

## Base de données

Nous allons étudier une base de données portant sur **pokémons**. Celle-ci comporte des données sur 800 d'entre eux. Parmi ces données, on peut retrouver leurs caractéristiques tel que la **vitesse**, l'**attaque**, la **défense**, l'**attaque spéciale**, la **défense spéciale** et les **points de vie**. Nous savons à quelle **génération** chacun d'entre eux appartient, quels **types** (herbe, vol, feu, etc..) ils possèdent et si oui ou non ce sont des pokémons **légendaires**.

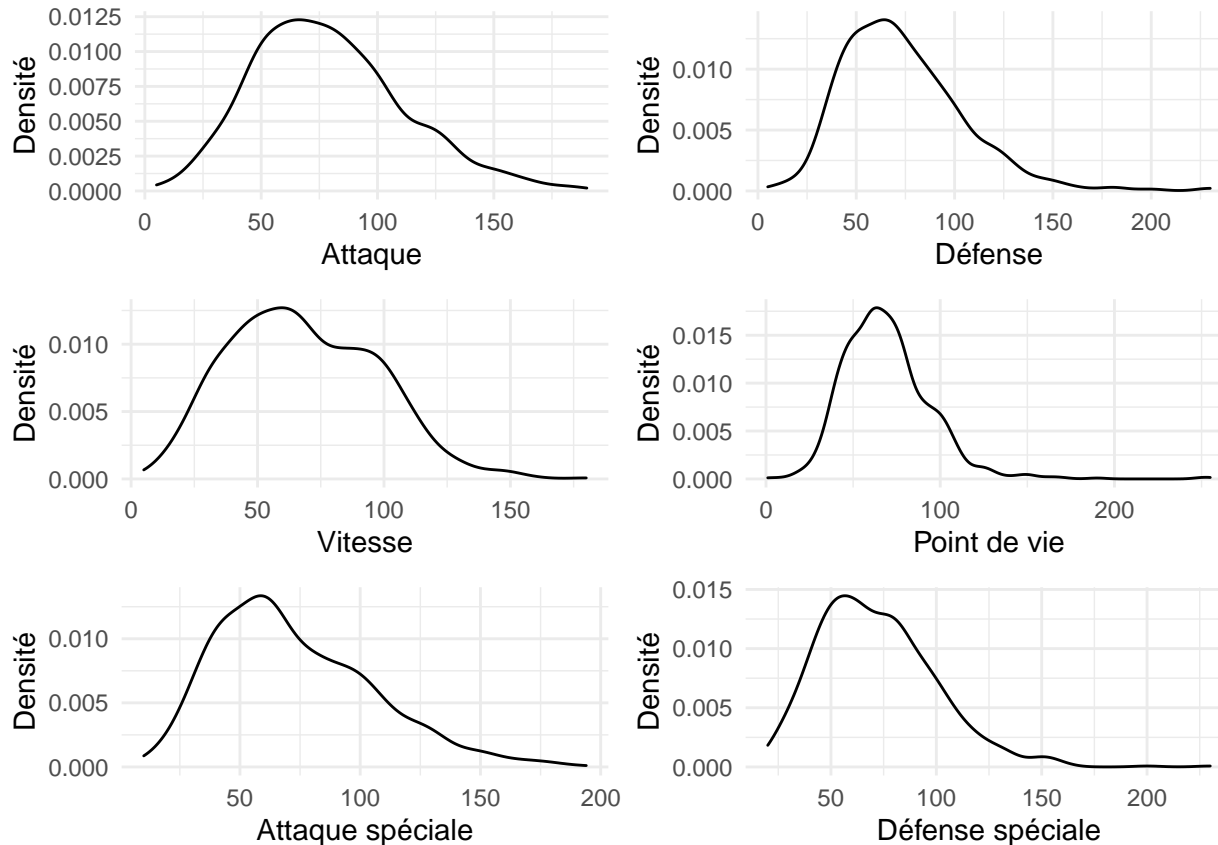
Nous étudierons ici le pokémon nommé **Persian**.

