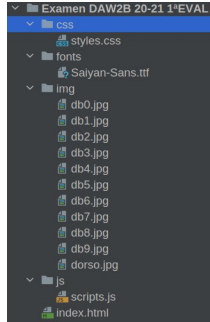


Desarrollo Web en Entorno Cliente

Examen DAW2 Grupo A

1ª evaluación: 9 noviembre 2020

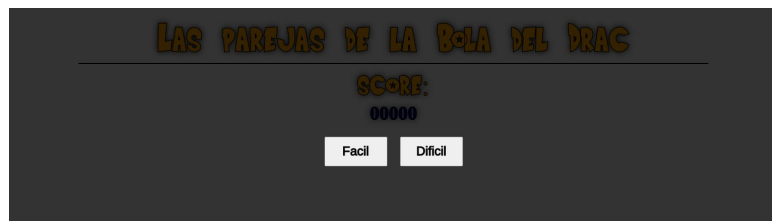
Las parejas de la Bola del Drac



Debéis desarrollar el típico juego de levantar las cartas de dos en dos para encontrar las parejas. La temática elegida ha sido Dragon Ball.

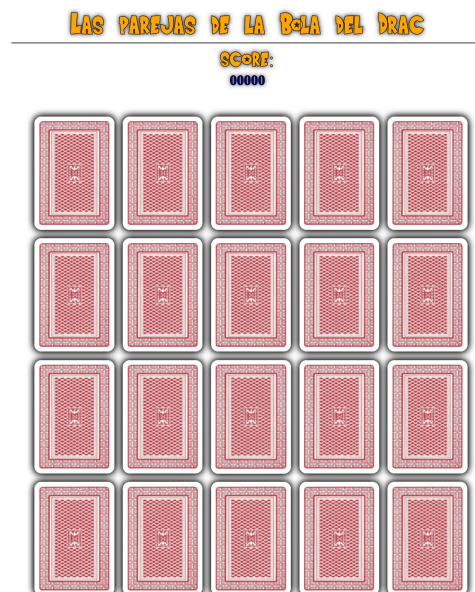
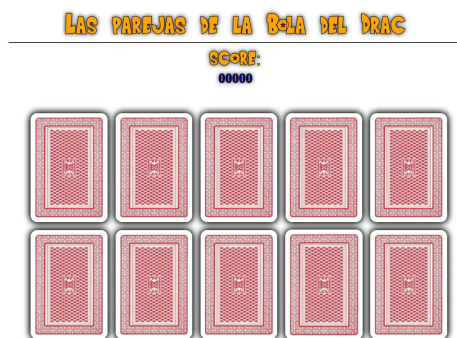
Acompañando a este texto tenéis una estructura de carpetas como la que se muestra en la imagen, con una carpeta para los estilos con el documento totalmente desarrollado, una para las fuentes utilizadas, otra para las imágenes que necesitaréis, y otra para el js que está parcialmente rellenado. Finalmente tenéis un archivo `index.html` que también está desarrollado, aunque se os permitirá añadir lo que consideréis, pero nunca eliminar.

Cuando abrimos la aplicación aparecerá la siguiente pantalla:



En esta pantalla se nos dará la opción de elegir entre dos modos de juego, uno **Fácil** con 10 cartas, lo que equivale a 5 parejas, y otro **Difícil** con 20 cartas, lo que equivale a 10 parejas.

Una vez elegido el modo **Fácil** o **Difícil**:



El juego consistirá en, haciendo **click** en las cartas, destaparlas de dos en dos, es decir, si hacemos **click** en una primera carta, esta muestra la imagen de Dragon Ball, si hacemos **click** en una segunda, esta muestra otra imagen de Dragon Ball:

- ❖ Si **acertamos**, o lo que es lo mismo, que ambas imágenes son iguales, ganamos la jugada y ambas imágenes se quedan mostradas.
- ❖ Si **fallamos**, o sea, que ambas imágenes son diferentes, perdemos la jugada y vuelven a ocultarse tras el dorso.

Puntuación:

La puntuación comenzara siendo de 1000 puntos por jugada ganada, y se le irán restando 100 cada vez que fallemos un emparejamiento, hasta que la puntuación sea de 100 puntos mínimo.

Finalizar partida:

La partida habrá finalizado una vez hayamos encontrado todas las parejas. Se mostrará un cartel en el que nos indique la puntuación obtenida, y pulsaremos en cualquier parte de la pantalla para reiniciar y volver a jugar otra vez.

