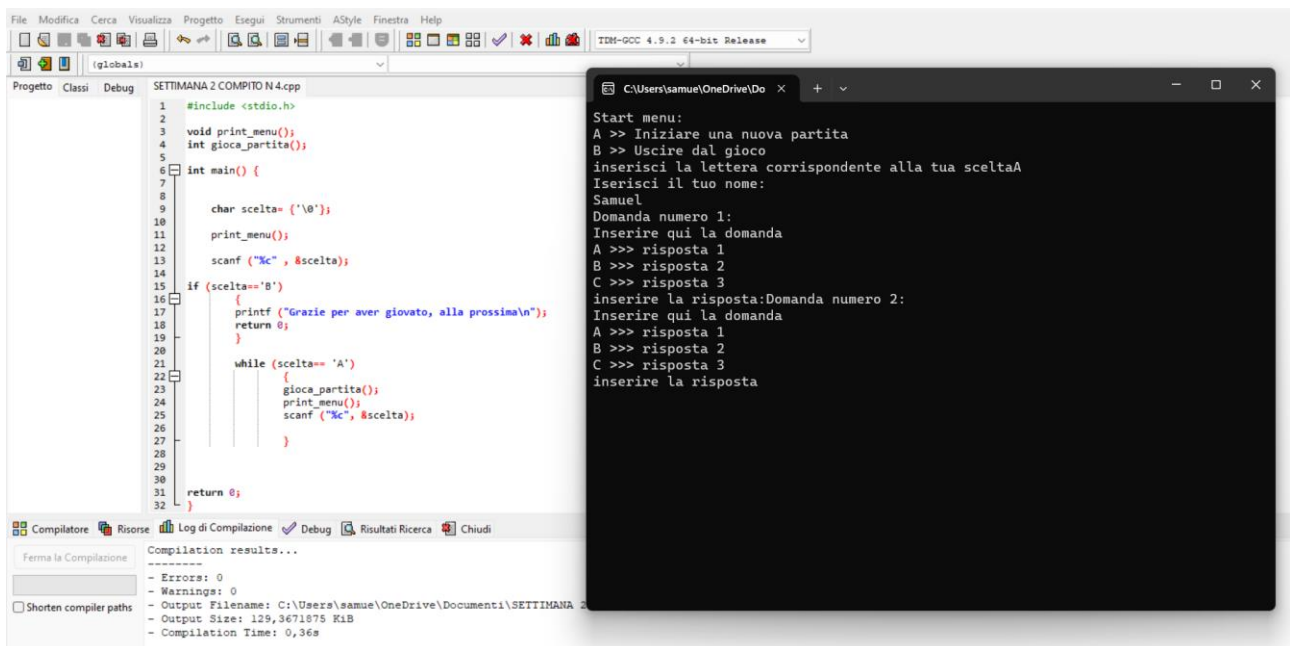


## SETTIMANA 2 COMPITO N°4



The image shows a screenshot of a C++ IDE (likely Visual Studio Code) with a file named "SETTIMANA 2 COMPITO N 4.cpp". The code is as follows:

```
1 #include <stdio.h>
2
3 void print_menu();
4 int gioca_partita();
5
6 int main() {
7
8     char scelta= {'\0'};
9
10    print_menu();
11
12    scanf ("%c", &scelta);
13
14    if (scelta=='B')
15    {
16        printf ("Grazie per aver giocato, alla prossima\n");
17        return 0;
18    }
19
20    while (scelta=='A')
21    {
22        gioca_partita();
23        print_menu();
24        scanf ("%c", &scelta);
25    }
26
27
28
29
30
31    return 0;
32 }
```

The IDE also shows a "Compilation results..." window with the following output:

```
Compilation results...
-----
- Errors: 0
- Warnings: 0
- Output Filename: C:\Users\samue\OneDrive\Documenti\SETTIMANA 2
- Output Size: 129,3671875 KiB
- Compilation Time: 0,36s
```

Overlaid on the IDE is a terminal window showing the program's execution:

```
C:\Users\samue\OneDrive\Do x + -
Start menu:
A >> Iniziare una nuova partita
B >> Uscire dal gioco
inserisci la lettera corrispondente alla tua sceltaA
Iserisci il tuo nome:
Samuel
Domanda numero 1:
Inserire qui la domanda
A >>> risposta 1
B >>> risposta 2
C >>> risposta 3
inserire la risposta:Domanda numero 2:
Inserire qui la domanda
A >>> risposta 1
B >>> risposta 2
C >>> risposta 3
inserire la risposta
```

Come possiamo vedere il programma ci permette di iniziare a giocare premendo il pulsante A o di chiuderlo tramite il pulsante B perché è quello che c'è scritto tra il comando <<if>> e il comando <<while>>.