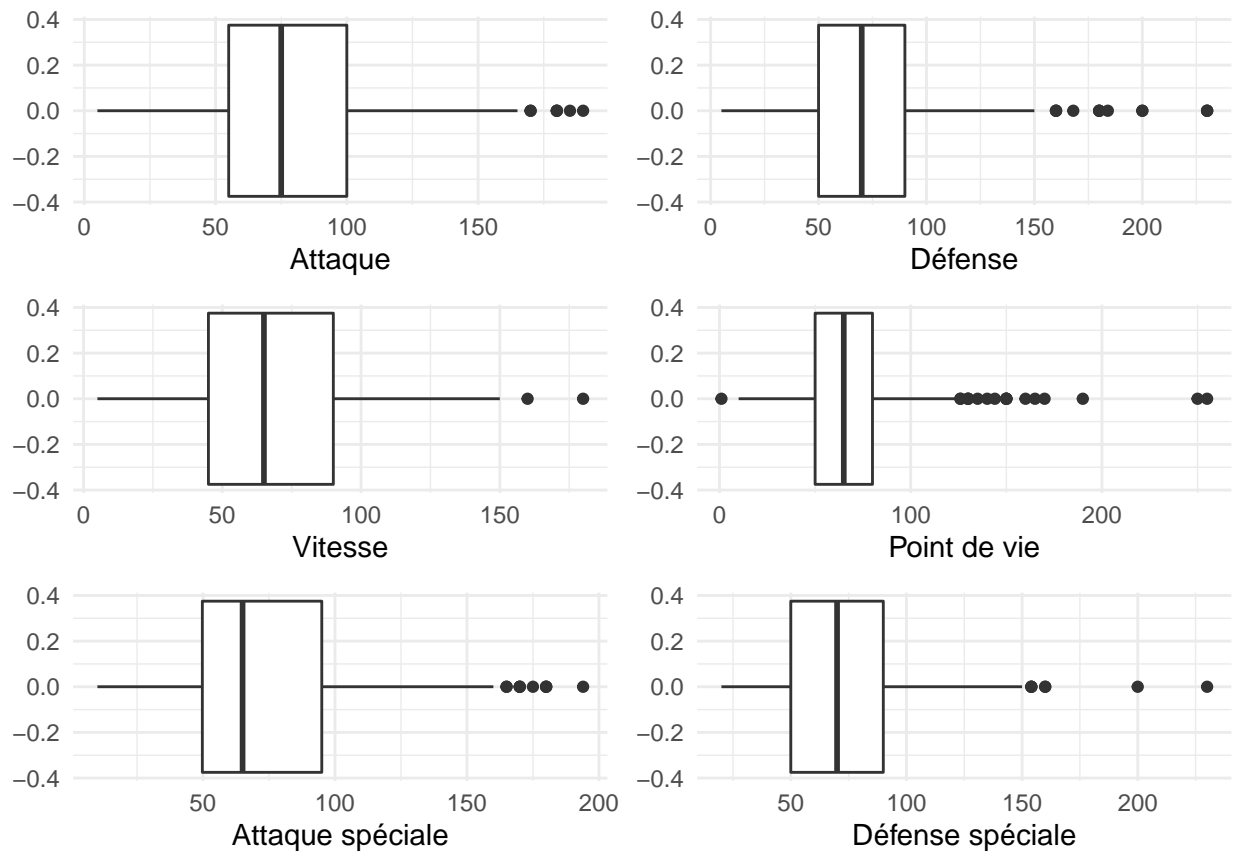
Voici un petit aperçu de la base de données :

#	Name	Type 1	Type 2	HP	Attack	Defense	Sp. Atk	Sp. Def	Speed	Generation	Legendary
1	Bulbasaur	Grass	Poison	45	49	49	65	65	45	1	FALSE
2	Ivysaur	Grass	Poison	60	62	63	80	80	60	1	FALSE
3	Venusaur	Grass	Poison	80	82	83	100	100	80	1	FALSE
4	Mega Venusaur	Grass	Poison	80	100	123	122	120	80	1	FALSE
5	Charmander	Fire	NA	39	52	43	60	50	65	1	FALSE
6	Charmeleon	Fire	NA	58	64	58	80	65	80	1	FALSE

Les variables *HP*, *Attack*, *Defense*, *Speed*, *Sp. Atk* et *Sp. Def* sont des variables quantitatives. Toutes les autres sont qualitatives. En ce qui concerne le *Name*, *Type 1* et *Type 2*, c'est une **chaîne de caractère** (modalité la plus fréquente). *L'index* et la *génération* sont **numériques**. Enfin, la variable *légendaire* est un **booléen** (modalité la moins fréquente).

