

TIPO DE EVENTO	ELEMENTO AFECTADO	RESUMEN DE LO QUE HACE
CLICK	BOTON DE “CLICK”	Cambia su tamaño y color al hacer clic y muestra una alerta.
DOBLE CLICK	BOTON “DOBLE CLICK”	Aplica una sombra luminosa al botón y muestra un mensaje.
KEYUP	INPUT DE TEXTO	Cambia el color de fondo mientras el usuario escribe.
BLUR	INPUT DE SALIDA	Cambia el color cuando el usuario sale del campo y muestra una alerta.
MOUSEOVER	BOTON “PASA EL MOUSE	Aumenta tamaño, cambia color y modifica el texto al pasar el mouse.
MOUSEOUT	BOTON “PASA EL MOUSE	Regresa el botón a su estado original cuando se retira el mouse.
SUBMIT	FORMULARIO	Evita el envío automático y muestra mensaje de confirmación.
CLICK	BOTON “CAMBIAR FONDO”	Cambia el fondo de la página con un degradado diferente.

b) Preguntas de análisis

¿Utilizó listeners para sus eventos o los describió como propiedades de los elementos? Justifique su elección.

Se utilizaron Event Listeners mediante el método addEventListener().

Esta elección permite mantener el código más organizado y profesional, separando el comportamiento del HTML. Además, facilita agregar múltiples eventos a un mismo elemento sin sobrescribir funciones anteriores, lo que mejora la escalabilidad del proyecto.

Seleccione uno de sus eventos y explique por qué ese tipo de evento era la mejor elección para esa situación y qué otro podría haber utilizado.

Se seleccionó el evento submit para el formulario porque es el evento más adecuado para detectar el momento exacto en que el usuario intenta enviar la información. Este evento permite interceptar el envío y evitar que la página se recargue utilizando preventDefault().

Otra opción hubiera sido utilizar el evento click en el botón "Enviar"; sin embargo, el evento submit es más completo y correcto, ya que también detecta el envío cuando el usuario presiona la tecla Enter dentro del formulario.

LINK DEL REPOSITORIO

<https://github.com/Samuel-ALV/Laboratorio2.git>