

Crie uma classe Exercicios. Nesta classe:

**Exercício 1:** Faça um método chamado `exercicio1` que recebe um array de inteiros e imprima-o ao contrário.

**Exercício 2:** Faça um método chamado `exercicio2` que recebe um array de inteiros e retorna um array com as posições invertidas.

**Exercício 3:** Faça um método chamado `exercicio3` que recebe um array de inteiros e retorna um novo array que contém somente os valores pares do array recebido (não esqueça que você deve saber qual o tamanho do array de retorno antes de instanciar).

**Exercício 4:** Faça um método chamado `exercicio4` que recebe um array de String e uma String `x` por parâmetro. Este método retorna a posição em que a String `x` está no array, ou `-1` se a String `x` não estiver no array.

**Exercício 5:** Faça um método chamado `exercicio5` que recebe um array de boolean e retorna um array de inteiros contendo `1` nas posições que são `true` e `0` nas posições que são `false`.

**Exercício 6:** Faça um método chamado `exercicio6` que recebe dois arrays de inteiros, e retorna um terceiro array com todos os elementos dos dois arrays.

**Exercício 7:** Faça um método chamado `exercicio7` que recebe dois arrays de inteiros, e retorna um terceiro array que possui todos os elementos negativos (dos dois arrays) na primeira parte e todos os elementos positivos (inclusive o zero) na segunda parte (dos dois arrays).

**Exercício 8:** Faça um método chamado `exercicio8` que recebe um array de char e imprime na tela (na mesma linha) todos os elementos do array.

**Exercício 9:** Faça um método chamado `exercicio9` que recebe um array de inteiros e retorna a média de todos os elementos do array.

**Exercício 10:** Faça um método chamado `exercicio10` que recebe um array de inteiros e retorna a média de todos os elementos pares do array.

**Exercício 11:** Faça um método chamado `exercicio11` que recebe um array de inteiros e um inteiro `x` e retorna o elemento da posição `x` do array.

**Exercício 12:** Faça um método chamado `exercicio12` que recebe um array de `double` e retorna `true` caso algum elemento seja negativo, e `false` caso todos sejam positivos.

**Exercício 13:** Faça um método chamado `exercicio13` que recebe um array de inteiros e retorna o maior elemento do array.

**Exercício 14:** Faça um método chamado `exercicio14` que recebe um array de inteiros e retorna a posição do maior elemento do array.

**Exercício 15:** Faça um método chamado `exercicio15` que recebe um array de inteiros e retorna o menor elemento do array.

**Exercício 16:** Faça um método chamado `exercicio16` que recebe um array de inteiros e retorna a posição do menor elemento do array.

**Exercício 17:** Faça um método chamado `exercicio17` que recebe dois arrays de inteiros e retorna `true` caso eles sejam iguais e `false` caso sejam diferentes.

**Exercício 18:** Faça um método chamado `exercicio18` que recebe um array de `char` e retorna uma `String` que representa o array (por exemplo, para o array de posições 'G'-'R'-'E'-'M'-'I'-'S'-'T'-'A', o método retorna a `String` "GREMISTA").

**Exercício 19:** Faça um método chamado `exercicio19` que recebe um inteiro e retorna um array de `String` preenchido com valores recebidos via Teclado.

**Exercício 20:** Faça um método chamado `exercicio20` que recebe um array de `String` e um inteiro `x`. Este método exclui (se possível) o elemento da posição, "tapando o buraco" que eventualmente possa ter ficado no array. Este método retorna o array sem o elemento da posição `x`.

**Exercício 21:** Faça um método chamado `exercicio21` que recebe um array de `double` e imprime somente as POSIÇÕES (não valores) pares do array.

**Exercício 22:** Crie uma classe de teste, com o método `main`. Neste método, crie um objeto do tipo `Exercicios` e faça:

- 1) Crie um array que possa ser utilizado no exercício 1
- 2) Chame o método `exercicio1` do objeto `Exercicios` criado anteriormente
- 3) Repita os passos 1 e 2 para todos os exercícios desta lista