

# Rapport Projet Freescord

Jean-Samuel PIERRE  
12201116

## 1 Ajouts au protocole

- Envoi d'un message de bienvenue convivial après `accept()`.
- Messages de confirmation après chaque connexions et déconnexions

## 2 Fonctionnalités mises en œuvre

- Gestion multi-clients avec `pthread` et liste chaînée.
- Canal interne (`pipe`) : un thread lit les messages préfixés et les renvoie à tous les clients sauf l'émetteur.
- Conversion CRLF  $\leftrightarrow$  LF via `lf_to_crlf` et `crlf_to_lf` provenant de `utils.h`, et lecture bufferisée provenant de `buffer.h`.
- Client console utilisant `poll()` pour gérer simultanément `stdin` et le socket réseau.

## 3 Points non fonctionnels et résolutions

- Le client s'arrête en cas d'erreur de pseudo
- Pas de renommage dynamique des utilisateurs en cours d'exécution.
- Blocages initiaux de la boucle de bienvenue corrigés en :
  1. Passage de `sizeof` à `strlen` pour l'envoi afin d'éviter l'envoi du caractère nul.

## 4 Ressources externes

- <https://koor.fr/>

## 5 Aide reçue

- DAO Trung-Hieu (12300076)
- Khan Redwan (12212148)