# Tarea - Identificación del problema y análisis de requerimientos

## Caso de Estudio : Videojuego

|  |  |
| --- | --- |
| Cliente | Empresa de videojuegos |
| Usuario | Administrador de juego(desarrollador) |
| Requerimientos funcionales | **RF1:** Registrar jugador  **RF2:** Registrar nivel  **RF3:** Registrar tesoro  **RF4:** Mostrar la cantidad de tesoros por nivel  **RNF5:** **mostrar nivel de complejidad** |
| Contexto del problema | Se quiere crear un videojuego en que consiste en 10 niveles donde el principal tiene que superarlo y pelear con montruos |
| Requerimientos no funcionales | **RNF1:** Buen desempeño en la pagina web y app  **RNF2:** Funcionalidad en app móviles y web |