# Faculdade de Ciências e Tecnologias da Universidade de Coimbra Licenciatura em Engenharia Informática

## **Base de Dados**

## Relatório do Projeto 2020/2021



Joana Simões, Nº 2019217013 Samuel Carinhas, Nº 2019217199

## Índice

Manual de instalação	2
Requisitos	2
Configuração da base de dados	2
Configuração da chave secreta dos tokens de autenticação	2
Execução	2
Manual de utilizador	3
Funcionalidades e os seus <i>endpoints</i>	3
Registar novos utilizadores	3
Autenticar utilizadores	3
Criar um leilão	3
Listar todos os leilões	3
Pesquisar um leilão	3
Consultar informação de um leilão	4
Listar leilões onde o utilizador tem atividade	4
Licitar	4
Editar informação do leilão	4
Ver notificações	5
Terminar leilões	5
Diagrama ER	6
Diagrama Relacional	7
Plano de desenvolvimento	Ω

## Manual de instalação

#### Requisitos

Esta aplicação tem as seguintes dependências:

- Postgres (https://www.postgresql.org/download/)
- Python3 e pip3 (<a href="https://www.python.org/downloads/">https://www.python.org/downloads/</a>)
  - PyJWT (executar pip3 install pyjwt)
  - Flask (executar pip3 install flask)
  - Psycopg2-binary (executar pip3 install psycopg2)
  - Bcrypt (executar pip3 install py-bcrypt)

#### Configuração da base de dados

Para iniciar a aplicação Rest é necessário ter previamente uma base de dados e um utilizador com permissões para a aceder, criar e alterar tabelas. As configurações da base de dados devem ser posteriormente atualizadas no ficheiro *config.json* presente na pasta *config.* 

Após este passo é necessário criar as devidas tabelas de forma a poder executar o programa. Para isso, é fornecido o *script create\_tables.sql* (presente na pasta *sql* da pasta submetida) devendo este ser executado no Postgres (com recurso ao *PgAdmin* ou *psql*).

#### Configuração da chave secreta dos tokens de autenticação

Para alterar a chave usada na codificação do *token* basta modificar o parâmetro SECRET\_KEY do ficheiro *token.json* da pasta *config.* 

#### Execução

Para correr a aplicação basta ir à pasta <u>src</u> pelo terminal e executar o comando python3 main.py

<u>NOTA:</u> PARA EFETUAR TESTES COM A APLICAÇÃO É FORNECIDO UM SCRIPT COM DADOS EXEMPLIFICATIVOS PARA INSERIR NA BASE DE DADOS.

#### Manual de utilizador

#### Funcionalidades e os seus *endpoints*

#### Registar novos utilizadores

Endpoint (POST): /dbproj/user

<u>Corpo do pedido:</u> *json* com o *username*, *email* e *password* do utilizador a registar.

Parâmetros do pedido: Não necessita

Resposta: No caso de ocorrer um erro no registo, é retornado um json com uma mensagem de erro, caso contrário é retornado um json com novo id do respetivo utilizador.

#### Autenticar utilizadores

Endpoint (PUT): /dbproj/user

Corpo do pedido: json com o *username* e a *password* do utilizador que se quer autenticar

Parâmetros do pedido: Não necessita

Resposta: No caso de ocorrer um erro na autenticação, é retornado um json com uma mensagem de erro, caso contrário é retornado um json com o *token* de autenticação que o utilizador deverá usar nos pedidos que requerem autenticação.

#### Criar um leilão

Endpoint (POST): /dbproj/auction

<u>Corpo do pedido:</u> json com o id, nome e descrição do artigo a licitar, preço mínimo de licitação, o título e descrição e data de fim do leilão.

Parâmetros do pedido: Token de autenticação

Resposta: No caso de ocorrer um erro na criação, é retornado um json com uma mensagem de erro, caso contrário é retornado um id do leilão criado.

#### Listar todos os leilões

Endpoint (GET): /dbproj/auctions Corpo do pedido: Não necessita Parâmetros do pedido: Não necessita

Resposta: No caso de ocorrer um erro na listagem, é retornado um json com uma mensagem de erro, caso contrário retorna uma lista com a informação em formato *json* dos leilões existentes.

#### Pesquisar um leilão

Endpoint (GET): /dbproj/auctions/<keyword>

Corpo do pedido: Não necessita Parâmetros do pedido: Não necessita

Resposta: No caso de ocorrer um erro na pesquisa, é retornado um json com uma mensagem de erro, caso contrário retorna uma lista com a informação em formato json dos leilões em que a *keyword,* fornecida no *endpoint,* corresponde ao id do artigo ou aparece na descrição do leilão.

```
{
...."username": "teste",
...."email": "teste@gmail.com",
...."password": "password123"
}
```

"username": "teste",

"item\_id" :: "ISBN 978-3-16-148410-0",
"item\_name": "Livro A",
"item\_description": "Livro de aventuras.",

end\_date": "2021-06-23 18:30:00

"title": "Leilão de um livro", "description": "Livro como novo, aposta inicial baixa"

#### Consultar informação de um leilão

Endpoint (GET): /dbproj/auction/<auction\_id>

Corpo do pedido: Não necessita Parâmetros do pedido: Não necessita

Resposta: No caso de ocorrer um erro na consulta, é retornado um *json* com uma mensagem de erro, caso contrário retorna os detalhes, as mensagens do mural e o histórico, em formato *json*, do leilão cujo id corresponde ao *auction\_id* fornecido no *endpoint*.

#### Listar leilões onde o utilizador tem atividade

Endpoint (GET): /dbproj/activity Corpo do pedido: Não necessita

Parâmetros do pedido: Token de autenticação

<u>Resposta:</u> No caso de ocorrer um erro na listagem, é retornado um *json* com uma mensagem de erro, caso contrário retorna uma lista com a informação de todos os leilões, em formato *json*, em que utilizador contido no *token* licitou, escreveu mensagens ou é dono.

