

# GUIDE BOOK

## DEBATE COMPETITION



THE  
CENTROFEST





## Deskripsi

Tingkat persaingan sumber daya manusia (SDM) di pasar kerja nasional dan internasional terus meningkat seiring dengan pemberlakuan pasar bebas. Karena itu, peningkatan pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi baru pada berbagai bidang usaha, serta kebutuhan tingkat profesionalisme (knowledge, hard skill, soft skill) menjadi tinggi. Semakin Pesatnya perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi dewasa ini banyak inovasi yang dapat kita gali untuk membangkitkan kreatifitas masyarakat, terutama bagi generasi muda guna meningkatkan daya saing yang dapat diandalkan dalam rangka menghadapi persaingan global.

Online Debate Competition merupakan salah satu cabang dari berbagai kompetisi yang ada pada Technofest 2020 yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Sistem Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya. Kompetisi Debat Online ini kami buka untuk siswa SMK, Mahasiswa Diploma, dan Sarjana Perguruan Tinggi se-Indonesia. Kompetisi debat ini juga merupakan upaya yang utuh dalam membangun collaboration (kerjasama), creativity (kreatifitas), critical thinking (berfikir kritis), citizenship (kewarganegaraan), character (karakter), dan communication (berkomunikasi). Terutama bobot yang paling tinggi ialah membangun dan mengembangkan karakter dan kemampuan berpikir analitis dan kritis mahasiswa maupun para pelajar. Tujuan diadakannya kompetisi ini ialah untuk meningkatkan daya saing Mahasiswa dan para pelajar melalui media debat ilmiah, Meningkatkan kemampuan Bahasa Indonesia, dan menciptakan kompetisi yang sehat antar Mahasiswa dan para pelajar, Meningkatkan kemampuan Mahasiswa untuk berpikir kritis, kreatif, kemampuan berkomunikasi, kemampuan berkolaborasi, logis dan analitis, sehingga mahasiswa mampu bersaing di tingkat nasional, tujuan lainnya Mengembangkan kemampuan Mahasiswa dalam menyampaikan pendapat secara logis dan sistematis, Memperkuat karakter Mahasiswa dan pelajar melalui pemahaman akan permasalahan nasional beserta alternatif pemecahannya melalui kompetisi debat.

Kegiatan debat menuntut mahasiswa dan pelajar tidak hanya mampu mengungkapkan ide dalam bahasa Indonesia, tetapi juga menuntut mahasiswa dan pelajar mampu menguasai pengetahuan global, menganalisis membuat judgement, dan meyakinkan publik. Di dalam debat, mahasiswa akan dihadapkan pada persoalan-persoalan nyata yang dihadapi suatu masyarakat atau bangsa. Mahasiswa harus mampu menentukan posisi dan meyakinkan publik





bahwa posisi mereka benar dan tepat. Oleh karena itu, debat merupakan media yang tepat dalam melatih kemampuan negosiasi dan argumentasi mahasiswa.

Merupakan langkah yang tepat jika institusi pendidikan di Indonesia melaksanakan kompetisi debat antar mahasiswa dalam rangka internalisasi semangat kompetisi positif yang membutuhkan kemampuan komunikasi dan argumentasi.

## **Tema**

Peranan Hardware dan Software Dalam Industri Digital dengan latar belakang Revolusi industry 4.0 sebagai fase revolusi teknologi sudah memasuki dunia digitalisasi sistem industri, hal ini mengubah cara beraktifitas manusia dalam skala, ruang lingkup, kompleksitas, dan transformasi dari pengalaman hidup sebelumnya. Pemuda-pemudi Indonesia dituntut untuk cepat tanggap dan memanfaatkan perkembangan teknologi yang berperan dalam industry digital di era revolusi industry 4.0 ini. Mahasiswa sebagai generasi muda diharapkan memiliki gagasan dan ide kreatif untuk menghadapi peranan teknologi baik hardware maupun software yang berkembang pesat dalam dunia digitalisasi sistem industri saat ini. Essay Competition yang menjadi rangkaian acara dari TECHNOFEST diselenggarakan untuk memfasilitasi dan menjadi wadah untuk hal tersebut.

