

TIPO DE EVENTO	ELEMENTO AFECTADO	RESUMEN DE LO QUE HACE
CLICK	BOTON DE “CLICK”	Cambia su tamaño y color al hacer clic y muestra una alerta.
DOBLE CLICK	BOTON “DOBLE CLICK”	Aplica una sombra luminosa al botón y muestra un mensaje.
KEYUP	INPUT DE TEXTO	Cambia el color de fondo mientras el usuario escribe.
BLUR	INPUT DE SALIDA	Cambia el color cuando el usuario sale del campo y muestra una alerta.
MOUSEOVER	BOTON “PASA EL MOUSE	Aumenta tamaño, cambia color y modifica el texto al pasar el mouse.
MOUSEOUT	BOTON “PASA EL MOUSE	Regresa el botón a su estado original cuando se retira el mouse.
SUBMIT	FORMULARIO	Evita el envío automático y muestra mensaje de confirmación.
CLICK	BOTON “CAMBIAR FONDO”	Cambia el fondo de la página con un degradado diferente.

b) Preguntas de análisis

¿Utilizó listeners para sus eventos o los describió como propiedades de los elementos? Justifique su elección.

Se utilizaron Event Listeners mediante el método `addEventListener()`.

Esta elección permite mantener el código más organizado y profesional, separando el comportamiento del HTML. Además, facilita agregar múltiples eventos a un mismo elemento sin sobrescribir funciones anteriores, lo que mejora la escalabilidad del proyecto.

Seleccione uno de sus eventos y explique por qué ese tipo de evento era la mejor elección para esa situación y qué otro podría haber utilizado.

Se seleccionó el evento `submit` para el formulario porque es el evento más adecuado para detectar el momento exacto en que el usuario intenta enviar la información. Este evento permite interceptar el envío y evitar que la página se recargue utilizando `preventDefault()`.

Otra opción hubiera sido utilizar el evento click en el botón "Enviar"; sin embargo, el evento submit es más completo y correcto, ya que también detecta el envío cuando el usuario presiona la tecla Enter dentro del formulario.

LINK DEL REPOSITORIO

<https://github.com/Samuel-ALV/Laboratorio2.git>