UNIDADES TECNOLÓGICAS DE SANTANDER TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SISTEMAS INFORMÀTICOS

Implementación Sistema de Gestión de Flotas

ESTUDIANTES:

Juan Camilo Barrera Jaimes
Samuel Felipe Calderón Soto
Robinson David Carreño Delgado
Julian Andres Barrios Jaimes

D191

DOCENTE:

M.Ed.Pedro Ramirez Garcia

Estos definen cómo debe funcionar el sistema y se centran en aspectos de calidad,

rendimiento y usabilidad. Algunos de los principales son:

Seguridad y Acceso:

Implementación de autenticación de dos pasos (2FA).

Control de acceso granular para asegurar que solo el personal autorizado tenga acceso a

información sensible.

Escalabilidad:

El sistema debe adaptarse al crecimiento de la empresa, soportando la integración de más

vehículos, conductores y módulos adicionales.

Integración con Sistemas de Terceros:

Capacidad de integrarse con otros sistemas como ERPs, CRMs y dispositivos de los

vehículos (sensores de temperatura y presión).

Interfaz de Usuario (UI) y Experiencia de Usuario (UX):

Diseño intuitivo y personalizable, asegurando que incluso usuarios sin experiencia tecnológica puedan usarlo sin problemas.

Capacidad de Operar Offline:

El software debe ser capaz de registrar información localmente y sincronizarla cuando

vuelva la conexión.

Automatización de Tareas:

Automatización de tareas repetitivas como generación de reportes y programación de

mantenimientos.

Capacidades de IA y Machine Learning:

Predicción de necesidades de mantenimiento y sugerencias de rutas basadas en datos

históricos.

Soporte Multilenguaje y Multi-Moneda:

El sistema debe soportar múltiples idiomas y monedas para adaptarse a las operaciones

internacionales.

Capacidad de Actualización y Mantenimiento Continuo:

El sistema debe mantenerse actualizado automáticamente y contar con soporte técnico

24/7.

Cumplimiento Legal:

El sistema debe estar alineado con las normativas de privacidad y transporte de cada país o

región para evitar sanciones legales.