Sub tema:

- a. Pendidikan
- b. Sains dan Teknologi
- c. Sosial Budaya
- d. Infrastruktur

## **Prosedur Pendaftaran**

1. Ketua tim membuat akun pada situs Technology Festival 2020 yakni <http://www.technofestsk.com/> dan mengisi data kelompok dengan lengkap.
2. Melakukan pembayaran dengan ketentuan sebagai berikut:

Babak Penyisihan: Rp. 75.000 Biaya Pendaftaran dikirim ke rekening berikut:

- |               |                   |
|---------------|-------------------|
| a). No Rek    | : 1120014379361   |
| b). Bank      | : Mandiri         |
| c). Atas Nama | : Muthia Fadhia R |





3. Ketua tim melengkapi dan mengunggah data pada akun website Technology Festival 2020
  - a) Foto/ scan bukti pembayaran.
  - b) Foto/scan Kartu Tanda Pelajar atau Kartu Mahasiswa
4. Peserta melakukan konfirmasi pendaftaran ulang setelah mengisi formulir ke contact person untuk segera di data ulang.

Catatan:

\*Dilarang menggunakan kata-kata yang mengandung provokasi dan SARA dalam proses pendaftaran

### **Syarat da Ketentuan**

1. Peserta telah mengikuti prosedur pendaftaran pada website resmi Technology Festival 2020 pada link (Nama Link) dan melengkapi data pendaftaran dengan benar. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur.
2. Peserta Technology Festival 2020 adalah siswa SMK dan mahasiswa aktif jenjang (D1- D4/S1) dalam lingkup perguruan tinggi seluruh Indonesia, dan bukan panitia kompetisi Technology Festival 2020.
3. Setiap Peserta tidak diperbolehkan terdaftar lebih dari satu tim pada cabang ini.
4. Jumlah peserta dari tiap sekolah atau perguruan tinggi tidak dibatasi.
5. Peserta merupakan TIM (2 orang).
6. Setiap peserta yang mendaftar kompetisi Online Debate Competition diperbolehkan mengikuti bidang kompetisi lainnya, namun hanya sebagai anggota.
7. Peserta yang mengikuti kompetisi merupakan peserta yang sudah terdaftar dan tidak boleh digantikan oleh orang lain selama kompetisi berlangsung.
8. Peserta yang tidak mengkonfirmasi kehadiran pada acara final akan didiskualifikasi.
9. Peserta bersedia dan wajib mengikuti seluruh rangkaian acara, prosedur dan ketentuan kompetisi.
10. Keputusan panitia tidak dapat diganggu gugat tanpa alasan yang berdasarkan data.
11. Panitia Technology Festival 2020 berhak mendiskualifikasi jika diketahui melakukan tindakan kecurangan ataupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi Technofest 2020.
12. Panitia Technology Festival 2020 berhak mencabut gelar juara yang diperoleh tim jika ditemukan kecurangan ataupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi Technology Festival 2020.
13. Guidebook dapat berganti sewaktu-waktu. Perubahan guidebook akan diberitahukan melalui website dan atau e-mail peserta.





## Tahapan dan Mekanisme Lomba

### 1. SELEKSI ESAI

#### Deskripsi

Setiap tim wajib mengirimkan esai sesuai dengan tema, untuk subtema dan judul yang digunakan bebas namun harus menyesuaikan dengan tema besar.

#### Pengumpulan Karya

1. Ketua tim melakukan pengiriman karya esai melalui e-mail [nuruliah0119@gmail.com](mailto:nuruliah0119@gmail.com).
2. Berkas yang dikumpulkan berupa :
  - a. Format Esai berupa PDF dengan nama file disesuaikan dengan judul esai masing-masing.
  - b. Scan atau foto (dengan jelas) kartu pengenal mahasiswa masing-masing anggota menggunakan format JPG/JPEG/PNG.
  - c. Scan atau foto (dengan jelas) bukti pembayaran.
  - d. Berkas dikompreskan menjadi ZIP/RAR dengan format :  
Online Debate Competition2020\_NamaInstansi\_NamaKetua
3. Setelah melakukan pengiriman berkas, masing-masing ketua tim wajib mengkonfirmasi ulang kepada panitia Online Debate Competition melalui SMS/Whatsapp pada nomor 0897-3092-645.
4. Pengumuman lolos pada tahap seleksi esai akan diumumkan melalui website Technofest ([link](#)) atau akan diumumkan melalui e-mail masing-masing ketua tim.

