



¡Bienvenidos a Hawwerts, Escuela de Magos del Ciberespacio!

Hawwerts es una escuela única donde jóvenes magos como tú aprenderán a dominar las artes mágicas en el mundo digital. A través de emocionantes clases, hechizos innovadores y pociónes tecnológicas, descubrirás tu potencial mágico y te convertirás en un mago del ciberespacio de élite.

Para que formes parte de una de las casas de Hawwerts, antes deberás resolver un acertijo...

Nos han dado la siguiente **API** mágica con las diferentes URL para acceder a la información que se muestra a continuación:

Todos los usuarios

<http://diegogarcia.ddns.net/usuarios>

```

correo: "samuel@example.com"
▼ 1:
  id: 2
  nombre: "Daniel"
  apellidos: "Carrasco Vargas"
  foto: "https://img.freepik.com/foto-gratis/retrato-bebe-peluca-graciosa_23-2151247587.jpg"
  rol: "Alumno"
  correo: "daniel@example.com"
  ▼ 2:

```

Todos los alumnos

<http://diegogarcia.ddns.net/usuarios/alumno>

```

correo: "daniel@example.com"
▼ 2:
  id: 3
  nombre: "Francisco"
  apellidos: "Córdoba Crespo"
  foto: "https://img.freepik.com/foto-gratis/retrato-bebe-peluca-graciosa_23-2151247548.jpg"
  rol: "Alumno"
  correo: "francisco@example.com"
  ▼ 3:

```

Todos los profesores

<http://diegogarcia.ddns.net/usuarios/profesor>

```

▼ 0:
  id: 18
  nombre: "Diego"
  apellidos: "García Tarín"
  foto: "https://img.freepik.com/foto-gratis/retrato-persona-peluca-graciosa_23-2151247525.jpg"
  rol: "Profesor"
  correo: "diego@example.com"
  ▼ 1:

```

Un usuario con ID

<http://diegogarcia.ddns.net/usuarios/ID>

```

idUser: 5
name: "Óscar"
email: "oscar@example.com"
password: "stuvwxyz"
cognome: "del Campo Carpio"
foto: "https://img.freepik.com/foto-gratis/retrato-persona-peluca-graciosa_23-2151247537.jpg"
idRol: 2

```

Todas las asignaturas

<http://diegogarcia.ddns.net/asignaturas>

```

    profesor: 19
  ▼ 2:
    titulo: "Redes Mágicas y Seguridad Informática"
    horas: 14
    profesor: "Manuel María Villapecellín Cid"
    idProfesor: 20
  ▼ 3:

```

Todas las asignaturas que imparte un profesor con ID

<http://diegogarcia.ddns.net/asignaturas/profesor/ID>

```

  ▼ 0:
    titulo: "Desarrollo de Hechizos con Python"
    horas: 23
  ▼ 1:
    titulo: "Inteligencia Artificial y Pociones"
    horas: 24

```

Todas las asignaturas donde está matriculado un alumno con ID

<http://diegogarcia.ddns.net/asignaturas/alumno/ID>

```

  ▼ 0:
    nombre: "Agustín"
    apellidos: "Muñoz Cruz"
    titulo: "Redes Mágicas y Seguridad Informática"
    calificacion: 9
    name: "Manuel María"
    cognome: "Villapecellín Cid"
  ▼ 1:

```

Todos los roles

<http://diegogarcia.ddns.net/roles>

```

  ▼ 0:
    descripcion: "Profesor"
    idRol: 1
  ▼ 1:
    descripcion: "Alumno"
    idRol: 2

```

El acertijo consiste en la elaboración de la lógica de la aplicación donde podremos ver, tanto el listado de alumnos con las asignaturas donde está matriculado cada uno junto con las notas obtenidas en cada una de ellas y el profesor que las imparte, como el listado de profesores con las asignaturas que estos imparten. Además, también podremos acceder al listado total de asignaturas que existen en nuestra escuela, junto con la duración de estas en horas y los profesores que las imparten.

1. Funcionamiento:

A. En primer lugar aparecerá la siguiente pantalla:



En la parte inferior aparecerá un botón que indica **EMPEZAR** y que lo que hará será añadir la clase `.ocultar` a dos divs, uno con `id="logo"` y otro con `id="protector"`. Con esto conseguiremos que ambos desaparezcan de la pantalla

B. A continuación veremos la pantalla de inicio de la aplicación, donde aparecerán 4 botones y el logo de la escuela en pequeño.



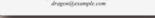
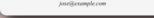
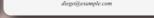
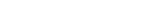
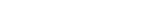
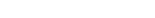
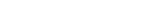
Para que aparezca el logo ahí, deberemos quitar la clase `.ocultar` de donde corresponda. Te invito a que mires el código HTML. Y para hacer magia con los botones, deberás seguir las siguientes indicaciones.

