



# Guia Completo de Deploy



## Pré-requisitos

- ☒ Flutter SDK 3.16+ instalado
- ☒ Conta Firebase ativa
- ☒ Conta MercadoPago (sandbox)
- ☒ Node.js 18+ instalado
- ☒ Git configurado



## Configuração Firebase

### 1. Criar Projeto Firebase

```
# Acesse: https://console.firebase.google.com
# Clique em "Adicionar projeto"
# Siga as instruções de criação
```

### 2. Configurar Serviços

No Firebase Console, ative:

- ☒ **Authentication** (Email/Password + Google)
- ☒ **Firestore Database**
- ☒ **Cloud Functions**
- ☒ **Hosting**
- ☒ **Cloud Messaging**
- ☒ **Analytics**
- ☒ **Crashlytics**

### 3. Instalar CLI Tools

```
# Firebase CLI
npm install -g firebase-tools

# FlutterFire CLI
dart pub global activate flutterfire_cli

# Login no Firebase
firebase login
```

### 4. Configurar Projeto

```
# No diretório do projeto Flutter
flutterfire configure

# Selecione seu projeto Firebase
# Selecione plataformas: Web, Android (opcional), iOS (opcional)
```

## 5. Configurar Authentication

```
# No Firebase Console → Authentication → Sign-in method
# Ative "Email/password"
# Ative "Google" e configure:
#   - Nome do projeto
#   - Email de suporte
#   - Domínios autorizados
```

## Configuração MercadoPago

### 1. Criar Conta Developer

- Acesse: <https://www.mercadopago.com.br/developers>
- Crie uma aplicação
- Anote as credenciais de sandbox e produção

### 2. Configurar Credenciais

```
# Configurar no Firebase Functions
firebase functions:config:set \
  mercadopago.access_token="YOUR_ACCESS_TOKEN" \
  mercadopago.public_key="YOUR_PUBLIC_KEY"

# Para produção, use as chaves de produção
```

### 3. Configurar Webhooks

- URL do webhook: `https://YOUR_PROJECT.cloudfunctions.net/mercadopagoWebhook`
- Eventos: `payment`

## Configuração do Projeto

### 1. Substituir Chaves

Edite os seguintes arquivos:

#### **firebase\_options.dart**

```
// Substitua pelas suas chaves reais
apiKey: 'YOUR_ACTUAL_API_KEY',
appId: 'YOUR_ACTUAL_APP_ID',
// ... etc
```

#### **web/index.html**

```
<!-- Substitua pela sua chave pública do MercadoPago -->
window.mp = new MercadoPago('YOUR_MERCADOPAGO_PUBLIC_KEY');
```

#### **services/notification\_service.dart**

```
// Substitua pela sua chave VAPID
vapidKey: 'YOUR_VAPID_KEY',
```

## 2. Configurar Firestore Rules

```
# Copie as regras do arquivo firestore.rules
firebase deploy --only firestore:rules
```

## 3. Deploy Cloud Functions

```
cd functions
npm install
npm run build
firebase deploy --only functions
```



## Popular Dados Iniciais

### 1. Executar Script

```
# No diretório do projeto
dart run scripts/populate_firestore.dart
```

### 2. Verificar Dados

- Acesse Firebase Console → Firestore
- Verifique se as coleções foram criadas:
  - categories
  - restaurants
  - products
  - coupons



## Build e Deploy

### 1. Build para Produção

```
# Limpar build anterior
flutter clean

# Instalar dependências
flutter pub get

# Build para web
flutter build web --web-renderer html --release
```

## 2. Deploy no Firebase Hosting

```
# Deploy completo
firebase deploy

# Ou apenas hosting
firebase deploy --only hosting
```

## 3. Verificar Deploy

- Acesse a URL fornecida pelo Firebase
- Teste todas as funcionalidades principais
- Verifique se PWA pode ser instalada



## CI/CD (Opcional)

### 1. Configurar GitHub Actions

- Copie arquivo `.github/workflows/deploy.yml`
- Configure secrets no GitHub:
- `FIREBASE_TOKEN` : Execute `firebase login:ci`

### 2. Auto-deploy

- Push para branch `main` = deploy automático
- Pull requests = testes automáticos



## Configuração PWA

### 1. Verificar Manifest

- `web/manifest.json` configurado
- Ícones PWA incluídos
- Service Worker ativo

### 2. Testar Instalação

- Abra o app no Chrome/Edge
- Clique no ícone de instalação na barra de endereços
- Teste funcionalidades offline



## Configurar Notificações

### 1. Gerar Chave VAPID

```
# No Firebase Console → Cloud Messaging → Web configuration
# Clique em "Generate key pair"
# Copie a chave gerada
```

### 2. Atualizar Código

- Substitua `YOUR_VAPID_KEY` no código
- Deploy novamente

### 3. Testar Notificações

- Faça login no app
- Permita notificações no browser
- Teste envio via Firebase Console

## Testes

### 1. Testes Unitários

```
flutter test
```

### 2. Testes E2E (Opcional)

```
# Instalar integration_test
flutter pub add integration_test

# Executar testes
flutter drive --driver=test_driver/integration_test.dart --target=integration_test/
app_test.dart
```

## Monitoramento

### 1. Analytics

- Eventos configurados automaticamente
- Acesse Firebase Console → Analytics

### 2. Crashlytics

- Crashes reportados automaticamente
- Acesse Firebase Console → Crashlytics

### 3. Performance

- Métricas automáticas
- Acesse Firebase Console → Performance

## Troubleshooting

### Problema: CORS Errors

```
# Configure CORS no firebase.json
"headers": [
  {
    "source": "**/*",
    "headers": [
      {
        "key": "Access-Control-Allow-Origin",
        "value": "*"
      }
    ]
  }
]
```

## Problema: PWA não instala

- Verifique manifest.json
- Confirme service worker ativo
- Teste em HTTPS

## Problema: Notificações não funcionam

- Verifique chave VAPID
- Confirme service worker
- Teste permissões

## Problema: Pagamentos falham

- Verifique credenciais MercadoPago
- Confirme webhooks configurados
- Teste em sandbox primeiro

## Checklist Final

Antes de colocar em produção:

- ☐ Todas as chaves configuradas
- ☐ Firestore rules aplicadas
- ☐ Cloud Functions deployadas
- ☐ Dados iniciais populados
- ☐ PWA instalável
- ☐ Notificações funcionando
- ☐ Pagamentos testados
- ☐ Analytics ativo
- ☐ Domínio personalizado (opcional)

## Go Live!

```
# Build final
flutter build web --web-renderer html --release

# Deploy produção
firebase deploy

# Verificar URL
echo "App disponível em: https://YOUR_PROJECT.web.app"
```

 **Parabéns! Seu app está no ar!**

## Suporte

Para dúvidas sobre:

- **Flutter**: <https://docs.flutter.dev>
- **Firebase**: <https://firebase.google.com/docs>
- **MercadoPago**: <https://www.mercadopago.com.br/developers>

---

**Próximo:** Solicite o desenvolvimento do **App Restaurante** em uma nova sessão!