

Model::Karta

- + Karta(int, string, string)

- «property»
 + Farba(): string
 + Hodnota(): int
 + Obrazok(): string



BlackJack

_aktualnaStavka: int _hracBalance: int _idHraca: int DealerKarty: int HracKarty: int PotKarty: int

Blackjack(int, int): void
Hit(): void
JeParPrvejRuky(): bool
OnPropertyChanged(): void
Reset(): void
Rozdanie(): void
SetField(): bool
SumaKariet(): int
VytiahojKarty(): Karta VytiahniKartu(): Karta VytvorKarty(): list