

Upload fotos

Apresentando SPIFFS

O SPIFFS permite acessar a memória do chip flash como você faria em um sistema de arquivos normal no seu computador, mas mais simples e mais limitado. Você pode ler, escrever, fechar e excluir arquivos. O SPIFFS não suporta diretórios, então tudo é salvo em uma estrutura plana.

O uso de SPIFFS com a placa ESP8266 é especialmente útil para:

- Crie arquivos de configuração com configurações;
- Salve dados permanentemente;
- Crie arquivos para salvar pequenas quantidades de dados em vez de usar um cartão microSD;
- Salve arquivos HTML e CSS para criar um servidor web;
- Salve imagens, figuras e ícones;
- E muito mais.

Na maioria dos projetos de servidores da Web, escrevemos o código HTML do servidor da Web como uma String diretamente no esboço do Arduino. Com o SPIFFS, você pode gravar o HTML e o CSS em arquivos separados e salvá-los no sistema de arquivos ESP8266.

Instalando o Arduino ESP8266 Filesystem Uploader

Você pode criar, salvar e gravar arquivos no sistema de arquivos ESP8266, escrevendo o código você mesmo no IDE do Arduino. Isso não é muito útil, porque você teria que digitar o conteúdo dos seus arquivos no esboço do Arduino.

Denunciar este anúncio

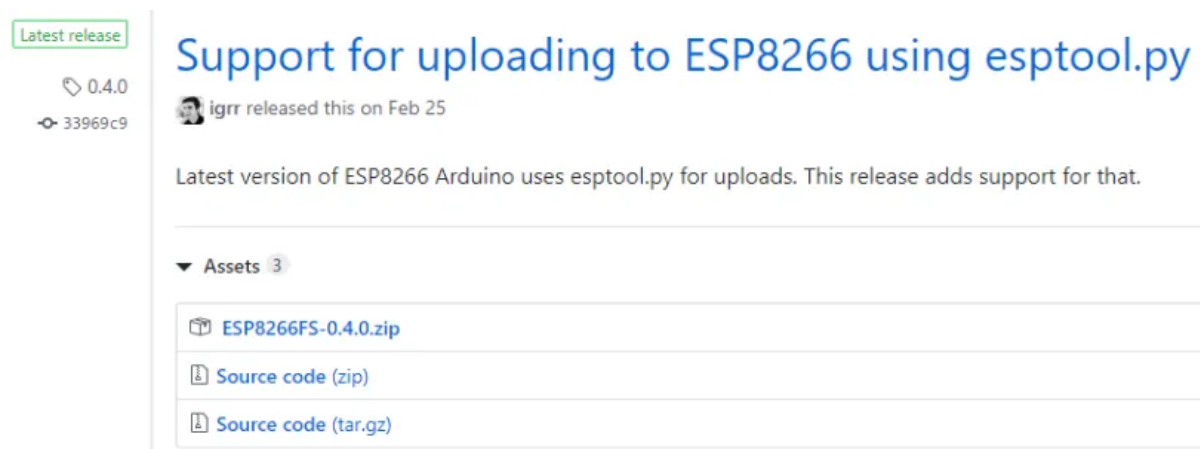
Felizmente, existe um plug-in para o Arduino IDE que permite fazer upload de arquivos diretamente para o sistema de arquivos ESP8266 a partir de uma pasta no seu computador. Isso torna muito fácil e simples trabalhar com arquivos. Vamos instalá-lo.

Primeiro, verifique se o IDE do Arduino mais recente está instalado e se você possui o complemento ESP8266 para o IDE do Arduino. Caso contrário, siga o próximo tutorial para instalar o complemento:

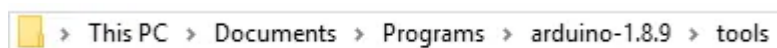
- - Instalando a placa ESP8266 no Arduino IDE
Instruções para **Windows, Mac e Linux**

Siga as próximas etapas para instalar o carregador do sistema de arquivos:

1) Vá para a página de releases e clique no arquivo ESP8266FS-X.zip para fazer o download.