#### Ketentuan Penulisan

1. Esai ditulis dalam Bahasa Indonesia yang baik dan benar (sesuai EYD).
2. Format dokumen naskah
  - a. Ukuran kertas : A4
  - b. Margin atas : 4 cm
  - c. Margin bawah : 3 cm
  - d. Margin kiri : 4 cm
  - e. Margin kanan : 3 cm
  - f. Font : Times New Roman





- g. Font size : 12 poin
- h. Rata kiri-kanan (*justify*)
- i. Spasi yang digunakan : 1,5
3. Urutan halaman naskah (Lembar Judul, Naskah Esai, dan Lembar Biodata) sebagai berikut:
- a. **Lembar Judul**, 1 (satu) halaman, memuat :
- Subtema  
Posisi tulisan : Di bagian paling atas halaman.  
Font : Times New Roman.  
Font Size : 12 poin, Bold, Align Center
  - Judul Esai  
Posisi tulisan : Beberapa spasi di bawah subtema.  
Font : Times New Roman.  
Font Size : 16 poin, Bold, Align Center
  - Ringkasan Esai  
Satu paragraf rangkuman tulisan, memaparkan persoalan yang dibahas penulis dan gagasan yang ditawarkannya.  
Posisi tulisan : Beberapa spasi di bawah Judul Esai.  
Font : Times New Roman.  
Font Size : 12 poin; Regular; Spasi 1,5; Justify
- b. **Naskah Esai**  
Maksimal 5 halaman, tidak termasuk gambar penjelas dan catatan kaki (*foot note*) atau daftar pustaka (apabila ada).
- c. **Lembar Biodata**, 1 (satu) halaman, memuat :
- Subtema
  - Judul Naskah Esai
  - NIM (mahasiswa)/NISN (pelajar)
  - Tempat & tanggal lahir
  - Universitas/Institut/Lembaga
  - Fakultas/Program Studi/Jurusan(pelajar)
  - Domisili
  - Alamat E-mail





- Nomor Telephon/Ponsel
- Pindaian (Scan) kartu tanda mahasiswa (KTM) yang masih berlaku/ Kartu Pelajar.

## **2. SEMI FINAL**

### **Deskripsi**

Tim yang telah lolos pada tahap seleksi esai nantinya akan diundang untuk mengikuti tahapan seleksi lainnya antara lain yakni semi final dan final Universitas Sriwijaya secara online. Untuk tahapan semi final ini akan dipilih 10 tim yang telah dinyatakan lolos dalam seleksi esai, setelah itu dari 10 tim tersebut akan dipilih kembali 5 tim terbaik.

Berikut sistem debat yang akan dilaksanakan pada saat Semi Final :

1. Tiap tim melakukan case building selama 15 menit.
2. Setelah case building pembicara 1 menyampaikan argumen selama 5 menit, dengan toleransi 20 detik.
3. Apabila pembicara 1 belum siap menyampaikan argumen maka akan diberikan toleransi waktu 1 menit.
4. Jika masih belum melakukan penyampaian argumen maka akan dilakukan pengurangan nilai kepada tim tersebut.
5. Setelah pembicara 1 melakukan penyampaian argumentasi maka pembicara 1 dari tim lawan menyampaikan argumentasi selama 5 menit dengan toleransi 20 detik.
6. Dilanjutkan dengan pembicara 2 dengan secara bergantian dengan waktu yang sama.
7. Penyampaian kesimpulan tiap tim selama 5 menit.

### **Waktu :**

1. Time keeper akan memberikan sinyal penanda waktu penyampaian argumentasi dimulai.
2. Sinyal kedua menandakan waktu telah berlangsung selama 4 menit.
3. Sinyal ketiga menandakan 20 detik terakhir (waktu toleransi) dan pembicara harus menghentikan penyampaian argumentasi.

### **Penyampaian Point of Information (intrupsi) :**

1. Intrupsi dapat dilakukan oleh tim mana saja kepada tim lawan.
2. Intrupsi dapat dilakukan apabila diterima oleh pembicara.
3. Intrupsi dapat dilakukan selama tiga kali mulai dari menit pertama hingga menit ke empat.





4. Penyampaian intrupsi dilakukan selama 30 detik.
5. Apabila melebihi 30 detik intrupsi harus dihentikan.

### **3. FINAL**

#### **Deskripsi**

Lima tim yang telah lolos pada tahap Semi Final nantinya akan diundang kembali untuk mengikuti tahapan Final Universitas Sriwijaya secara online. Tahapan Final ini dilakukan untuk memperebutkan juara I, II dan III. Berikut sistem debat yang akan dilaksanakan pada saat Semi Final :

1. Tiap tim melakukan case building selama 15 menit.
2. Setelah case building pembicara 1 menyampaikan argumen selama 5 menit, dengan toleransi 20 detik.
3. Apabila pembicara 1 belum siap menyampaikan argumen maka akan diberikan toleransi waktu 1 menit.
4. Jika asih belum melakukan penyampaian argumen maka akan dilakukan pengurangan nilai kepada tim tersebut.
5. Setelah pembicara 1 melakukan penyampaian argumentasi maka pembicara 1 dari tim lawan menyampaikan argumentasi selama 5 menit dengan toleransi 20 detik.
6. Dilanjutkan dengan pembicara 2 dengan secara bergantian dengan waktu yang sama.
7. Penyampaian kesimpulan masing-masing tim selama 5 menit.

