



Desenvolvimento de Interfaces e Usabilidades



Usabilidade e UX/UI

- **Usabilidade** = Fazer sites *fáceis de usar*
- **UX (Experiência)** - Como a pessoa *SE SENTE* usando
- **UI (Interface)** - Como o site *PARECE* (cores, botões)

Princípios: Fácil, Rápido, Sem erros, Bonito, Para todos





Boas Práticas de Design

- **Conhecer quem vai usar o site**
- **Fazer simples, não complicado**
- **Usar sempre as mesmas cores e fontes**
- **Funcionar no celular e computador**
- **Carregar rápido**
- **Ter textos claros**



Linguagens Principais

- ***HTML*** - É como o esqueleto da casa. Define onde fica cada coisa: título, texto, imagens.
- ***CSS*** - É a tinta da casa. Define as cores, tamanhos e deixa tudo bonito.
- ***JavaScript*** - É a energia da casa. Faz as coisas se moverem e funcionarem.



Prototipagem

- **Protótipo** = Rascunho do site antes de fazer.

3 Tipos:

- ***Baixa qualidade*** - Desenho simples no papel
- ***Média qualidade*** - Com algumas cores
- ***Alta qualidade*** - Quase igual ao site final

Por quê?

Testa ideias, encontra problemas, economiza tempo.



Ferramentas de Design

As 3 Principais:

- ***Figma*** - Trabalhar junto online.
- ***Adobe XD*** - Fazer animações bonitas.
- ***Sketch*** - Bom para aplicativos de celular.





Design Responsivo

- Site que se adapta ao tamanho da tela
Celular | Tablet | Computador
- **Mobile-First** = Começar pelo celular primeiro
 - Mais gente usa celular hoje
 - Força a fazer só o essencial





Como Funciona o Responsivo?

3 Elementos:

- ***Fluid Grid*** - Layout que cresce como elástico
- ***Media Queries*** - Regras que mudam conforme tela
- ***Imagens Flexíveis*** - Fotos que se ajustam

Ferramentas: *Bootstrap* e *Foundation*



Obrigado!

