# Unità 3 settimana 3 compito 3

### 1° ESERCIZIO

Il valore del parametro è "CMD", che rappresenta il prompt dei comandi di Windows. Questo è evidente nella figura che mostra l'indirizzo 00401067.

```
. 8D45 A8
                          LEA EAX, DWORD PTR SS: [EBP-58]
                          PUSH EAX
                          PUSH 0
                          PUSH 0
                          PUSH 0
                          PUSH
           6A
               01
           6A
                          PUSH 0
               99
                          PUSH 0
                          PUSH Malware_.00405030
              30504000
                          PUSH 0
           FF15 04404000 CALL DWORD PTR DS:[<&KERNEL32.CreatePro
          . 8945 EC
                          MOV DWORD PTR SS:[EBP-14], EAX
           6A FF
                          PUSH -1
                                                                    Timeout = INFINITE
           8B4D F0
                          MOV ECX, DWORD PTR SS: [EBP-10]
                          PUSH ECX
                                                                     hObject
           FF15 00404000 CALL DWORD PTR DS:[<&KERNEL32.WaitForSi
                          XOR EAX.EAX
                          MOU ESP, EBP
00401085
           8BE5
                          POP EBP
00401087
```

## 2° ESERCIZIO

Una volta impostato il breakpoint, clicchiamo su "play"; il programma si interromperà all'istruzione XOR EDX, EDX. Prima dell'esecuzione di questa istruzione, il valore del registro è "00000A28". Dopo l'esecuzione dell'istruzione "step-into", la XOR tra EDX e se stesso comporta l'inizializzazione a zero della variabile. Pertanto, dopo lo step-into, il valore di EDX sarà 0.





Nel dettaglio, l'istruzione esegue l'AND logico sui bit di ECX e del valore esadecimale FF. Prima di tutto, convertiamo entrambi i valori in formato binario e quindi eseguiamo l'operazione di AND logico tra i rispettivi bit.

Esadecimale	Binario
0A280105	0000 1010 0010 1000 0000 0001 0000 0101
FF	0000 0000 0000 0000 0000 1111 1111

Eseguendo l'AND logico tra i bit uno ad uno 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0101

Che in esadecimale corrisponde a: 00000005

Così abbiamo il valore di ECX dopo l'istruzione AND ECX, FF

#### 3° ESERCIZIO

Prima di procedere con l'istruzione di "step-into" dopo aver impostato il secondo breakpoint all'indirizzo di memoria 004015AF e avendo il valore del registro ECX iniziale come "0A280103", convertiamo questo valore in formato binario.

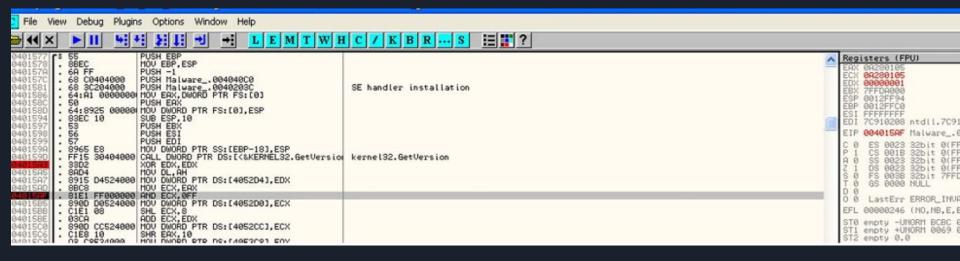
Il valore in esadecimale "0A280103" corrisponde al seguente valore binario: 00001010 00101000 00000001 00000011

Dopo aver eseguito l'istruzione di "step-into", il valore del registro ECX è stato modificato dall'esecuzione del programma. Per capire quale istruzione è stata eseguita, dobbiamo analizzare il codice macchina all'indirizzo di memoria 004015AF e il contesto del programma.

Dopo aver eseguito l'istruzione di "step-into" e raggiunto il secondo breakpoint, il nuovo valore del registro ECX sarà determinato dall'istruzione eseguita alla posizione di memoria 004015AF. Questa istruzione non è specificata nella tua richiesta, quindi non posso fornire una risposta precisa senza tale informazione.

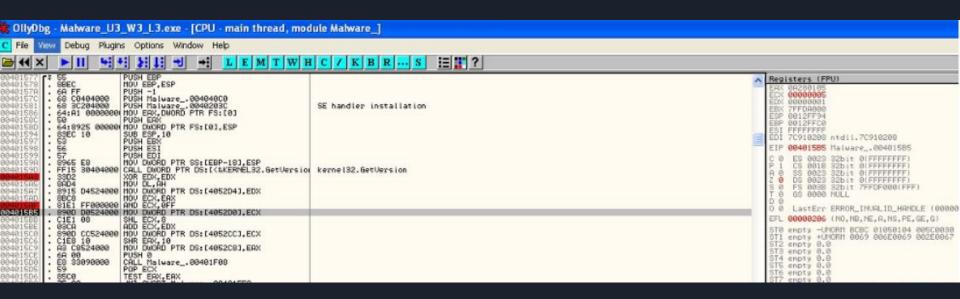
Se fornisci l'istruzione esatta all'indirizzo di memoria 004015AF, posso aiutarti a determinare il nuovo valore di ECX e spiegare quale operazione è stata eseguita.

#### **PRIMA**



#### DOPO

Dopo l'istruzione "step-into", il contenuto del registro ECX è stato alterato e ora risulta essere "00000005" a seguito dell'esecuzione dell'operazione logica AND con il valore "FF".



## **CONSIDERAZIONE FINALE**

Il funzionamento completo del malware potrebbe includere molte altre fasi e comportamenti, come il caricamento di componenti aggiuntivi, la comunicazione con server di comando e controllo remoto, l'esecuzione di azioni dannose come il furto di informazioni o l'infezione di altri file.