Samuel García Hugo Perlaza

Tarea 3 Métodos computacionales 2. Punto 3

a.

El momento de inercia para un disco delgado con respecto a los ejes x o y, al tener la misma simetría, su momento de inercia es el mismo, y este es $I_d = \frac{1}{4}mr^2$, mientras que para un cilindro con hueco su momento de inercia es $I_=mr^2$. Luego si aplicamos este teorema para encontrar el momento de inercia del sistema total respecto al eje de rotación tenemos que:

$$I_0 = I_d + I$$

 $I_0 = \frac{1}{4}mr^2 + md^2$, con d'equivalente al radio del hueco del cilindro.

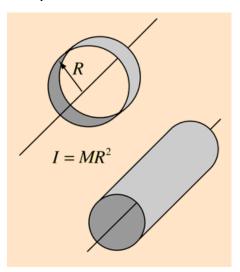


Figura 1. Momento de inercia del cilindro hueco. Tomado de http://hyperphysics.phy-astr.gsu.edu/hbasees/ihoop.html

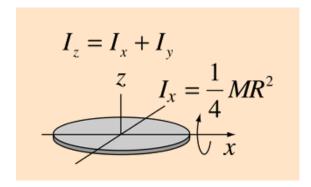


Figura 2. Momento de inercia para un disco delgado. Tomado de http://hyperphysics.phy-astr.gsu.edu/hbasees/tdisc.html

b.

Para calcular el momento de inercia del disco respecto a Z tenemos que:

 $I_z = \int_0^r r^2 dm$, la ecuación general del momento de inercia. Teniendo que $m = \rho A = \rho(\pi r^2)$, luego que $dm = 2\pi r \rho dr$ Despues, se puede reemplazar.

$$I_z = \int_0^r 2\pi r \rho r^2 dr$$

$$I_z = 2\pi \rho \int_0^r r^3 dr$$

$$I_z = \frac{2\pi \rho r^4}{4}$$

$$I_z = \frac{2\pi \rho r^2 r^2}{2}$$

$$I_z = \frac{1}{2} m r^2$$

c.

El lagrangiano del sistema se define como:

$$\mathcal{L} = \frac{1}{2}I_0(\phi^{2}\sin^2\theta + \theta^{2}) + \frac{1}{2}I_z(\phi\cos\theta + \psi^{2}) - mgd\cos\theta$$

y la ecuación de Euler-Lagrange como:

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_i} - \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_i} \right) = 0$$

Con esto, tomamos las derivadas del Lagrangiano respecto a ϕ , ψ y θ Y queda de la siguiente forma:

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \phi^{\cdot}} = I_0 \phi^{\cdot} \sin^2 \quad \theta + I_z \phi^{\cdot} \cos^2 \quad \theta + \psi^{\cdot} \cos\theta$$
$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \psi^{\cdot}} = I_z (\phi^{\cdot} \cos\theta + \psi^{\cdot})$$

Para θ además se tiene que:

$$\begin{split} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \theta} &= I_0 \phi^{\cdot 2} sin\theta cos\theta - I_z (\phi^{\cdot} cos\theta + \psi^{\cdot}) \phi^{\cdot} sin\theta + mgdsin\theta \\ \\ \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \theta^{\cdot}} &= I_0 \theta^{\cdot} \\ \\ \frac{d}{dt} \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \theta^{\cdot}} \right) &= I_0 \theta^{\cdot \cdot} \end{split}$$

Por último, se puede reemplazar en la ecuación de Euler Lagrange para θ

 $\psi^{\cdot 2}sin\theta cos\theta(I_{\theta} - I_{z}) - \varphi^{\cdot}\psi^{\cdot}I_{z}sin\theta + mgdsin\theta = I_{\theta}\theta^{\cdot \cdot}$