Inseguito al modo in sono stati messi i comandi che non so se sia un errore voluto o meno non ci permetterà di rispondere alla domanda uno.

Invece risponde alla domanda 2 con la lettera A otterremo un punto score totale e vconluderemo cosi la partita come possiamo vedere nell'immagine sotto di noi

The image shows a C++ IDE with a source code editor on the left and a terminal window on the right. The source code, named 'SETTIMANA 2 COMPITO N 4.cpp', implements a game loop. It prompts the user for a question and three possible answers. If the first answer is 'B', it increments a score. The code then prompts for a second question and answer. If the second answer is 'A', it increments the score again. Finally, it prints the total score and the player's name. The terminal window shows the execution of the program, displaying the game's menu and the user's interactions. The game ends with a message indicating the process exited after 509 seconds.

```
53 printf ("Domanda numero 1:\n");
54 printf ("Inserire qui la domanda\n");
55 printf ("A >>> risposta 1\nB >>> risposta 2\nC >>> risposta 3\n");
56 printf ("Inserire la risposta:");
57 scanf ("%c", &risposta1);
58
59 //Gestiamo la casistica della risposta esatta, ipotizziamo sia la B, e
60
61 if (risposta1 == 'B')
62 {
63     punteggio++;
64 }
65
66 printf ("Domanda numero 2:\n");
67 printf ("Inserire qui la domanda\n");
68 printf ("A >>> risposta 1\nB >>> risposta 2\nC >>> risposta 3\n");
69 printf ("Inserire la risposta:");
70 scanf ("%c", &risposta2);
71
72 //Gestiamo da casistica della risposta esatta per la seconda domanda,
73
74 if (risposta2 == 'A')
75 {
76     punteggio++;
77 }
78
79 printf ("partita conclusa, punteggio totalizzato da %s:%d\n", nome,
80
81
82 return 0;
83
84 }
```

```
Start menu:
A >> Iniziare una nuova partita
B >> Uscire dal gioco
Inserisci la lettera corrispondente alla tua sceltaA
Inserisci il tuo nome:
Samuel
Domanda numero 1:
Inserire qui la domanda
A >>> risposta 1
B >>> risposta 2
C >>> risposta 3
Inserire la risposta:Domanda numero 2:
Inserire qui la domanda
A >>> risposta 1
B >>> risposta 2
C >>> risposta 3
Inserire la rispostaA
partita conclusa, punteggio totalizzato da Samuel:1
Start menu:
A >> Iniziare una nuova partita
B >> Uscire dal gioco
Inserisci la lettera corrispondente alla tua scelta
-----
Process exited after 509 seconds with return value 0
Premere un tasto per continuare . . .
```

Qui noteremo un altro errore in quanto noi dovremmo poter ricominciare o quantomeno poter uscire dal gioco tramite un nostro comando, ma il gioco ci butterà comunque fuori senza poter fare altro.

The image shows a C++ IDE with a source code editor and a terminal window. The source code is for a program named "SETTIMANA 2 COMPITO N 4.cpp". It includes `<stdio.h>` and defines two functions: `print_menu()` and `gioca_partita()`. The `main()` function starts by declaring a `char scelta` variable, calling `print_menu()`, and using `scanf` to read a character. It then uses an `if` statement to check if the choice is 'B'. If 'B', it prints a message and returns. If 'A', it enters a `while` loop that repeatedly calls `gioca_partita()`, `print_menu()`, and `scanf` until a different character is entered. The terminal window shows the program's output, including the menu, the user's choice 'A', and the program's exit message after 12.3 seconds.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 void print_menu();
4 int gioca_partita();
5
6 int main() {
7
8     char scelta= {'\0'};
9
10    print_menu();
11
12    scanf ("%c" , &scelta);
13
14    if (scelta=='B')
15    {
16        printf ("Grazie per aver giocato, alla prossima\n");
17        return 0;
18    }
19
20    while (scelta== 'A')
21    {
22        gioca_partita();
23        print_menu();
24        scanf ("%c", &scelta);
25    }
26
27
28
29
30
31    return 0;
32 }
```

Start menu:  
A >> Iniziare una nuova partita  
B >> Uscire dal gioco  
inserisci la lettera corrispondente alla tua scelta6  
-----  
Process exited after 12.3 seconds with return value 0  
Premere un tasto per continuare . . . |

Compilation results...  
-----  
- Errors: 0  
- Warnings: 0  
- Output Filename: C:\Users\samue\OneDrive\Documenti\SETTIMANA 2 COMPITO N 4.exe  
- Output Size: 129,3671875 KiB  
- Compilation Time: 0,34s

Un altro errore che si verifica succede quando per iniziare la partita clicchiamo un tasto diverso dalla A perché a le impostazioni che hanno imposto tramite il comando `<<if>>` e il comando `<<while>>` non prevedono altri tasti.