione della stanza	<b>Given</b> Il personaggio in una stanza. <b>When</b> Entro in un'altra stanza. <b>Then</b> Deve essere mostrata la sua descrizione.	04/06/2024	PASS
Tornare indietro	<b>Given</b> Ho fatto almeno uno spostamento da una stanza <b>When</b> Uso il comando "back" <b>Then</b> Torno all'ultima stanza visitata	08/06/2024	PASS

Direzione non consentita	<p><b>Given</b> Il personaggio in una stanza</p> <p><b>When</b> Cerco di muovermi in una direzione non consentita.</p> <p><b>Then</b> ricevo un messaggio di errore.</p>	08/06/2024	PASS
Raccolta di oggetti	<p><b>Given</b> C'è un oggetto nella stanza in cui mi trovo</p> <p><b>And</b> Non è troppo pesante</p> <p><b>When</b> Lo raccolgo</p> <p><b>Then</b> L'oggetto viene aggiunto all'inventario</p> <p><b>And</b> Posso visualizzarlo nel mio inventario.</p>	08/06/2024	PASS
Buttare gli oggetti	<p><b>Given</b> Un oggetto nell'inventario.</p> <p><b>When</b> Butto l'oggetto dall'inventario</p> <p><b>Then</b> Questo viene aggiunto alla stanza corrente</p> <p><b>And</b> Posso raccoglierlo nuovamente</p>	08/06/2024	PASS
Inventario troppo pesante	<p><b>Given</b> L'inventario è troppo pesante</p> <p><b>When</b> Provo ad aggiungere un oggetto</p> <p><b>Then</b> Viene generato un messaggio d'errore</p>	08/06/2024	PASS

Danni nel combattimento	<b>Given</b> Sono in un combattimento <b>When</b> Colpisco un nemico <b>Then</b> Il nemico perde vita <b>And</b> Viene visualizzata la vita corrente	08/06/2024	PASS
Fine combattimento	<b>When</b> Il nemico muore <b>Then</b> Ricevo punti per lo score <b>And</b> Il nemico può rilasciare oggetti	04/06/2024	PASS
Sconfitta	<b>Given</b> Sono in un combattimento <b>When</b> Il mio personaggio arriva a 0 punti vita <b>Then</b> Termina la partita <b>And</b> Verrà ricaricato l'ultimo salvataggio	08/06/2024	PASS
Salvataggio partita	<b>Given</b> Non si è in combattimento <b>When</b> Scrivi "salva" <b>Then</b> La partita viene salvata <b>And</b> Viene stampato un messaggio di conferma	04/06/2024	PASS
Caricamento partita	<b>Given</b> Il menu iniziale <b>When</b> Premi "2" e premi "Invio" <b>And</b> Premi il numero della partita <b>Then</b> Verrà caricata la partita interessata <b>And</b> Viene stampato un messaggio di conferma	04/06/2024	PASS

Eliminazione partita	<b>Given</b> Il menu iniziale <b>When</b> Premi “3” e premi “Invio” <b>And</b> Premi il numero della partita <b>Then</b> Verrà eliminata la partita interessata <b>And</b> Viene stampato un messaggio di conferma	04/06/2024	PASS
----------------------	--	------------	------