

Evaluación 4 Parte 2: Individual ("WaySafe")

Asignatura: Ingeniería de Software

Nombre del docente: Roberto Alveal Ortega

Nombre de los integrantes del grupo:

Samuel Aguirre C, Jaris Bravo A, Martin Fuentes

TEMUCO – CHILE
2022

Contenido

1	Modelo CANVAS.	3
2	Estrategia de Diseño	3
3	Clasificación de Función	4
4	Tipo de Aplicación	4

1 MODELO DE CANVAS

Modelo de Negocios Canvas				
Designed for: Samuel Aguirre		Designed by: 		Date: 13-12-2022
Version: 		Documentation 		
Alianzas Clave <ul style="list-style-type: none"> * Usuarios de la Aplicación móvil (App). * Conductores Independientes Dedicados al transporte Escolar. * Instituciones Educativas Seglares. * Asociaciones de transportistas escolares. 	Actividades Clave <ul style="list-style-type: none"> * Transporte de Escolares. * Ofrecerá servicios de conductores escolares a un público específico. 	Propuesta de Valor <p>La propuesta de valor será basada en Apps similares y de las formas convencionales que tratan de la conexión de conductores con padres.</p> <ul style="list-style-type: none"> * Ubicación en tiempo real: Es algo que se ha recalorado bastante, ya que, según la investigación hecha, no hay ninguna App que tenga esta funcionalidad y otorgue este tipo de seguridad tanto al niño como al padre. * Historial de pago: Algo que es bastante útil para el conductor tener registro claro de sus ingresos. * Ser una solución tecnológica móvil: Esto apuntando a los métodos convencionales, "yo tengo un amigo, mi vecino es conductor, etc.", al ser una App, está al alcance de cualquiera que tenga un celular para utilizar la App. 	Relación con Clientes <ul style="list-style-type: none"> * Individual: La App no agrupa a una cierta cantidad de padres/tutores para ofrecerles los servicios, sino, cada padre puede optar a los servicios individualmente paralelo a los demás usuarios. * Seguridad: La App muestra a tiempo real la ubicación del conductor para asegurar el estado del hijo/a. * Transparencia: La App entrega toda la información pertinente del conductor para estar seguro si es la mejor opción. 	Segmento de Mercado Clientes / Segmentos de Mercado <ul style="list-style-type: none"> * Padres / Tutores: Uno de los segmentos principales que está enfocada la App son los padres, ya que son ellos los que necesitan los servicios que proporciona la App. * Conductores Independientes: Otro de los segmentos principales que se va a abarcar, serán los propios conductores que estén disponibles, ya que serán los encargados de efectuar el servicio primordial que ofrece la App. Otros de los segmentos que están involucrados serían: <ul style="list-style-type: none"> * Instituciones Educativas Seglares * Asociaciones de transportistas escolares. Ya que estos dos segmentos van a requerir la App para contar con conductores y rutas.
Estructura de Costos <ul style="list-style-type: none"> * Dominio Web. * Publicidad por Redes Sociales. * Subir App a plataformas de descargas (Play Store / AppStore). 		Fuentes de Ingresos <ul style="list-style-type: none"> * La fuente de ingreso será a través de una comisión que se le hará a los conductores independientes, comisión que también será aplicada a las Asociaciones e Instituciones Educativas Seglares. 		
Recursos Clave <ul style="list-style-type: none"> * Personal para el mantenimiento de la App * Almacenamiento iCloud para la App. * Conectividad a Internet, para un correcto funcionamiento de la App por todos los usuarios. 		Canales de Distribución <ul style="list-style-type: none"> * Redes Sociales * Página Web de contacto * Boca a Boca * Presentación de la App en Instituciones Educativas Seglares 		

2 ESTRATEGIA DE DISEÑO

Visibilidad: La visibilidad de la aplicación móvil se realizará por medio de plataformas como Google ads en Instagram ads las cuales son las plataformas de mayor difusión las cuales permiten llegar a un público específico.

Accesibilidad: Dentro de la aplicación móvil se considera el uso el uso de contraste adecuado entre fondo y texto utilización de tipografías sencillas y la utilización de placeholders para poder clarificar la información junto a lo demás contemplar textos de ayuda para facilitar la comprensión.

Legibilidad: Dentro de la legibilidad se considera el desarrollo de una aplicación móvil accesible en cuanto a facilitar la simplicidad de los procesos dentro de la aplicación ya que en la facilidad de uso garantiza una mejor experiencia del usuario interactuando con la app todo esto acompañado de una buena estructura de textos y una eficiente arquitectura de los contenidos de la App.

3 CLASIFICACIÓN DE FUNCION

WaySafe es una aplicación móvil de servicios. Esta ofrece que conductores puedan ofrecer sus servicios de transporte de niños a escuelas por medio de la aplicación, de igual manera es una aplicación transaccional ya que para lograr que el usuario obtenga un o unos cupos es necesario que se realice una transacción de dinero.

4 TIPO DE APLICACIÓN

La aplicación será desarrollada de manera nativa para dispositivos IOS y Android con el propósito de obtener una mayor rapidez y mejor experiencia para el usuario en el uso de la aplicación, también se utilizará la geolocalización que poseen los dispositivos móviles.