

**Formulário de Identificação da Disciplina**

DISCIPLINA		
Nome: Linguagem de Programação II		
Unidade: Instituto de Matemática e Estatística		
Departamento: Depto. de Informatica e Ciencias da Computacao		
Código	Modalidade de Ensino	Tipo de Aprovação
IME04-10825	Presencial	Nota e Frequência

TIPO DE AULA	CRÉDITOS	CH SEMANAL	CH TOTAL
Teórica	4	4	60
TOTAL	4	4	60

REQUISITOS DA DISCIPLINA
Pré-Requisito: IME04-10821 Linguagem de Programação I

OBJETIVO
Apresentar ao aluno uma linguagem de programação de computadores orientada a objetos. Desenvolvimento de programas, utilizando serviços do sistema operacional, através de programação orientada a objetos e eventos.

EMENTA
Desenvolvimento de programas em linguagem orientada a objetos: Conceitos básicos de orientação a objetos; Herança e Polimorfismo; Encapsulamento, Sobrecarga e Métodos. Tipos compostos, classes e instâncias. Tratamento de exceções, Programação por eventos, Uso de bibliotecas e pacotes, Desenvolvimento de programas com Interface Gráfica.

BIBLIOGRAFIA
-N. Dale, C. Weems and M. Headington, "Programming and Problem Solving with Java", Ed.Jones and Bartlett Publishers.
-D. J. Barnes & M. Kölling, "Programação Orientada a Objetos com Java", Pearson Edu. do Brasil, 2004.
-Rafael Santos, "Introdução à Programação Orientada a Objetos Usando Java", Editora Campus, 2003.
-Free Electronic Book: "Thinking in Java", 3rd Edition.
-Ken Arnold, J. Gosling, D. Holmes, "The Java(TM)Programming Language", 3rd Edition, Addison-Wesley, 2000.
-Cay Horstmann, Gary Cornell. "Core Java 2, Vol. I: Fundamentals" (6th Edition), Prentice Hall, 2002.



Para fins de validação da autenticidade deste documento emitido digitalmente, utilize o QrCode ao lado ou acesse o endereço eletrônico <https://www.alunoonline.uerj.br/autentica.php>, informando o código de autenticação UK5OAWADW.

Departamento de Orientação e Supervisão Pedagógica

Rua São Francisco Xavier, 524 - Maracanã - RJ - CEP 20559-900

Emissão: 31/10/2020

Página: 1 de 1