## Samuel GONCALVES | Ingénieur traitement d'images | Recherche

→ Cherche un stage de fin d'études (Bac+5) en Traitement d'images et IA.



Samuel-Goncalves5

samuel.goncalves@epita.fr

(33) 07 82 47 60 83

in samuel-goncalves-chercheur





2024-2025 - Sorbonne Université / Parcours IMAges (Traitement Avancé des Images et Vision)

Numériques pour les Sciences Humaines et Sociales) dans le laboratoire de recherche de l'EPITA.

→ Master informatique - en cours

2022-2025 - **EPITA** / Cycle ingénieur / Parcours **IMAGE** (Traitement d'Image) et **RDI** (Recherche)

→ Diplôme d'ingénieur en informatique - en cours

2022 - Université de Tampere / Erasmus en Finlande (Semestre à l'international)

2020-2022 - EPITA / Cycle préparatoire intégré

2020 - Frédéric Mistral / Lycée, Spécialité Mathématiques

→ Baccalauréat général scientifique / Mention Très bien

## Projets et expérience professionnelle

2023-2025 - Laboratoire de Recherche de l'EPITA (LRE)

> Etudiant-chercheur dans l'équipe MNSHS (Méthodes Numériques pour les Sciences Humaines et Sociales) Traitement de textes (LDA, FCA), Humanités numériques, Recherche, IA (LLM (BERT, GPT, Transformers), RNN) Réseaux de neurones, Git, Docker, Rédaction de rapports techniques, Bibliographie, Lightning Talks, Séminaires

2024-2025 - "Comparaison entre méthodes de modélisation de sujets et LLM" (avec Fabrice BOISSIER). 2023-2024 - "Traitement automatique du langage appliqué à la militarisation de la littérature jeunesse

> de 1860 à 1919" (avec Marie PUREN et Fabrice BOISSIER). Collaboration avec la Bibliothèque Nationale de France (BNF).

2023-2024 - CNRS / Hôpital des Quinze-Vingts

Développeur C++ / CUDA sur le logiciel Holovibes

Travail d'équipe, Holographie, Imagerie médicale ophtalmologique, Programmation parallèle / GPU

2022/4 mois - **Tampere Flut Fest** (Tampere, Finlande)

Développeur web (HTML, CSS, JavaScript)

Travail d'équipe, Méthode Agile Scrum, JavaScript React, Anglais professionnel

2021/2 mois - Images 30

Développeur Unity / C#

Gestion d'équipe, Communication, Blender (Animation 3D), Programmation physique (gravité, trajectoire)

## Compétences

**Domaines** Langages informatiques - Vision par ordinateur, Réseaux de neurones, CNN, Reconnaissance de formes, Traitement de données

- Python (Pytorch, Scikit-Learn), Shell-Bash (GNU/Linux), C++, C, Java, Lisp, OCamL, C#

Langues - Français (Langue maternelle), Anglais (TOEIC: 920), Espagnol (Notions)

## Et aussi...

Activités - Aïkido (MJC de Fresnes), jeu de rôle (associations ANTRE et Dés'n'Dés)

Autres intérêts - Histoire, Politique, Musique (classique et métal), Jeu-vidéo