

Descripción general del proyecto

El proyecto de Sistema de Votaciones Electrónicas Modernas tiene como objetivo diseñar, desarrollar y desplegar un sistema de votación electrónica innovador y seguro que permita a los ciudadanos ejercer su derecho al voto de manera eficiente y confiable. Este sistema se propone mejorar la participación democrática, al mismo tiempo que garantiza la integridad y la transparencia de los procesos electorales.

Características Clave:

Accesibilidad y Comodidad: El sistema ofrecerá a los votantes la posibilidad de emitir su voto desde una computadora o teléfono. Esto reducirá las barreras geográficas y de movilidad, facilitando la participación de un mayor número de personas en el proceso electoral de manera presencial.

Seguridad y Verificación: Se implementarán medidas sólidas de seguridad cibernética para proteger la integridad de los votos y la privacidad de los votantes. Además, se proporcionarán seguridad de verificación que permitirán a los ciudadanos comprobar la autenticidad de su voto.

Diseño Intuitivo y Usabilidad: Se prestará especial atención al diseño de la interfaz de usuario para que sea intuitiva y fácil de usar, garantizando que las personas puedan participar sin dificultad.

Tecnologías Utilizadas:

El proyecto utiliza el lenguaje de programación de java.

Con este proyecto se pretende resolver

Accesibilidad y Participación: El método de votación tradicional a menudo presenta barreras para los votantes que dificultan la participación de todos los ciudadanos, especialmente aquellos que residen lejos de los centros de votación. El proyecto busca resolver este problema, permitiendo que los votantes emitan sus votos desde cualquier ubicación a través de una plataforma en línea, fomentando así una mayor participación y ahorrando tiempo en filas y disminuyendo el uso de papeletas de votaciones.

Eficiencia y Costos: La organización de elecciones tradicionales implica costos significativos asociados con la impresión y distribución de papeletas, la contratación de personal para supervisar las elecciones, y la logística en general. Un sistema de votación electrónico eficiente puede ayudar a reducir estos costos y acelerar el proceso de conteo de votos.

Errores Humanos: En los sistemas de votación manual, existe la posibilidad de errores humanos en el conteo de votos y en la transcripción de resultados. El proyecto busca eliminar o reducir significativamente estos errores mediante la automatización del proceso de registro y conteo de votos.

Tipos de usuarios

Votantes: Los votantes son los ciudadanos que participan en las elecciones. Utilizan el sistema de votación para emitir sus votos de manera electrónica.

Personal de Soporte Técnico: El personal de soporte técnico es responsable de brindar asistencia a los votantes y a los administradores electorales en caso de problemas técnicos. Deben estar capacitados para resolver problemas relacionados con la plataforma de votación electrónica y brindar asistencia en caso de dificultades.

Desarrolladores y Administradores del Sistema: Este grupo se encarga del desarrollo, mantenimiento y gestión del sistema de votación electrónica. Su responsabilidad incluye garantizar que el sistema sea seguro, actualizado y que funcione sin problemas.

Autoridades Electorales: Las autoridades electorales supervisan el proceso electoral en su conjunto y garantizan que se cumplan las leyes y regulaciones. Tienen acceso a datos y resultados finales para certificar los resultados.

