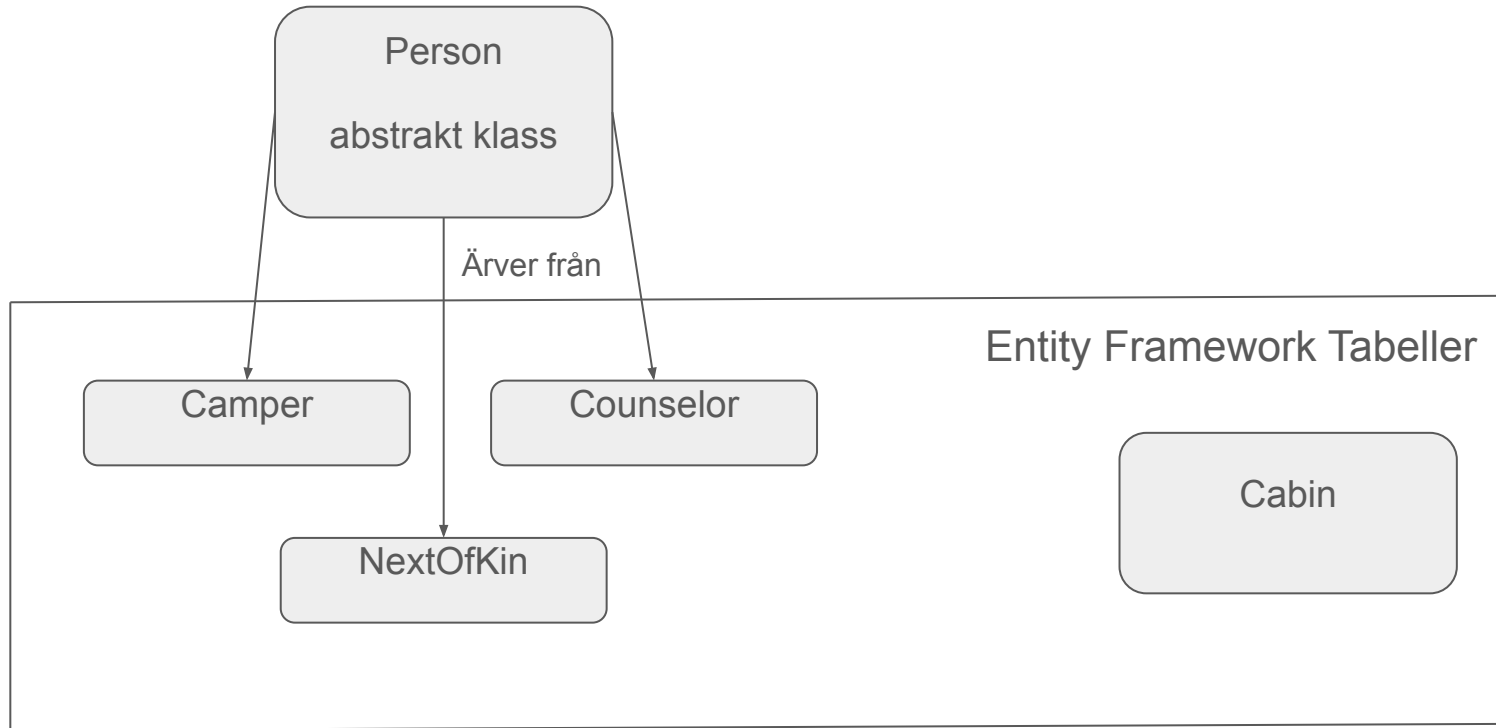


# Camp Sleepaway

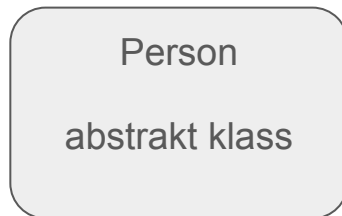
Simon Sörqvist, Samuel Lööf, och Adam Kumlin

# Klasser



# Person

Innehåller förnamn, efternamn och telefonnummer. Används som en bas för tre klasser som beskriver personer.



# Camper

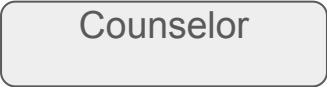
Innehåller allt från Person samt födelsedatum, ankomstdag, eventuell dag för avgång, och slutligen vilken stuga personen ska bo i.



Camper

# Counselor

Innehåller allt från Person samt roll (exempelvis förälder eller tränare), anställningsdag, eventuell dag för avgång, och slutligen vilken stuga personen ansvarar för.



