

1. Os primeiros testes de software surgiram após a Segunda Guerra Mundial, quando o desenvolvimento de programas exigiu processos para identificar defeitos e melhorar a confiabilidade. Em 1979, Glenford J. Myers publicou *The Art of Software Testing*, uma obra seminal no campo, consolidando práticas de teste e focando em técnicas para verificação de qualidade.
2. No Google, os testes são altamente automatizados e integrados ao desenvolvimento contínuo. São usados frameworks como o GoogleTest e práticas que incluem testes de unidade, integração e desempenho para garantir que os produtos atendam aos requisitos e mantenham a qualidade.
3. Glenford J. Myers é um dos autores mais influentes sobre o tema de testes de software, conhecido por seu livro *The Art of Software Testing*.
4. Um plano de testes deve incluir objetivos, escopo, abordagens, recursos necessários, cronograma, riscos, critérios de aceitação e uma estratégia detalhada sobre como os testes serão executados.