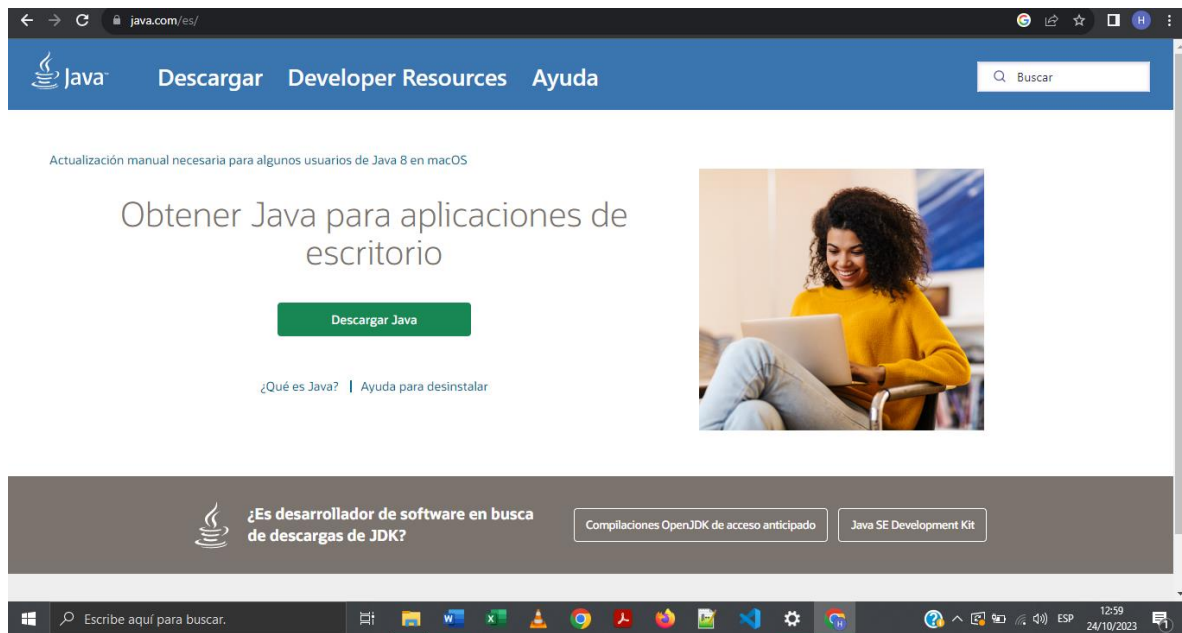
Requisitos necesarios para ejecutar el programa.

- El programa se ejecutará con acceso a internet.
- Sera ejecutable únicamente en computadoras.
- Sistema operativo Windows 8, Windows 10, macOS, Linux
- 250mb de RAM instaladas en la computadora como mínimo.
- Número de identificación del votante.

