



Quizapp Projekt

Von Samuel Matarese

Inhaltsverzeichnis

Informieren.....	3
Planen	4
Entscheiden	4
Realisieren	4
Kontrollieren.....	5
Auswerten	8

Informieren

Ich habe mich für dieses Projekt entschieden:

Repetitionshilfe

Erstellen Sie ein Programm, mit dem Sie Faktenwissen aus dem Unterricht repetieren können. Sie sollten Fragen und Antworten eingeben können und das Programm soll Sie abfragen. Erweiterungen wie eine Statistik oder andere Fragetypen wie Multiple-Choice-Aufgaben sind möglich. Speichern Sie alle Daten in einer NoSQL Datenbank.

Anforderungen

Nr.	Anforderung	Muss/Kann	Funkt/Rand/Qua
1	Der User kann im Programm Quizze erstellen	Muss	Funktional
2	Das Programm speichert diese in eine Datenbank ab	Muss	Funktional
3	Der User kann die Fragen abrufen und sich vom Programm abfragen lassen	Muss	Funktional
4	Es gibt true/false und Wortabfragen	Muss	Funktional
5	Es gibt multiplechoice Fragen	Kann	Funktional
6	Das Programm gibt, nachdem der User das Quiz ausgefüllt hat, zurück, wie viele Fehler der User hatte.	Muss	Funktional
7	Die Webapp hat eine API	Muss	Rand
8	Die Webapp ist mit JS, Node, HTML und CSS geschrieben	Muss	Rand
9	Der User kann mehrere verschiedene Quizze erstellen	Kann	Funktional
10	Es gibt eine Login und Registrierfunktion	Muss	Funktional
11	Der User kann Quizze public oder privat machen	Muss	Funktional
12	Der User kann Quizze von anderen Usern spielen und zu seinen privaten Quizzen hinzufügen	Muss	Funktional
13	Der User kann selbst erstellte Quizze komplett löschen	Muss	Funktional
14	Der User kann on anderen Usern hinzugefügte Quizze aus seiner Liste entfernen	Muss	Funktional

Quellen

Thema	Quelle
MongoDB API	Link
Passport Login	Link

Alle verwendeten Bilder stammen von [Pixabay](#). Dies ist eine Seite für kostenlose Bilder.

Planen

Nr.	Arbeitspaket	Dauer	Deadline
1	HTML/CSS erstellen	3x45	05.04.2023
2	API mit CRUD Befehlen für MongoDB erstellen	4x45	03.05.2023
3	Neue Quizze können erstellt werden mit: Geschriebenen Antworten True/False multiplechoice	3x45	03.05.2023
4	Der User kann die Quizze spielen	3x45	10.05.2023
5	Das Programm hat ein Login und eine Registrierung	2x45	10.05.2023
6	Daten werden in dem Login gespeichert und können vom Programm abgerufen werden	3x45	17.05.2023
7	Der User kann Quizze von anderen Usern spielen	1x45	17.05.2023
8	Der User kann Quizze von anderen Spielern zu seiner Liste hinzufügen	1x45	17.05.2023
9	Die Quizze können gelöscht werden	2x45	24.05.2023

Entscheiden

- Das Farbschema soll grün und blau sein
- Als Schriftart werde ich Roboto wählen
- Das Programm wird in Visual Studio Code geschrieben

Realisieren

Das Projekt befindet sich im Ordner BrainSprintCode.

