

Trabalhando Com Objetos

Samuel Amaro

3 de junho de 2021

A linguagem JavaScript é projetada com base em um simples paradigma orientado a objeto. Um objeto é uma coleção de propriedades, e uma propriedade é uma associação entre um nome (ou chave) e um valor. Um valor de propriedade pode ser uma função, que é então considerada um método do objeto. Além dos objetos que são pré-definidos no browser, você pode definir seus próprios objetos.

Este capítulo descreve como usar objetos, propriedades, funções, e métodos, e como criar seus próprios objetos.

Visão geral de objetos

Objetos em JavaScript, assim como em muitas outras linguagens de programação, podem ser comparados com objetos na vida real. O conceito de objetos em JavaScript pode ser entendido com objetos tangíveis da vida real.

Em JavaScript, um objeto é uma entidade independente, com propriedades e tipos. Compare-o com uma xícara, por exemplo. Uma xícara é um objeto, com propriedades. Uma xícara tem uma cor, uma forma, peso, um material de composição, etc. Da mesma forma, objetos em JavaScript podem ter propriedades, que definem suas características.

Objetos e propriedades

Um objeto em JavaScript tem propriedades associadas a ele. Uma propriedade de um objeto pode ser explicada como uma variável que é ligada ao objeto. Propriedades de objetos são basicamente as mesmas que variáveis normais em JavaScript, exceto pelo fato de estarem ligadas a objetos. As propriedades de

um objeto definem as características do objeto. Você acessa as propriedades de um objeto com uma simples notação de ponto:

```
1 //acessando propriedade de um objeto
2 nomeDoObjeto.nomeDaPropriedade;
3
```