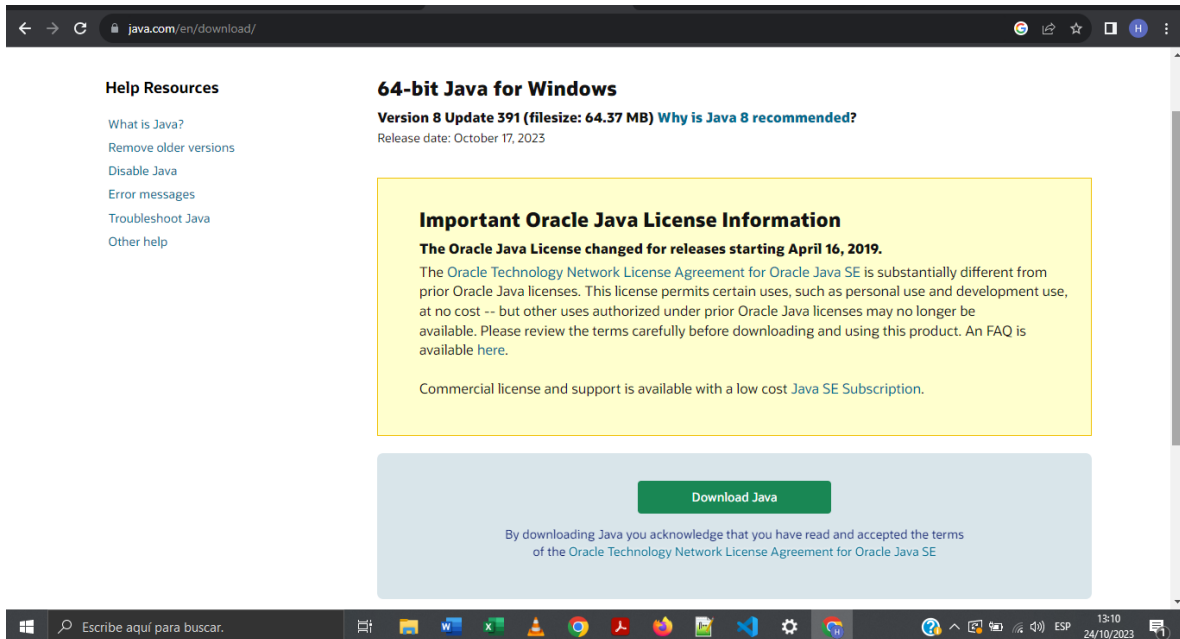
Proceso de Instalación

Los archivos .jar son archivos Java y requieren la máquina virtual de Java para ejecutarse. Puedes descargar e instalar Java siguiendo las instrucciones proporcionadas en el sitio oficial de Java. Para descargar e instalar Java en un equipo con Windows, sigue estos pasos:

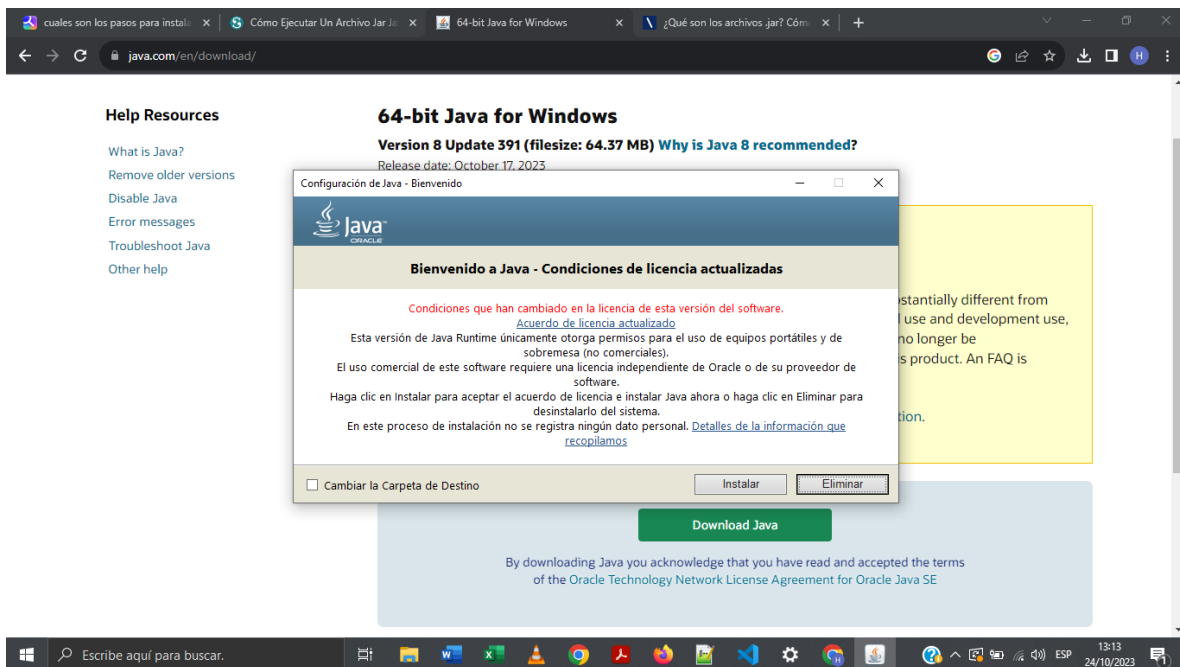
1. Abre un navegador web y visita el sitio oficial de Java.