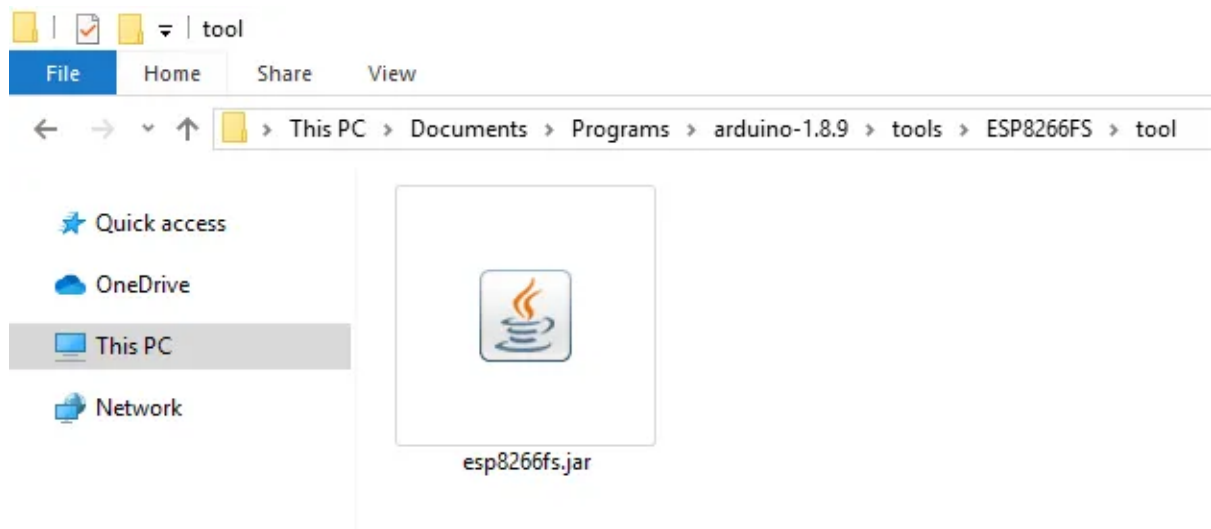


2) Vá para o diretório IDE do Arduino e abra a pasta **Ferramentas**.



3) Descompacte a pasta .zip baixada na pasta **Ferramentas**. Você deve ter uma estrutura de pastas semelhante: `Documentos / arduino / tools / (Descompacte aqui dentro)`

```
<dome_home> / <versão> doArduino / tools / ESP8266FS / tool / esp8266fs.jar
```

