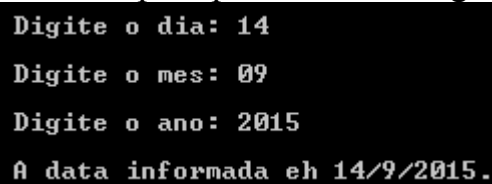


## Exercícios (Registros - struct)

1) Considere a seguinte *struct*:

```
// Declaração das structs
typedef struct{
    int dia;
    int mes;
    int ano;
}data;
// fim da declaração das structs
```

Com base nesta declaração, crie um programa que seja capaz de imprimir as informações de acordo com o exemplo apresentado na figura a seguir.



```
Digite o dia: 14
Digite o mes: 09
Digite o ano: 2015
A data informada eh 14/9/2015.
```

Você deve criar as seguintes funções:

```
// Prototipação das funções
data leData();
void imprimeData(data atual);
// fim da prototipação
```

2) Construa um programa em C para ler e manipular informações de um cadastro de clientes. São necessárias duas estruturas: **cliente** e **endereco**. Todos os dados de um cliente devem ser lidos e depois impressos. Os campos das estruturas são:

**cliente**: matricula (int), nome (char), endereço (endereco);

**endereco**: logradouro (char), numero (int), bairro (char), cep (long int).

3) Faça um programa em C para ler e manipular informações de um cadastro de automóveis. São necessárias duas estruturas: **carro** e **proprietario**. Todos os dados de um carro devem ser lidos e depois impressos. Os campos das estruturas são:

**carro**: modelo (char), ano (int), placa (char), proprietario (proprietario);

**proprietario**: cpf (long int), nome (char).

4) Elabore um programa em C para ler e manipular informações de um cadastro de alunos. São necessárias três estruturas: **aluno**, **disciplina** e **professor**. Todos os dados de um aluno devem ser lidos e depois impressos. Os campos das estruturas são:

**aluno**: matricula (int), nome (char), disciplina (disciplina);

**disciplina**: codigo (int), nome (char), professor (professor);

**professor**: cpf (long int), nome (char).