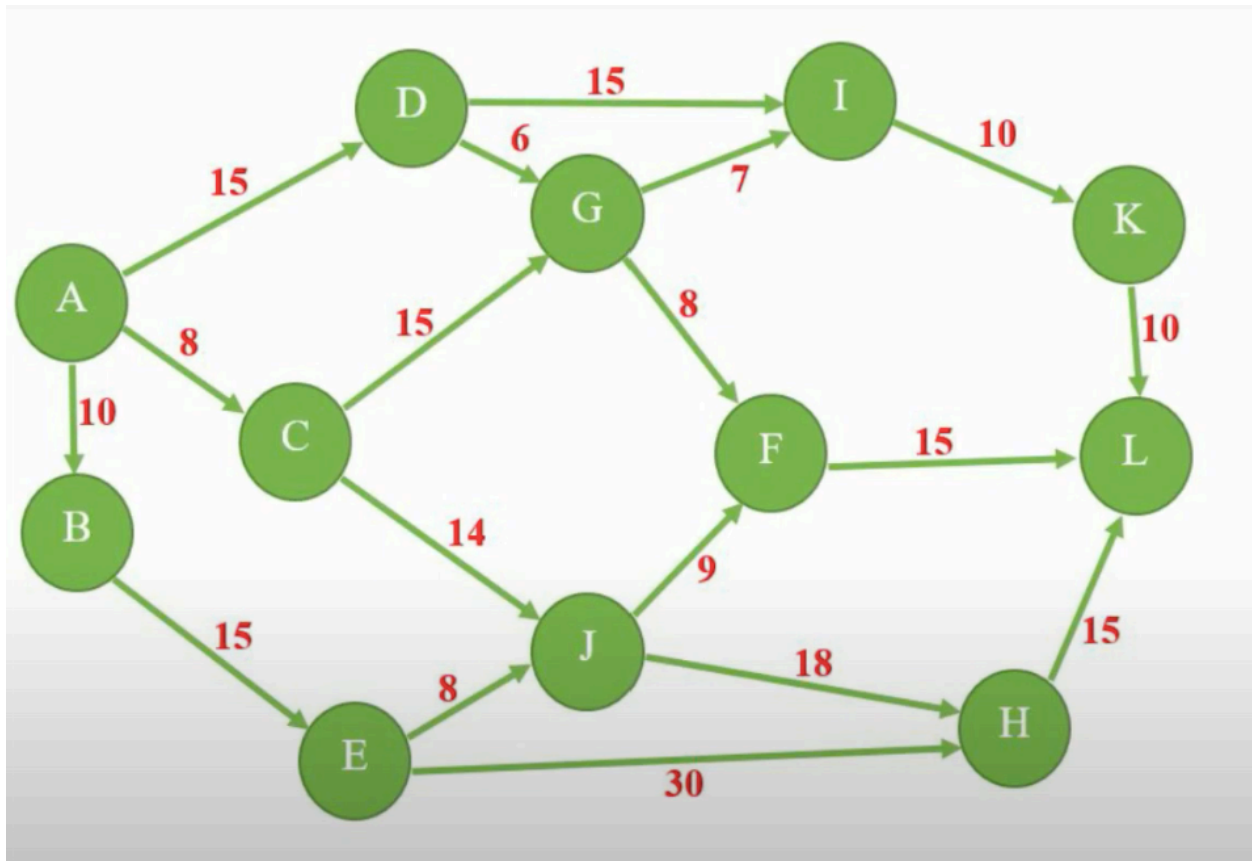


Laboratorio sobre grafos

Diseñar un algoritmo que permita encontrar la distancia más corta de un punto inicial A a un punto final B, los cuales son dados por el usuario desde consola. El programa debe finalizar únicamente cuando el usuario se lo indique.

El grafo base es el siguiente:



NOTA: siéntase en libertad en ignorar las direcciones de las aristas, las distancias no deben ser cambiadas. NO DEBEN UTILIZAR LIBRERIAS EXTERNAS SOLO SE ADMITE PROGRAMACIÓN PROPIA.