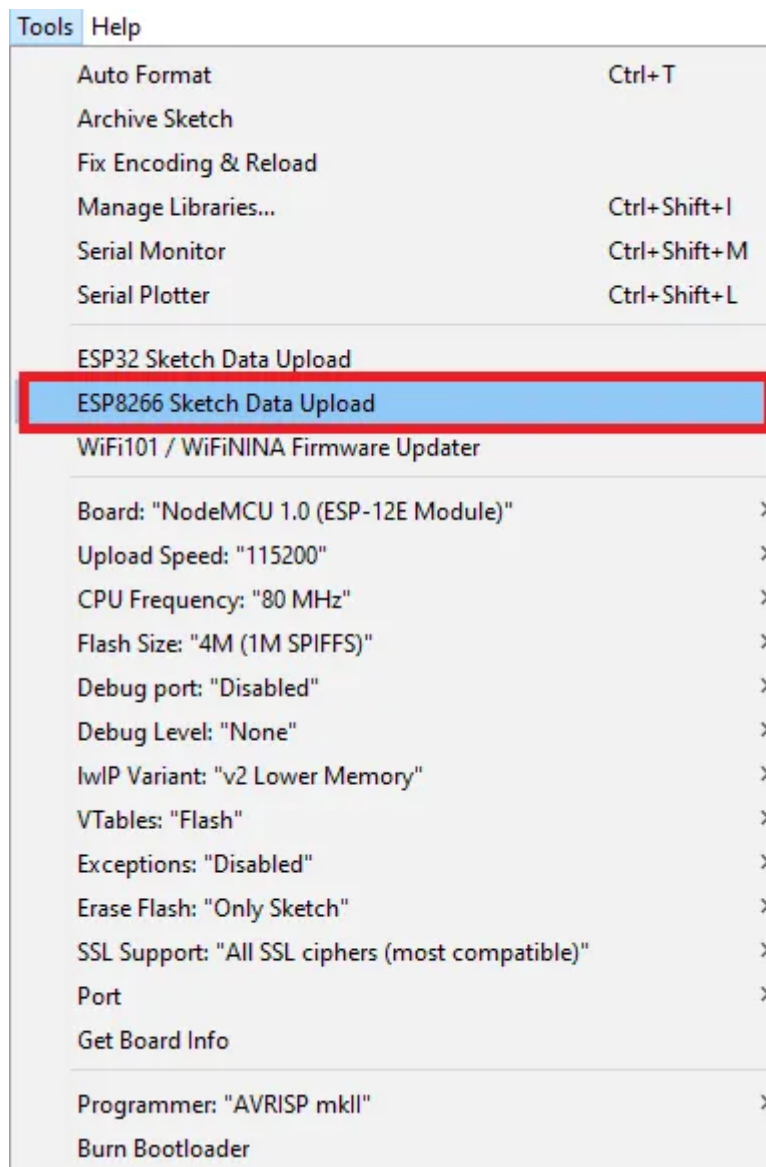


Denunciar este anúncio



4) Finalmente, reinicie o seu Arduino IDE.

Para verificar se o plug-in foi instalado com sucesso, abra o IDE do Arduino e selecione a placa ESP8266. No menu **Ferramentas**, verifique se você tem a opção " **Upload de dados de esboço do ESP8266** ".

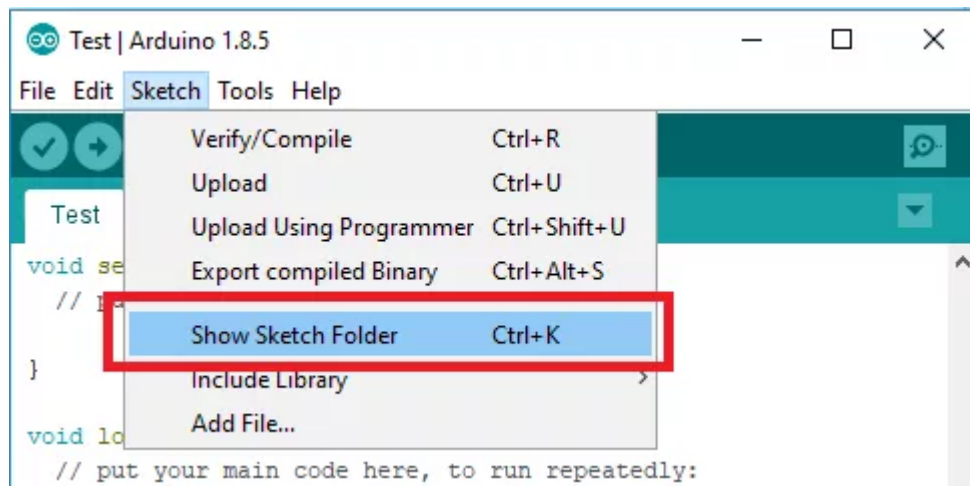


Fazendo upload de arquivos usando o Uploader do sistema de arquivos

Para fazer upload de arquivos para o sistema de arquivos ESP8266, siga as próximas instruções.

- 1) Crie um esboço do Arduino e salve-o. Para fins de demonstração, você pode salvar um esboço vazio.
- 2) Em seguida, abra a pasta de esboço. Você pode ir para **Esboço > Mostrar pasta de esboço**. A pasta onde seu esboço é salvo deve abrir.

