Tópicos avanzados en IA

Vistazo general del módulo

Jose Laruta

Tópicos selectos en IA - UPB - Septiembre 2024

Agenda

- 1. Presentación
- 2. Logística
- 3. Generalidades

Acerca de mi

Machine Learning Engineer @ Jalasoft

- Deep learning
- MLOps
- Backend Dev
- Cloud
- Python, SQL, Scala



Objetivos

Introducir conceptos de preparación, evaluación y despliegue de modelos de ML/Al para aplicaciones de la vida real.

Explorar tecnologías y herramientas para facilitar la gestión del ciclo de vida de un modelo de ML/AI.

Requisitos

- Programación en Python
- Conceptos de Al/ML
- Desarrollo web (Backend)
- Cloud Providers (Google Cloud Platform)
- Ideas frescas

Contenido general:

- 1. Intro y Herramientas
- 2. Despliegue de modelos de visión.
- 3. Despliegue de modelos de lenguaje.
- 4. IA embebida.
- 5. Aplicaciones y proyecto final.

Sesiones presenciales en vivo:

- De lunes a viernes : **7:15 9:15** (Aula Topater, Campus Posgrado)
- Tolerancia: 10 minutos como máximo.
- Comunicación: Grupo de Telegram, sesiones asíncronas a coordinar.

Herramientas y entorno

El entorno de desarrollo se basa en herramientas gratuitas y open source, es necesario contar con un entorno uniforme para poder seguir los tutoriales y realizar los ejercicios de programación.

- Hardware: 4GB RAM, quad-core, 64bits (*mínimo, recomendado* 8+GB)
- Sistema operativo: indistinto (Recomendado: Ubuntu 22.04)
- Lenguaje de Programación: Python 3 (v3.10+)
- Entorno de desarrollo integrado: Visual Studio Code, Pycharm

Herramientas y entorno

Es importante contar con las herramientas adecuadas (laptop, acceso a plataformas) para poder aprovechar al máximo los contenidos impartidos, los ejercicios y las tareas.

ASi se tiene una dificultad con alguna herramienta/plataforma, por favor informe inmediatamente al profesor!

Fechas Importantes

Primer Parcial:

Viernes 4 de Octubre de 2024

Segundo Parcial:

Viernes 18 de Octubre de 2024

Presentación Proyecto final:

Evaluación

1. Primer y segundo parcial (30%):

- a. Laboratorio 70%
- b. Tarea 30%
- c. Participación 5%

2. Proyecto Final (40%):

- a. Código fuente 50%
- b. Informe 30%
- c. Presentación 20%

Desempeño en la materia

- 1. Sobresaliente (90 100): Va más allá de lo esperado.
- 2. Bueno (70 90): Cumple con todo lo exigido.
- 3. Meh (< 70): Cumple lo imprescindible.

Actividades evaluadas

- 1. Laboratorio: Mini proyectos y aplicaciones relacionados a temas vistos en clase.
- 2. Tareas: Retos de código en clase o para la casa. Trabajos de investigación y análisis.
- 3. Participación: Participación general en clase, preguntas realizadas y respondidas.

Actividades evaluadas

4. Proyecto final: Aplicación completa que use los algoritmos y técnicas aprendidas en la materia.

Introducción y herramientas

- 1. Introducción al despliegue de IA
- 2. Vistazo general de modelos de Computer Vision
- 3. Vistazo general de modelos de lenguaje
- 4. Herramientas, plataformas y frameworks

Despliegue de modelos de visión

- 1. Introducción a modelos de visión artificial
- 2. Preparación de datos
- 3. Entrenamiento
- 4. Evaluación y métricas
- 5. Conversión a formatos desplegables
- 6. Despliegue de servicios

Despliegue de modelos de lenguaje

- 1. Introducción a NLP y modelos de lenguaje
- 2. Preprocesamiento de texto
- 3. Entrenamiento
- 4. Fine tuning
- 5. Despliegue de servicios

Tópicos avanzados en despliegue

- 1. Escalabilidad y balanceo de carga
- 2. Optimización y plataformas de cómputo
- 3. Despliegue en servicios cloud
- 4. Consideraciones generales

IA embebida

- 1. Sistemas embebidos y edge computing
- 2. Optimización y cuantización
- 3. Despliegue de modelos de visión
- 4. Despliegue de modelos NLP LM

Proyecto y aplicaciones en el mundo real

- 1. Definición y elaboración de proyectos
- 2. Presentación y evaluación
- 3. Tendencias y tecnologías emergentes

Despliegue de modelos de ML/AI