Entrega #3 de proyecto

Febe Oropeza

Samuel García

Grupo 3

* 1. Identifique las entidades del mundo problema, mínimo 3 (consulta como referencia la pág. 16, J. Villalobos)

RUBBY CASALLAS GUTIERREZ, JORGE ALBERTO VILLALOBOS SALCEDO, "Fundamentos de Programación: Aprendizaje Activo Basado en Casos" En: México 2006. Ed:Pearson Education ISBN: 970-26-0846-5

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ENTIDADES  (Las que necesites) | NOMBRE | DESCRIPCIÓN |
| 1 | Avión | Representa el avión con sus 50 sillas, su ocupación total, y estadísticas. |
| 2 | Silla | Cada silla puede ser asignada a un pasajero. Tiene clase (ejecutiva o económica), posición y estado. |
| 3 | Pasajero | Persona que realiza la reserva de una silla, con nombre y cédula. |
| 4 | Reserva | Relaciona al pasajero con una silla específica. Permite consultar y eliminar reservas. |
| 5 | Ventas | Representa el valor total de las ventas por las sillas ocupadas. |

2.2. Señale las características de las entidades descritas:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NOMBRE DE LA ENTIDAD #1 | VALORES POSIBLES | TIPO DE DATO (C++) Y EXPLICACIÓN |
| Avión | 50 (total sillas), 8 (sillas ejecutivas), 42 (sillas económicas), 0-50 (ocupación actual), precio por silla (dependiendo de clase) | int para números y double para precios. int se utiliza para almacenar números enteros como el total de sillas y ocupación. double se utiliza para almacenar precios, permitiendo decimales |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NOMBRE DE LA ENTIDAD #2 | VALORES POSIBLES | TIPO DE DATO (C++) Y EXPLICACIÓN |
| 2. Silla | Número de silla (1-50), Clase (Ejecutiva, Económica), Posición (Ventana, Pasillo, Centro), Estado (Libre, Ocupada) | int para número y string para clase/posición/estado. int almacena el número de la silla. string se utiliza para la clase, posición y estado, que son datos textuales. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NOMBRE DE LA ENTIDAD #3 | VALORES POSIBLES | TIPO DE DATO (C++) Y EXPLICACIÓN |
| 3.Pasajero | Nombre (cualquier texto), Cédula (número único, puede ser 8-12 dígitos dependiendo del país) | |  | | --- | | string para nombre y int o string para cédula |  |  | | --- | | string se utiliza para el nombre del pasajero y la cédula puede ser int o string según el formato del documento (puede incluir ceros a la izquierda). | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NOMBRE DE LA ENTIDAD #4 | VALORES POSIBLES | TIPO DE DATO (C++) Y EXPLICACIÓN |
| 4. Reserva | Cédula del pasajero, Número de silla (1-50) | |  | | --- | | string para cédula y int para número de silla |  |  | | --- | | string se utiliza para la cédula, y int se utiliza para el número de la silla reservada. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NOMBRE DE LA ENTIDAD #5 | VALORES POSIBLES | TIPO DE DATO (C++) Y EXPLICACIÓN |
| 5. Ventas | Valor total (suma de precios de sillas ocupadas), Valor promedio (calculado) | |  | | --- | | double |  |  | | --- | | double se utiliza para almacenar valores monetarios, permitiendo decimales | |