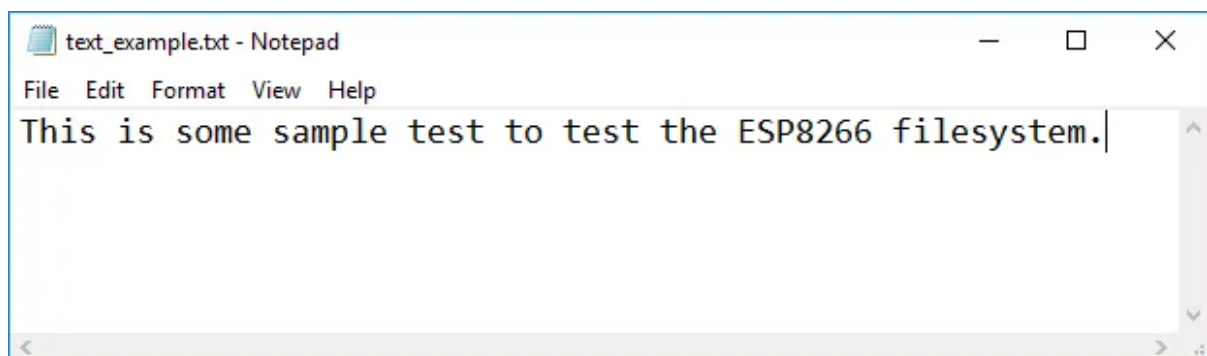
Denunciar este anúncio



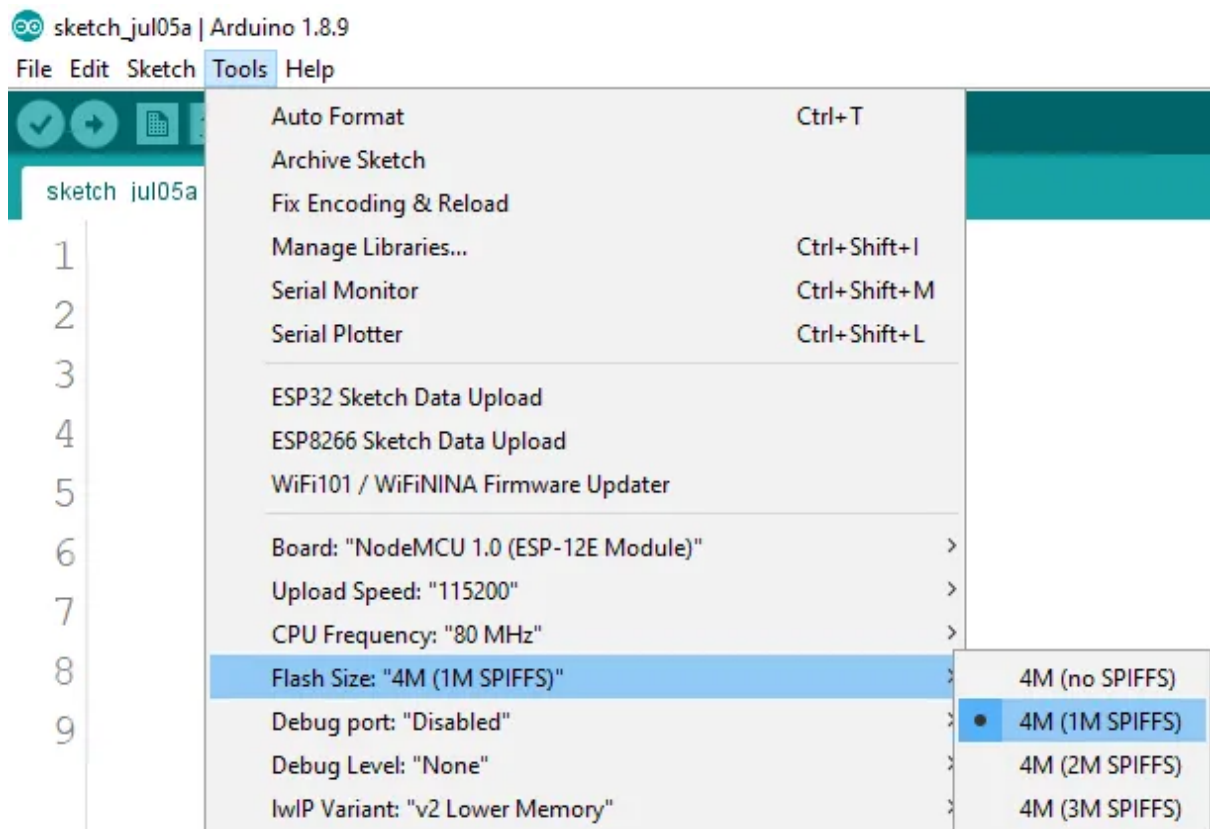
3) Dentro dessa pasta, crie uma nova pasta chamada ***dados*** .