Kontrollieren

Testfälle

Testnr.	Anforderungsnr.	Vorbereitung	Eingabe	Ausgabe
1.1	1+11	Das Programm wurde gestartet und der User ist eingeloggt	1.klick auf «Create Quiz» 2.Quizname «Test» eingeben 3.Description «Testdescription eingeben» 4.Visibility «public» wählen 5. «Create Quiz» klicken 7.Im Question Type dropdown «True or False» wählen 8. 5* Wiederholen{ In Question "w" eingeben Answer «true» wählen «Add Question» klicken } 9.«Finish Quiz» klicken 11. «OK» klicken	2.localhost:3000/quizcreator wird geöffnet 6.Form mit dem Titel «Create Question» öffnet sich 10. alert(«Das Quiz wurde erfolgreich erstellt») 12. Weiterleitung auf «localhost:3000» 13. Quiz wird in der My Quizzes Liste und Public Quizzes Liste angezeigt
2.2	2	Es wurde Mindestens ein public Quiz erstellt und Postman wurde geöffnet	1.GET Befehl mit der URL «http://localhost:3000/api/getAll» ausführen	2. Alle mit public erstellten Quizze werden im JSON Format angezeigt.
3.3	3+6	Testnr. 1.1 wurde erstellt und «localhost:3000» ist geöffnet	1.Bei dem Quiz mit dem Titel «Test» auf «Play» klicken 5.Alle Fragen mit «True» beantworten 6.Auf «submit» klicken 8.Auf «OK» klicken	2.localhost:3000/play wird geöffnet 3.Es wird ein Form mit 5 Fragen angezeigt 4. Alle Fragen haben den Titel «w» und «True» oder «False» zur Auswahl 7.Kleines Fenster mit dem Titel «Correction» wird angezeigt. Auf dem Fenster sollte zusehen sein: - Ein komplett grüner Balken - Ein Text "You got 5 correct and 0 wrong! 9.Weiterleitung auf Seite "localhost:3000"
3.4	3+6	Testnr. 1.1 wurde erstellt und «localhost:3000» ist geöffnet	1.Bei dem Quiz mit dem Titel «Test» auf «Play» klicken 5.Alle Fragen mit «False» beantworten 6.Auf «submit» klicken 8.Auf «OK» klicken	2.localhost:3000/play wird geöffnet 3.Es wird ein Form mit 5 Fragen angezeigt 4. Alle Fragen haben den Titel «w» und «True» oder «False» zur Auswahl 7.Kleines Fenster mit dem Titel «Correction» wird angezeigt. Auf dem Fenster sollte zusehen sein: - Ein komplett roter Balken - Ein Text "You got 0 correct and 5 wrong! 9.Weiterleitung auf Seite "localhost:3000"
4.5	4	Im Quizcreator wird das «Create Question» Form angezeigt	1.Im Dropdown Menu «Write» wählen	2.Das Form verändert sich und hat: - Eine «Question» Textarea

				- Eine «Answer» Textarea
4.6	4	Im Quizcreator wird das «Create Question» Form angezeigt	1.Im Dropdown Menu «True or False» wählen	2.Das Form verändert sich und hat: - Eine «Question» Textarea - Ein «True» Radioknopf - Ein «False» Radioknopf
5.7	5	Im Quizcreator wird das «Create Question» Form angezeigt	1.Im Dropdown Menu «Multiplechoice» wählen	2.Das Form verändert sich und hat: - Eine «Question» Textarea - Eine «Answer» Textarea - 3 «Wrong Answers» Textareas
10.8	10	Das Programm wurde gestartet. Die Seite «localhost:3000/register» wurde geöffnet	1.Name «TestUser» eingeben 2.Email «w@w» eingeben 3.Password «www» eingeben 4.«Register» klicken 6.Email «w@w» eingeben 7.Password «www» eingeben 9.«Login» klicken	5.Weiterleitung auf «localhost:3000/login» 10.Weiterleitung auf «localhost:3000»
11.9	11	Ein public Quiz mit dem Namen «public Test Quiz» und ein private Quiz mit dem Namen «private Test Quiz» wurden erstellt	1.Seite «localhost:3000» öffnen	2.In der Liste «My Quizzes» sollten die Quizze «public Test Quiz» und «private Test Quiz» zu sehen sein. 3.In der Liste «Public Quizzes» sollte das «public Test Quiz» zu sehen sein. Das «private Test Quiz» darf nicht zu sehen sein.
12.10	12	Mit einem anderen User wurde ein Public Quiz mit dem Titel «Other User Quiz» erstellt. Eingeloggt befindet man sich auf «localhost:3000»	1.In der Liste «Public Quizzes» nach dem Quiz «Other User Quiz» suchen und auf «Play» klicken.	2.localhost:3000/play wird geöffnet 3.Alle erstellten Fragen sind zu sehen
12.11	12	Mindestens ein public Quiz wurde von einem nicht eingeloggten User erstellt. Mit einem User einloggen und auf «localhost:3000» sein	1.Ein von einem anderen User erstelltes Quiz suchen 2.Auf das Plusssymbol klicken 3. <Quizid> kopieren 4. «OK» klicken 6. «Add Quiz» klicken 8.<Quizid> in das prompt kopieren 9.«OK» klicken	3.Alert (This is the Id of the quiz: <Quizid> You can either share it or add it to your quizzes) 5.Alert verschwindet 7.prompt(Write the received Id of the Quiz in the box and press Ok) 10.Seite wird neu geladen 11.In "My Quizzes" sollte das Quiz erscheinen
13.12	13	Mindestens ein public Quiz wurde vom eingeloggten User erstellt. Mit dem User einloggen und auf «localhost:3000» sein	1.Das Public Quiz in der Liste «My Quizzes» suchen 2.Das Abfall Symbol klicken	3.Die Seite wird neu geladen 4.Das Quiz wird in der Liste «My Quizzes» und der Liste «Public Quizzes» nicht mehr angezeigt
14.13	14	Mindestens ein public Quiz wurde von einem nicht eingeloggten User erstellt. Der eingeloggte User hat das Quiz hinzugefügt. Mit einem User einloggen und auf «localhost:3000» sein	1.Das hinzugefügte Quiz von einem anderen User suchen 2.Aud das Abfall Symbol klicken	3.Seite wird neu geladen 4.In «MyQuizzes» ist das Quiz verschwunden. Es wird jedoch immer noch in der Liste «public Quizzes» angezeigt