Counselor

# NextOfKin

Innehåller allt från Person samt relation (exempelvis pappa eller moster), och vilken camper person tillhör.

A light gray rectangular button with rounded corners and a thin black border. The text "NextOfKin" is centered on the button in a dark gray, sans-serif font.

NextOfKin

# Cabin

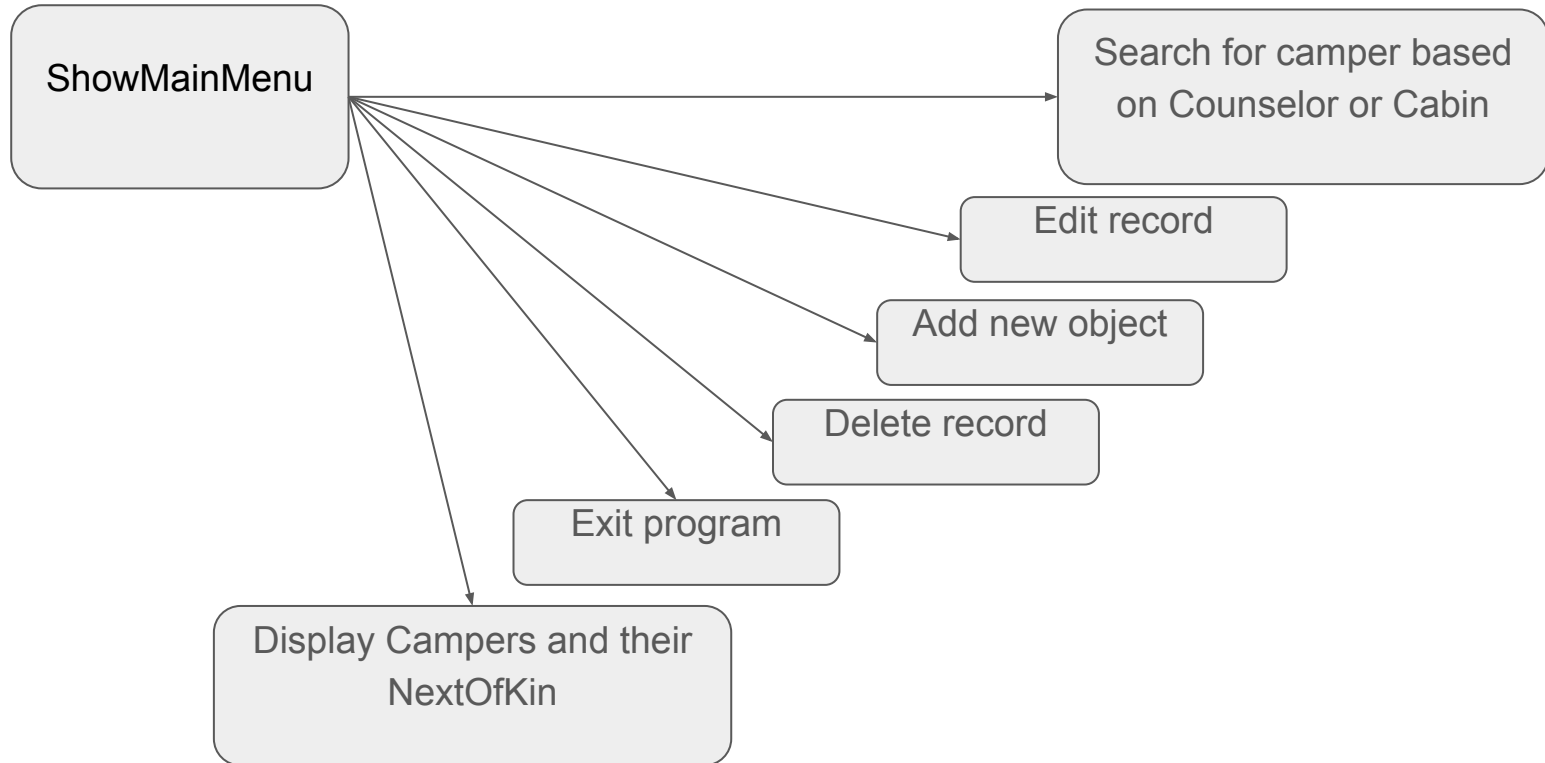
Innehåller id och namn för stugan samt vilken counselor som har hand om stugan.

Vilken counselor som har hand om stugan bestäms av counselor klassen, INTE cabin klassen.



Cabin

# Flow of Control





# Konsolapplikation - Demo