



Engenharia de Software

Casos de Uso

**Joel Lopes C. Souza, Pablo A. Almeida, Roberto Renan A. Leite,
Samuel B. Ferreira, Walber C. Araújo, Douglas C. Souza.**

Instituto de Computação – Universidade Federal Fluminense (UFF)
CEP: 24210-346 – Niterói – RJ – Brasil

{joellopessouza,pabloandrade,robertorenanleite,
samuelbello,walbercapaci,caldeira_douglas}@id.uff.br

CASO DE USO 03: MANTER TURMAS

NOME

Manter Turmas

DESCRIÇÃO SUCINTA

O funcionário gerencia as turmas disponíveis para o período.

ATORES

Funcionário

Sistema Acadêmico

PRÉ-CONDIÇÕES

1. O sistema possui turmas cadastradas.

PÓS-CONDIÇÕES

1. O sistema mantém as alterações feitas.

FLUXO BÁSICO

1. O sistema informa as turmas já cadastradas;
2. O funcionário consulta as turmas cadastradas;
3. O funcionário seleciona a opção de cadastro;
4. O funcionário informa o departamento da turma;
5. O sistema consulta as disciplinas no Sistema Acadêmico(Ator);
6. O sistema retorna as disciplinas do departamento;

7. O funcionário seleciona uma disciplina;
8. O funcionário informa os dados necessários;
9. O funcionário submete o formulário;
10. A turma é salva no sistema.

FLUXOS ALTERNATIVOS

1. **(A1) Alternativa ao Passo 2 - O funcionário deseja excluir uma turma.**
 - 1.1. O funcionário seleciona a turma;
 - 1.2. O funcionário apaga a turma;
 - 1.3. A turma é excluída do sistema.
2. **(A2) Alternativa ao Passo 2 - O funcionário deseja atualizar uma turma.**
 - 2.1. O funcionário seleciona a turma;
 - 2.2. O funcionário altera os dados da turma;
 - 2.3. O funcionário submete as alterações para o sistema;
 - 2.4. O sistema salva as alterações.

ESTRUTURA DE DADOS

1. **(ED1) Turma**
 - 1.1. Código da disciplina;
 - 1.2. Código da turma;
 - 1.3. Nome do professor;
 - 1.4. Dia e Horário das aulas;
 - 1.5. Número de vagas totais;
 - 1.6. Número de candidatos.
2. **(ED2) Disciplina**
 - 2.1. Código da disciplina;
 - 2.2. Obrigatoriedade;
 - 2.3. Período;
 - 2.4. Departamento;
 - 2.5. Descrição dos pré-requisitos.

REGRAS DE NEGÓCIO