Testprotokoll

Testnr	Status	Tester	Datum
1.1	OK	Samuel Matarese	24.05.2023
2.2	OK	Samuel Matarese	24.05.2023
3.3	OK	Samuel Matarese	24.05.2023
3.4	OK	Samuel Matarese	24.05.2023
4.5	OK	Samuel Matarese	24.05.2023
4.6	OK	Samuel Matarese	24.05.2023
5.7	OK	Samuel Matarese	24.05.2023
10.8	OK	Samuel Matarese	24.05.2023
11.9	OK	Samuel Matarese	24.05.2023
12.10	OK	Samuel Matarese	24.05.2023
12.11	OK	Samuel Matarese	24.05.2023
13.12	OK	Samuel Matarese	24.05.2023
14.13	OK	Samuel Matarese	24.05.2023

Alle Tests haben problemlos funktioniert. Das bedeutet, das mein Programm einwandfrei funktioniert. Ich habe mein Programm manuell mit den obigen Tests getestet. Die Tests wurden in Visual Studio Code und Postman durchgeführt.

Auswerten

Ich denke das Projekt ist wirklich sehr gut gelaufen. Die Informieren, Planen und Entscheiden Phasen konnte ich alle am ersten Tag abschliessen. Ich wollte eigentlich zuerst ein eigenes Betriebssystem entwickeln, habe aber dann gemerkt, dass dies zu lange dauern würde, da ich noch keine Erfahrung mit der dafür gebrauchten Programmiersprache Assembly x86 habe. Deshalb habe ich mich für eine simple Quizapp mit einem Login System entschieden.

Das Realisieren lief bis zum Login Teil auch gut. Ich dachte, es wäre schlauer, das Login erst am Ende einzubauen, da es sicherlich nicht zu kompliziert sein würde, dieses später noch einzubauen. Wie ich aber dann feststellen musste, war das ganze gar nicht so leicht. Ich musste meine ganze Applikation umstrukturieren, da meine Seiten zu Beginn nicht mit ejs, sondern HTML liefen.

Das Kontrollieren und Auswerten konnte ich dennoch am letzten Tag noch lösen.

Ich denke ich habe mir zu viel in diesem Projekt vorgenommen. Ich habe sogar einen Tag mehr daran gearbeitet als nötig war. Da dieses Projekt zu gross war, sieht man auch an diesem Portfolioeintrag. Ich wollte mich schon kurz halten, aber habe trotzdem einen sehr langen Eintrag geschrieben. Deshalb lautet mein Verbesserungsvorschlag auf nächstes Mal mir weniger vorzunehmen und nur in den geplanten Zeiten zu arbeiten.