#### **Waktu :**

1. Time keeper akan memberikan sinyal penanda waktu penyampaian argumentasi dimulai.
2. Sinyal kedua menandakan waktu telah berlangsung selama 4 menit.
3. Sinyal ketiga menandakan 20 detik terakhir (waktu toleransi) dan pembicara harus menghentikan penyampaian argumentasi.

#### **Penyampaian Poin of Information (intrupsi) :**

1. Intrupsi dapat dilakukan oleh tim mana saja kepada tim lawan.
2. Intrupsi dapat dilakukan apabila diterima oleh pembicara.
3. Intrupsi dapat dilakukan selama tiga kali mulai dari menit pertama hingga menit keempat.
4. Penyampaian intrupsi dilakukan selama 30 detik. Apabila melebihi 30 detik maka intrupsi harus dihentikan





## Jadwal dan Alur Kompetisi

No.	Tahapan	Tanggal
1.	Pendaftaran Peserta dan Pengiriman Essai Online Debate Competition	14 September-14 Oktober 2020
2.	Pengumuman 10 Tim Terbaik dari Tahapan Seleksi Essai Online Debate Competition	17 Oktober
3.	Semi Final Online Debate Competition	30 Oktober 2020-1 November 2020
4.	Pengumuman 5 Tim Terbaik dari Tahapan Semi Final Online Debate Competition	8 November 2020
5.	Final Online Debate Competition	20 November-22 November 2020
6.	Pengumuman Pemenang Lomba Debat	12 Desember 2020

## Kriteria Penilaian

No.	Kriteria Penulisan	Parameter Penilaian
1.	Format Karya Tulis	a. Tata tulis : Format Tulisan menyesuaikan ketentuan, kerapihan ketikan, ukuran kertas, tipografi dan tata letak. b. Penyajian : Ragam Bahasa Ilmiah, Ketepatan dan kejelasan ungkapan.
2.	Kreativitas dan Inovasi Topik/Gagasan	a. Keaslian Karya. b. Urgensi latar belakang yang diangkat. c. Kedalaman opini dan keunikan gagasan. d. Efektivitas solusi.





## **Hadiah Lomba**

Juara1 : Sertifikat + Uang Pembinaan

Juara2 : Sertifikat + Uang Pembinaan

Juara3 : Sertifikat + Uang Pembinaan

## **Contact Person**

- Arif Tumpal Leonardo : (Line : arifn\_11)
- Nurulia Mulisari : (Whatsapp : 08973092645)
- Rani Oktaviani : (Instagram : idk.octv)

## **FAQ**

### **1. Bagaimana cara mendaftarkan diri dalam Kompetisi Online Debate Competition Technofest 2020 ?**

Peserta telah mengikuti prosedur pendaftaran website resmi Technofest 2020 <http://www.technofestsk.com/> dan melengkapi data pendaftaran dengan benar. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur.

### **2. Apakah setiap peserta harus melengkapi data pribadi secara terpisah ?**

Pengunggahan data dilakukan dengan mengunggah Foto/Scan Bukti Pembayaran dan Foto/Scan Kartu Tanda Mahasiswa.

### **3. Bolehkan mendaftarkan tim lebih dari 2 orang ?**

Tidak diperbolehkan, karena kompetisi ini diwajibkan masing-masing tim berjumlah dua orang.

### **4. Bagaimana sistem kompetisi Online Debate Competition?**

Pada kompetisi ini terdapat 3 Tahapan : Seleksi Esai merupakan tahap pertama, dalam tahapan pertama ini masing-masing ketua tim akan mengirimkan karya esai nya pada alamat e-mail yang telah di jelaskan. Tahapan Semi Final dilakukan guna mengambil 10 besar tim yang telah lolos karya esainya kemudian diambil 5 besar tim terbaik untuk mengikuti tahapan Final selanjutnya. Kemudian pada





tahapan final 5 tim finalis akan melakukan sesi debat kembali demi memperebutkan juara I, II dan III.

**5. Apakah siswa SMK diperbolehkan mengikuti kompetisi ini ?**

Ya sangat diperbolehkan, karena menurut syarat dan ketentuan kompetisi ini yang diperbolehkan ialah siswa SMA/SMK dan Mahasiswa.

**6. Bolehkah peserta online debate competition juga mendaftarkan diri pada cabang kompetisi lain di Technofest 2020 ?**

Boleh, tetapi hanya sebagai anggota saja.