4) Dentro da pasta de ***dados***, é onde você deve colocar os arquivos que deseja salvar no sistema de arquivos ESP8266. Como exemplo, crie um arquivo .txt com algum texto chamado *test_example* .



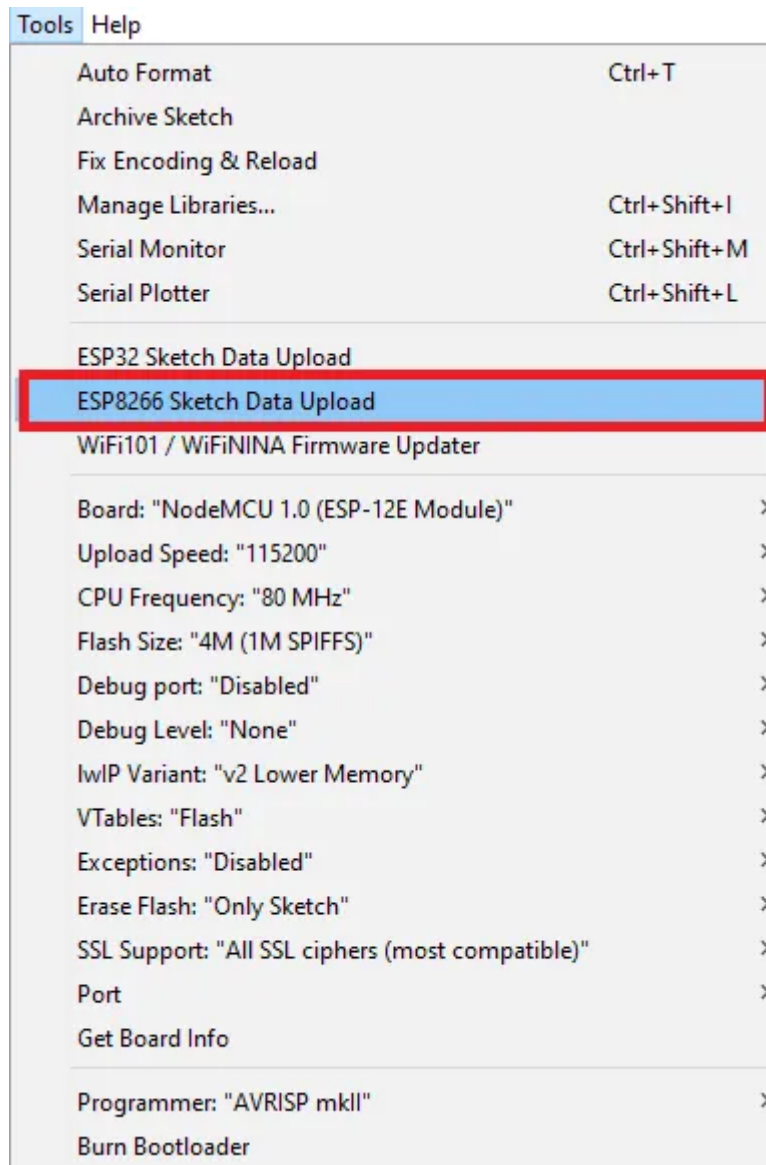
5) No Arduino IDE, no menu **Ferramentas** , selecione o tamanho SPIFFS desejado (isso dependerá do tamanho dos seus arquivos)



Denunciar este anúncio



6) Para fazer o upload dos arquivos, no IDE do Arduino, basta acessar **Ferramentas > Upload de dados de esboço ESP8266** .