B.1. Botón TODOS:

AL pulsar a este botón, conseguiremos cargar todos los alumnos y profesores que tenemos en el centro con la ayuda de la API:



ASIGNATURAS

TODOS	ALUMNOS	PROFESORES
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		<img

```
><div class="carta" id="3">(...)</div>
▼<div class="carta" id="4">
 == $0
<div class="nombre">Alejandro de la Torre Ruiz</div>
<div class="email">alejandro@example.com</div>
<div class="rol alumno">A</div>
</div>
►<div class="carta" id="5">(...)</div>
►<div class="carta" id="6">(...)</div>
```

Esta la deberás construir de forma dinámica. Si te das cuenta, todas las cartas tienen una insignia en la parte superior derecha, esta es la que indica si una carta es de un **alumno** o de un **profesor**.

B.2. Botón ALUMNOS:

El funcionamiento es el mismo que el punto B.1., pero cambiando la llamada a la API mágica, que será la que corresponda.

B.3. Botón PROFESORES:

El funcionamiento es el mismo que el punto B.1., pero cambiando la llamada a la API, que será la que corresponda.

B.4. Esto no acaba aquí, ya que al pulsar sobre cada una de las cartas nos aparecerá, siempre en función del rol de la persona que aparece en ella, las asignaturas en las que está matriculado, la puntuación obtenida en ella y el profesor que la imparte en el caso de los alumnos y las asignaturas que imparten en el caso de los profesores. Eso se conseguirá con la llamada correspondiente a la API mágica.



El código HTML necesario para obtener semejante obra de arte sería el siguiente:

```
<div class="carta" id="8">
  <div class="carta" id="8">
    
    <div class="nombre">David Javier Lozano Yuste</div>
    <div class="email">david@example.com</div>
    <div class="rol alumno">A</div>
    <div class="asignaturas" style="display: none;"> == $0
      <strong>...</strong>
      <br>
      <strong>-</strong>
      " Obtuvo una calificación de "
      <b>8</b>
      " en "
      <b>Introducción a la Magia y las TIC</b>
      " impartida por el profesor "
      <b>Diego García Tarín</b>
      " ."
      <br>
      <br>
      <strong>-</strong>
      " Obtuvo una calificación de "
      <b>9</b>
      " en "
      <b>Diseño Web Mágico</b>
      " impartida por el profesor "
    </div>
  </div>
</div>
```

IMPORTANTE: Ten en cuenta que al volver a pulsar sobre la carta, desaparecerán las asignaturas y volverá al estado original.

B.5. Por último, al pulsar al botón **ASIGNATURAS**, aparecerá una ventana modal con **id="asignaturas"** escondida de forma audaz en el código HTML.

```
<div id="tituto" class="ocultar">...</div>
<div id="asignaturas" class="ocultar">
  <table border="1">
    <thead>
      <tr> == $0
        <th class="celdaas">Nombre</th>
        <th class="celdaho">Horas</th>
        <th class="celdapr">Profesor</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>...</td>
      <td>...</td>
      <td>...</td>
    </tr>
  </tbody>
  <button>CERRAR</button>
</div>
```

En ella, y con la ayuda de la magia de JS, mostraremos todas las asignaturas de la escuela, ayudándonos por supuesto, de la API mágica.

Nombre	Horas	Profesor
Introducción a la Magia y las TIC	12h.	Diego García Tarín
Desarrollo de Juegos con Python	24h.	Vicent Tatay Mocholi
Bases Mágicas y Seguridad Informática	14h.	Manuel María Villapecillín Cid
Bases de Datos Encantadas	15h.	Diego García Tarín
Inteligencia Artificial y Pociones	24h.	Vicent Tatay Mocholi
Programación de Conguras con Java	12h.	Manuel María Villapecillín Cid
Diseño Web Mágico	21h.	Vicent Tatay Mocholi
Algoritmos y Encantamientos	24h.	Diego García Tarín
Ética Hacking y Magia Oscura	31h.	Manuel María Villapecillín Cid
Realidad Aumentada y Varitas Interactivas	12h.	Diego García Tarín
Cloud Computing y Hechizos a Distancia	13h.	Vicent Tatay Mocholi
Big Data y Profecías	15h.	Manuel María Villapecillín Cid
Machine Learning y adivinación	16h.	Diego García Tarín
Robótica y Circuitos Mágicos	12h.	Vicent Tatay Mocholi
Internet de las Cosas o Objetas Encantados	34h.	Manuel María Villapecillín Cid
Impresión 3D y Varitas Personalizadas	12h.	Diego García Tarín
Desarrollo de Videojuegos Mágicos	12h.	Vicent Tatay Mocholi
Seguridad Informática y Protección contra Maldiciones	41h.	Manuel María Villapecillín Cid
Análisis de Datos y Profecías Avanzadas	1h.	Diego García Tarín
Inteligencia Artificial y Magia Elemental	12h.	Vicent Tatay Mocholi

CERRAR

Con todas estas instrucciones, y siempre que tu deseo de corazón sea formar parte de una de las casas de la escuela y por ende, formar parte de **Hawwerts**, debes superar las pruebas con la máxima puntuación posible.

C. Valoración:

[6 puntos] DOM.

[3 puntos] Acceso asíncrono al servidor.

[1 punto] Buenas prácticas.

NOTA: Puedes añadir y modificar información del DOM, nunca eliminar. Se fiel a lo que se ve en los fragmentos de código y lee atentamente las explicaciones.

Se valorará un código higiénico y comentado.