

Universidade Regional de Blumenau Centro de Ciências Exatas e Naturais Departamento de Sistemas e Computação Professor andré felipe bürger Programação Orientada a Objetos

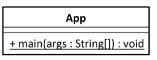
Lista de Exercícios 01

Crie um projeto no Netbeans chamado Lista01. Para cada questão abaixo, crie um pacote.

Questão 1

Implemente o diagrama de classes abaixo.

Pessoa
altura : double
peso : double
calcularImc() : double



O método calcular Imc () da classe Pessoa deverá calcular o IMC da pessoa, usando a fórmula: $\frac{p}{h^2}$, onde:

- p é o peso da pessoa e
- h é a altura da pessoa

No método main () da classe App utilize a classe Pessoa para calcular o IMC de uma pessoa que tem 1,75 m de altura e 78 Kg. O programa deverá apresentar o IMC calculado na tela.

Questão 2

Copie a classe **Pessoa** do exercício anterior para um novo pacote. Implemente um novo programa (classe **App**) que solicite ao usuário sua altura e peso e exiba na tela qual é o IMC desta pessoa.

Questão 3

Num terceiro pacote, copie novamente a classe **Pessoa** da questão anterior e implemente um programa (classe **App**) que calcule o IMC de três pessoas. Para cada pessoa, o programa deve solicitar a altura e seu peso e em seguida, exibir o IMC calculado.

Questão 4

Copie a classe **Pessoa** do pacote da questão anterior para um novo pacote. Adapte e desenhe o diagrama de classes para criar um programa que solicite ao usuário o nome, altura e peso de três pessoas. Depois que o usuário informar os dados das três pessoas, exiba os dados informados pelo usuário (nome, peso, altura) e seu respectivo IMC em ordem inversa de digitação, isto é, exibir primeiro os dados da terceira pessoa e por último da primeira pessoa.