Você deve receber uma mensagem semelhante na janela de depuração. Os arquivos foram carregados com sucesso no sistema de arquivos ESP8266.

```

SPIFFS Uploading Image...
[SPIFFS] reset      : nodemcu
[SPIFFS] port       : COM5
[SPIFFS] speed      : 115200
[SPIFFS] python     : C:\Users\rui_s\AppData\Local\Arduino15\packages\esp8266\tools\python\python.exe
[SPIFFS] uploader   : C:\Users\rui_s\AppData\Local\Arduino15\packages\esp8266\hardware\esp8266\tools\esptool.py v2.6

Serial port COM5

Connecting....

```

NodeMCU 1.0 (ESP-12E Module), 80 MHz, Flash, Disabled, All SSL ciphers (most compatible), 4M (1M SPIFFS), v2 Lower Memory, Disabled, None, Only Sketch, 115200 on COM5

Denunciar este anúncio



Testando o Uploader

Agora, vamos apenas verificar se o arquivo foi realmente salvo no sistema de arquivos ESP8266. Basta fazer o upload do código a seguir na sua placa ESP8266.

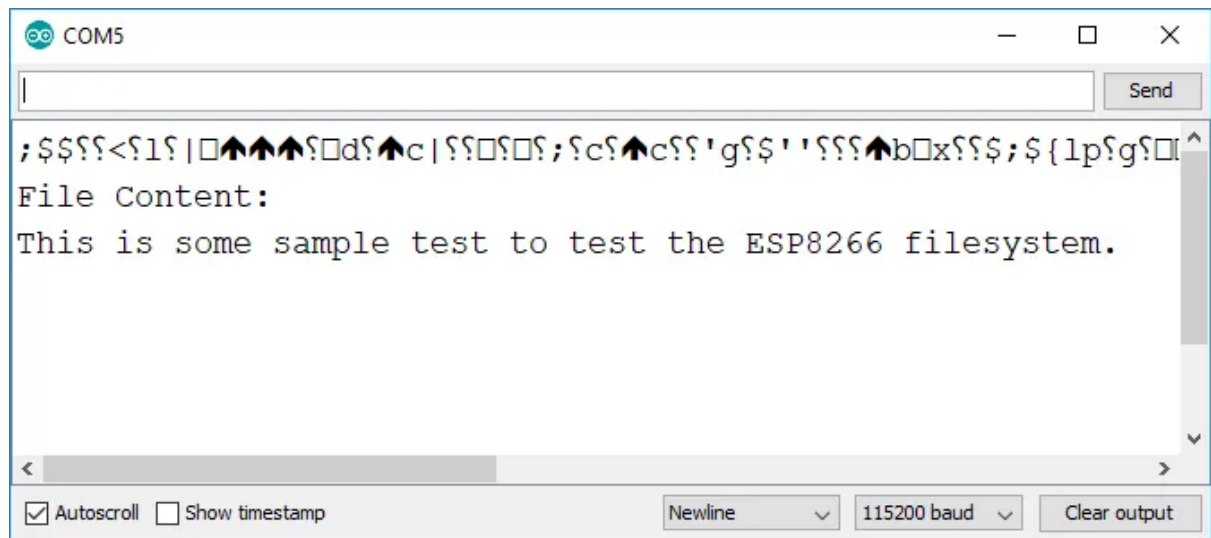
```
/*  
  Rui Santos  
  Complete project details at https://RandomNerdTutorials.com  
  */  
  
#include "FS.h"  
  
void setup() {  
  Serial.begin(115200);  
  
  if(!SPIFFS.begin()){  
    Serial.println("An Error has occurred while mounting SPIFFS");  
    return;  
  }  
  
  File file = SPIFFS.open("/test_example.txt", "r");  
  if(!file){  
    Serial.println("Failed to open file for reading");  
    return;  
  }  
  
  Serial.println();  
  Serial.println("File Content:");  
  while(file.available()){  
    Serial.write(file.read());  
  }  
  file.close();  
}  
  
void loop() {
```



Ver código bruto

Após o upload, abra o Serial Monitor a uma taxa de transmissão de 115200. Pressione o botão ESP8266 " **RST** ". Ele deve imprimir o conteúdo do

seu arquivo *.txt* no Serial Monitor.



Você fez upload de arquivos com sucesso no sistema de arquivos ESP8266 usando o plug-in.