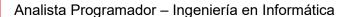
Área Informática





Evaluación 4 Parte 2: Individual ("WaySafe")

Asignatura: Ingeniería de Software

Nombre del docente: Roberto Alveal Ortega

Nombre de los integrantes del grupo:

Samuel Aguirre C, Jaris Bravo A, Martin Fuentes

TEMUCO – CHILE 2022

Contenido

1 Modelo CANVAS		3
2	Estrategia	de
Diseño		3
3	Clasificación	de
Función		4
4 Tipo de Aplicación		4

1 MODELO DE CANVAS



2 ESTRATEGIA DE DISEÑO

Visibilidad: La visibilidad de la aplicación móvil se realizará por medio de plataformas como Google ads en Instagram ads las cuales son las plataformas de mayor difusión las cuales permiten llegar a un público especifico.

Accesibilidad: Dentro de la paliación móvil se considera el uso el uso de contraste adecuado entre fondo y texto utilización de tipografías sencillas y la utilización de placeholders para poder clarificar la información junto a lo demás contemplar textos de ayuda para facilitar la comprensión.

Legibilidad: Dentro de la legibilidad se considera el desarrollo de una aplicación móvil accesible en cuanto a facilitar la simplicidad de los procesos dentro de la aplicación ya que en la facilidad de uso garantiza una mejor experiencia del usuario interactuando con la app todo esto acompañado de una buena estructura de textos y una eficiente arquitectura de los contenidos de la App.

3 CLASIFICACIÓN DE FUNCION

WaySafe es una aplicación móvil de servicios. Esta ofrece que conductores puedan ofrecer sus servicios de transporte de niños a escuelas por medio de la aplicación, de igual manera es una aplicación transaccional ya que para lograr que el usuario obtenga un o unos cupos es necesario que se realice una transacción de dinero.

4 TIPO DE APLICACIÓN

La aplicación será desarrollada de manera nativa para dispositivos IOS y Android con el propósito de obtener una mayor rapidez y mejor experiencia para el usuario en el uso de la aplicación, también se utilizará la geolocalización que poseen los dispositivos móviles.