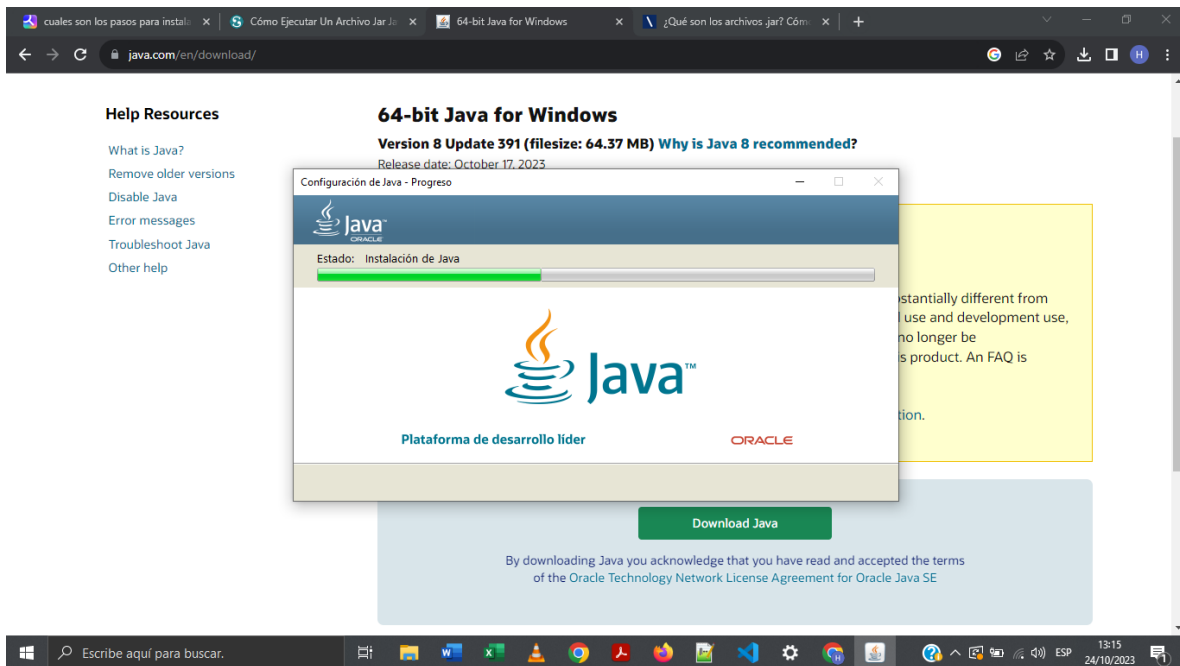
2. Busca la sección de descargas y selecciona la versión de Java adecuada para tu sistema operativo y arquitectura (32 o 64 bits).



3. Haz clic en el enlace de descarga y guarda el archivo de instalación en tu computadora.



4. Una vez que se haya descargado el archivo, haz doble clic en él para iniciar el proceso de instalación.



5. La instalación estará completa.
6. Busca el archivo .jar que deseas instalar y descárgalo en tu computadora. Puedes encontrar archivos .jar en diferentes sitios web o a través de aplicaciones que los proporcionen.
7. Una vez que hayas descargado el archivo .jar, puedes abrirlo haciendo doble clic en él. Si la máquina virtual de Java está correctamente instalada, el archivo .jar se abrirá y se ejecutará.

Descripción del programa

1. Iniciar sesión
2. Registrarse
3. Salir

Al iniciar el programa muestra las tres opciones que desee el usuario, con la función que solicite debe presionar el número, por ejemplo: 1 y luego “tecla enter” para ingresar a la función, todo esto sucesivamente con 1, 2 o 3.

Opción 1: realiza la iniciación de un nuevo usuario, con un usuario ya creado.

Opción 2: Registra un nuevo votante: Nombres, apellidos, cui, sexo, fecha de nacimiento (Día día/Mes mes/ Año año año año) por ejemplo 10/05/2000, dirección de residencia, departamento residencia, municipio residencia y automáticamente será registrado el votante.

Ya registrado el usurario se inicializa con opción 1