

**Formulário de Identificação da Disciplina**

DISCIPLINA		
Nome: Fundamentos da Computação		
Unidade: Instituto de Matemática e Estatística		
Departamento: Depto. de Informatica e Ciencias da Computacao		
Código	Modalidade de Ensino	Tipo de Aprovação
IME04-10817	Presencial	Nota e Frequência

TIPO DE AULA	CRÉDITOS	CH SEMANAL	CH TOTAL
Teórica	4	4	60
Laboratório	1	2	30
TOTAL	5	6	90

OBJETIVO
Dar ao aluno uma visão geral dos componentes da arquitetura de um computador, conceitos básicos sobre representação binária e introdução a algoritmos e programação estruturada. Capacitar o aluno a desenvolver programas simples em uma linguagem de programação.

EMENTA
Conceitos básicos de hardware: arquitetura básica do computador, dispositivos de entrada e saída. Conceitos básicos de software: sistema de representação binária, aritmética binária, operações lógicas, sistema operacional, sistema de armazenamento de dados, noções de redes de computadores. Ênfase em algoritmos: construção de algoritmos, tipos de dados, estruturas de controle básicas. Estrutura de um programa em uma linguagem de programação. Comandos simples de entrada e saída, armazenamento de dados.

BIBLIOGRAFIA
-Guimarães, A. M. e Lages, N. A. C. "Algoritmos e Estruturas de Dados", LTC Editora, 1994.
-Velloso, F. C. "Informática: Conceitos Básicos", Editora Campus, 2004.



Para fins de validação da autenticidade deste documento emitido digitalmente, utilize o QRCode ao lado ou acesse o endereço eletrônico <https://www.alunoonline.uerj.br/autentica.php>, informando o código de autenticação UK3Q4OAD3.

Departamento de Orientação e Supervisão Pedagógica

Rua São Francisco Xavier, 524 - Maracanã - RJ - CEP 20559-900

Emissão: 29/10/2020

Página: 1 de 1