

Ejercicio 4. Generando contenido. Atributos

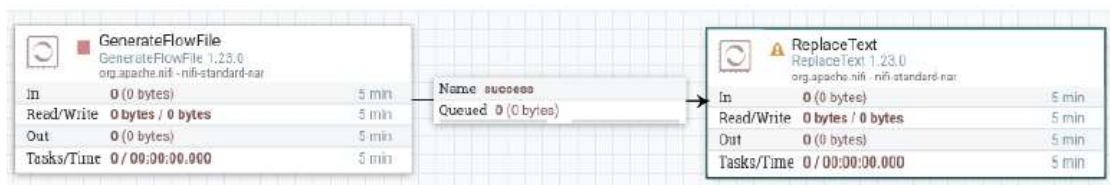
En esta práctica, se utiliza el procesador del tipo **GenerateFlowFile** que crea FF con datos aleatorios o contenido personalizado, lo que resulta muy útil para probar y depurar flujos de datos.

1.- Procesador **GenerateFlowFile** debe tener las siguientes propiedades:

- Flow Size: 10 bytes
- Batch Size: 1 para generar un FF por cada ejecución.
- Data Format: Text
- Unique Flowfile: valor TRUE e indicamos que los FF van a ser únicos.

Pestaña de Scheduling que se ejecute cada 3 segundos.

2.- Nuevo procesador **ReplaceText** para cambiar el texto.



Conexión con ReplaceText

3.- Como podemos ver, a la izquierda del nombre del procesador, hay un icono de advertencia que nos indica que debemos configurar el nuevo procesador, y también señala que ambas relaciones no están conectadas o que falta completarlas.

Para solucionar esto, configuramos la estrategia de reemplazo para que siempre reemplace el contenido (en el campo 'Replacement Strategy' seleccionamos 'Always Replace'), y al hacerlo, el campo 'Search Value' se desactiva. Además, en 'Replacement Value', indicamos simplemente 'prueba'. Finalmente, marcamos la opción para que la conexión 'failure' se autotermine.

4.- Ahora agregamos un procesador del tipo **LogAttribute** para mostrar los atributos de los Flujos de Archivos (FF) en el registro, y conectamos el procesador anterior (ReplaceText) a este mediante la relación 'success'.

5. Arrancamos el primer procesador y revisamos la cola para verificar lo que ha

generado. Para hacerlo, seleccionamos la cola y elegimos la opción 'List queue' para ver su contenido. Luego, seleccionamos un elemento en la cola y hacemos clic en el icono del ojo para visualizar su contenido, y comprobamos que ha generado datos aleatorios.

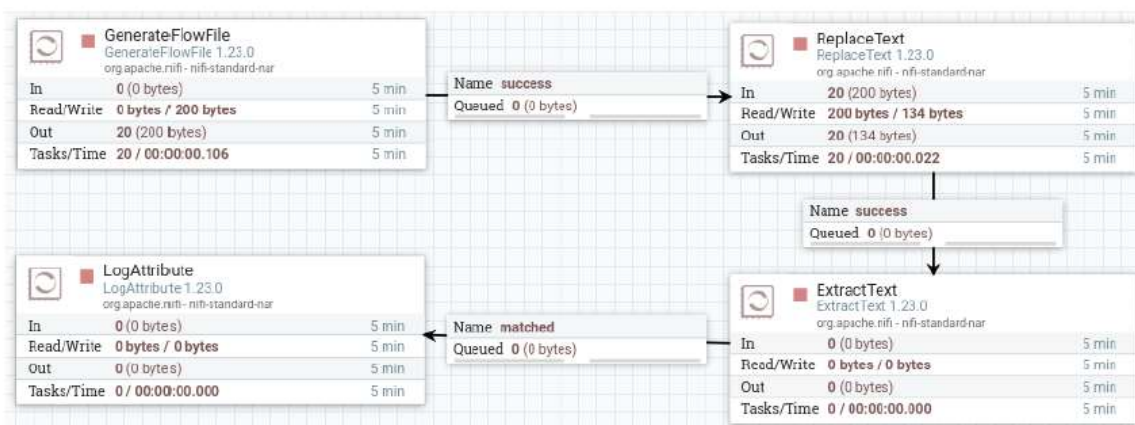
6. Si ejecutamos el siguiente procesador, notaremos que extrae el Flujo de Archivos (FF) de la cola anterior y aparecerá en la cola siguiente. Si comprobamos su valor, veremos que el valor original ha sido reemplazado por 'prueba'.

Añadiendo un atributo

Vamos a extraer el contenido del FF a un atributo mediante el procesador [ExtractText](#).

7. En las propiedades, creamos una nueva propiedad (haciendo clic en el botón '+' en la esquina superior derecha) que llamaremos 'contenido'. En su valor, ingresamos la expresión '.', que indica que deseamos que coincida con todo.

8. Una vez creado, colocamos este procesador entre los dos anteriores, específicamente en la conexión que tiene la etiqueta 'matched', que es cuando ha coincidido con la expresión regular. En la conexión 'unmatched', marcamos la opción para que se autotermine. Verificamos que no tengamos ninguna advertencia en ningún procesador.



9.- Por último, ejecutamos todos los procesadores y verificamos cómo en el registro aparece el nuevo atributo creado. También podemos acceder a la cola y, en la parte izquierda de cada flujo, hacer clic en el icono de la 'i' para comprobar la pestaña 'Attributes'.