Regardons maintenant comment sont répartis ces variables quantitatives:





## Etude du pokémon

### 1. Fiche du pokémon

**Nom:** Persian

**Type 1:** Normal

**Type 2:** None

**Points de vie:** 65

**Attaque:** 70

**Defense:** 60

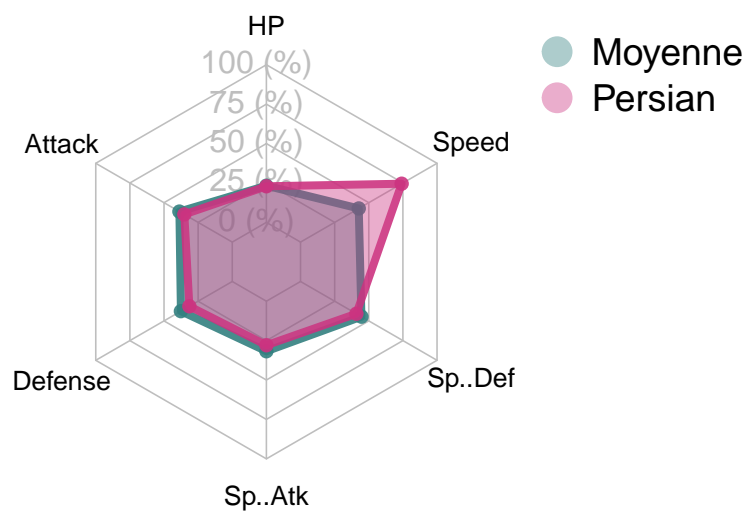
**Attaque spécial:** 65

**Défense spécial:** 65

**Vitesse:** 115

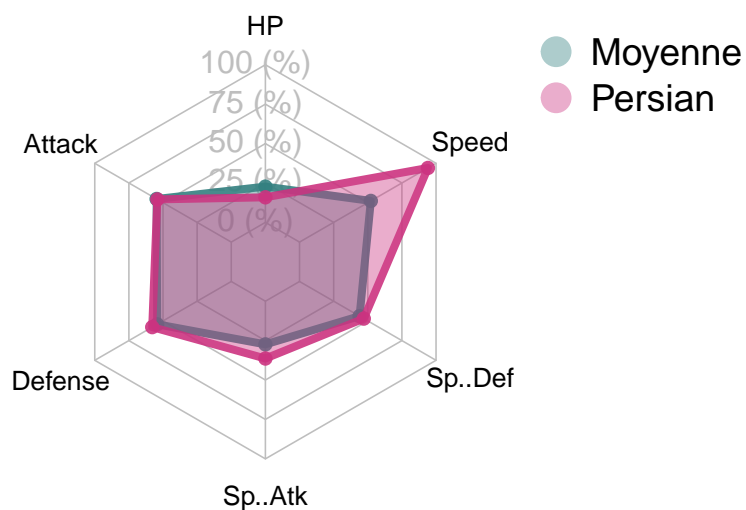
### 2. Comparaison avec les pokémons issus de la même génération

### Comparaison entre Persian et les pokémons de la même génération.



3. Comparaison avec les pokémons ayant les mêmes types

## Comparaison entre Persian et les pokémons de la même génération et du même type.



Persian se situe de la manière suivante par rapport aux autres pokémons de sa génération et partageant au moins un même type:

Il fait partie du top:

- 4% avec le plus de vitesse.
- 42% avec le plus d'attaque.
- 42% avec le plus de défense.
- 21% avec le plus d'attaque spéciale.
- 46% avec le plus de défense spéciale.
- 46% avec le plus de points de vie.

## Battre Lugia

Voici un pokémon qui pourrait battre Lugia:

**Nom:** Mega Houndoom

**Type 1:** Dark

**Type 2:** Fire

**Points de vie:** 75

**Attaque:** 90

**Defense:** 90

**Attaque spécial:** 140

**Défense spécial:** 90

**Vitesse:** 115