#### Licitar

Endpoint (GET): /dbproj/bid/<auction\_id>/<bidding\_value>

Corpo do pedido: Não necessita

Parâmetros do pedido: Token de autenticação

Resposta: No caso de ocorrer um erro na licitação, é retornado um *json* com uma mensagem de erro. Caso contrário, é retornado um json com uma mensagem de sucesso.

Nota: o parâmetro *auction\_id* refere-se ao id do leilão onde o utilizador quer licitar e o parâmetro *bidding\_value* corresponde ao valor da licitação.

#### Editar informação do leilão

Endpoint (PUT): /dbproj/auction/<auction\_id>

Corpo do pedido: json com o novo título e/ou descrição do leilão

Parâmetros do pedido: Token de autenticação

Resposta: No caso de ocorrer um erro na edição do leilão, é retornado um json com uma mensagem de erro, caso contrário é retornada toda a informação, em formato *json*, do leilão cujo id corresponde ao *auction\_id*.

#### Escrever no mural de um leilão

Endpoint (POST): /dbproj/message

<u>Corpo do pedido:</u> *json* com a mensagem e o id do leilão onde o utilizador quer escrever

Parâmetros do pedido: Token de autenticação

Resposta: No caso de ocorrer um erro ao escrever a mensagem, é retornado um *json* com uma mensagem de erro. Caso contrário, é retornado um *json* o id da mensagem escrita.

```
:
----"title":-"Novo-titulo",
----"description":-"Nova descricao"
```

"auction id": 9,

"Mensagem de exemplo

#### Ver notificações

Endpoint (GET): /dbproj/notifications Corpo do pedido: Não necessita

Parâmetros do pedido: Token de autenticação

Resposta: No caso de ocorrer um erro ao ler as notificações, retorna um *json* com uma mensagem de erro. Caso contrário, é retornado um *json* com uma lista as notificações do utilizador contido no *token*.

Nota: esta funcionalidade vai verificar se o utilizador tem notificações por ler, marcando-as como lidas e retornando-as ao utilizador.

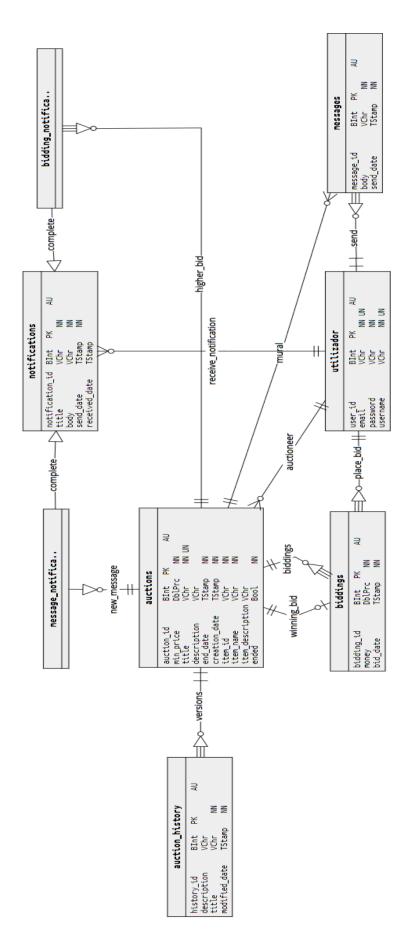
#### Terminar leilões

Endpoint (PUT): /dbproj/auctions/end Corpo do pedido: Não necessita Parâmetros do pedido: Não necessita

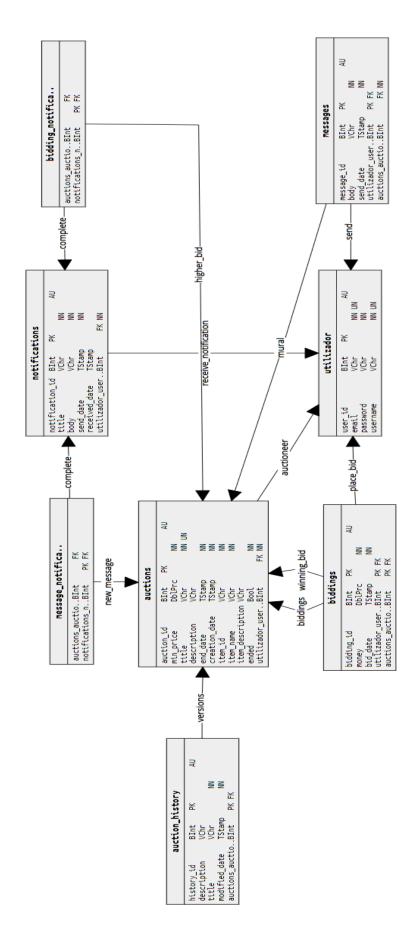
Resposta: No caso de ocorrer um erro, retorna um json com uma mensagem de erro. Caso contrário, é retornado um *json* com uma mensagem de sucesso.

Nota: esta funcionalidade vai pesquisar todos os leilões verificando se já expiraram. Quando encontra leilões nesta situação, marca-os como terminados e envia uma notificação ao dono do leilão e ao licitador vencedor se tal existir.

## Diagrama ER



## Diagrama Relacional



## Plano de desenvolvimento

O trabalho foi desenvolvido pelos dois simultaneamente, embora ambos estarem a trabalhar em diferentes partes do código, houve sempre uma troca de informação e de ideias, o que impossibilita fazer uma distinção correta do que cada um fez.

Estima-se que para realizar este projeto foram necessárias 50 horas por cada elemento.