UNIVALI – CTTMAR – Curso de Ciência da Computação

Disciplina: Programação 2

Prof. Elieser Ademir de Jesus

Pesquisa sobre RMI

Autores: Vinícius Machado, Elmis, Lucas Baragatti e Samuel Favarin

17 de novembro de 2016

sumário

* Introdução ao RMI
* Definição de RMI e exemplos
* Funcionamento em aplicação
* Conclusão
* Referências

INTRODUÇÃO

Muitas aplicações necessitam se comunicar com outras. Frequentemente os  
programadores necessitam implementar um canal de comunicação, para que uma aplicação possa fornecer métodos ou variáveis para a outra. Portanto, existe a necessidade de utilizar o mecanismo de programação RMI (Remote Method Invocation), que permite a chamada (invocação) de métodos em diferentes máquinas ou em uma única maquina, facilitando a computação distribuída.

DEFINIÇÃO

RMI é um mecanismo para permitir a invocação (chamada) de métodos que residem em diferentes máquinas virtuais Java, sejam elas em LAN, localhost ou em diferentes hosts. Em ambos os casos, o método pode ser executado em um endereço diferente do processo de chamada, ou seja, existe frequentemente um cliente e um servidor. Em Java, RMI é um mecanismo de chamada de procedimento remoto orientada a objetos.

Figura 1 - Ilustração da comunicação Cliente x Server

