



Universidade Federal de Uberlândia  
FEELT – Faculdade de Engenharia Elétrica

---

## **Sistemas Embarcados 2**

**Semana 07**

Aluno: Samuel Henrique Lima da Silva

11921EAU006

---

22/06/2022

## 1. RESUMO UX/UI

A UI é conhecida como User Interface, e a UX é a User Experience. UX junta a necessidade do usuário, os objetivos do negócio e as limitações técnicas, estando preocupado com a experiência que o usuário vai ter com o produto. UI junta a interface gráfica de design em contato com o usuário. Um bom design gráfico de UI permite e garante uma boa UX.

O designer de UI está muito próximo aos elementos visuais, como designers gráficos preocupados com o apelo visual e temático da interface com o produto. Os mesmos criam visuais que facilitam a interação com o produto, o designer gráfico deve compreender totalmente a naturalidade que o usuário deseja ter em seu produto. O designer de UX deve pesquisar para encontrar a melhor estratégia para garantir a experiência do usuário, o mesmo define a funcionalidade do produto de forma a satisfazer o usuário final, o objetivo principal é fazer com que o produto final seja divertido, acessível e com significado para o usuário. O designer de UX se apropria da interface projetada pelo designer de UI e entende como ela pode se comportar, como organizar os elementos e como conectar os mesmos, ou seja, eles têm que trabalharem juntos.

O designer de interface encontra alguns elementos essenciais, como a necessidade de construir uma estrutura gráfica em dispositivos ou softwares utilizados pelo usuário. Qualquer elemento gráfico, desde um botão até os esquemas de cores deve ser cuidadosamente projetado pelo designer de interface para garantir uma boa UI.

O designer de experiência busca entender como os produtos e softwares desenvolvidos trarão uma experiência significativa e marcante para o usuário, pois será um dos motivos que garantirá o sucesso do produto. Ele busca trabalhar com elementos utilitários, funções úteis, facilidade de uso.

Algumas das tarefas do projeto de produtos é, pesquisa, desenvolvimento, imaginação e criação de produtos com objetivos específicos a serem resolvidos. A estratégia deve entender a necessidade de um produto e antecipar para o lançamento no mercado. Dessa forma surge o designer de produtos, que é encarregado da estrutura do produto do início ao fim, o mesmo deve manter atento, ao passar o tempo, como o produto em desenvolvimento impacta a experiência do usuário, tendo alta capacidade de observação a fim de entender como os elementos de um produto interagem entre si.

O projetista de UI, UX e de produto são correlacionados. O projeto de UI é um subconjunto do projeto de UX. Enquanto UI se preocupa em como a interface é vista, o UX se preocupa em como a interface trabalha. Em relação ao projetista de produtos, esse é ainda mais que o projetista de UX aprimorado. Os projetistas de produto além das tarefas do UX, devem manter uma visão dos objetivos de negócios e do negócio como um todo para a tomada de decisões que favoreçam seu crescimento.